

UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones) Enunciado Tipo E

Nombre y apellidos del alumno: _____

Lea atentamente el enunciado.

El profesor/a mostrará al inicio del examen, un ejemplo de funcionamiento del ejercicio solicitado.

Ponga nombre y apellidos. No se corregirá ningún examen sin la identificación consignada.

Dispone de dos periodos lectivos para la realización del ejercicio.

Está totalmente prohibido el uso del móvil en el aula. Ésta infracción supondrá ser expulsado del aula.

El examen (Parte I jQuery) supone un 50% de la evaluación (5 puntos máximo) que serán sumados (siempre y cuando ésta sea superior o igual a 2 ptos.) a la puntuación obtenida en la segunda parte de esta evaluación.

CONDICIONES DE ENTREGA

- Se entregará solo el archivo html renombrado como: index_Apellido1_Apellido2_Nombre
- Tanto el código CSS como jQuery estará incrustado en el mismo archivo html.
- NO SE CORREGIRÁ ningún ejercicio que incumpla algunas de estas condiciones.

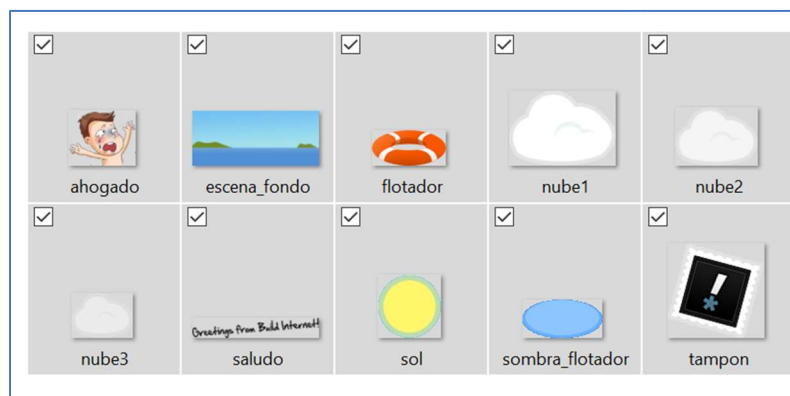
CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

- Pantalla 'INICIAL' (sin animación) en su posición y con los elementos y parámetros indicados. Afecta a los apartados A, B, C, D, E, F, G, H, I. (1 pt.)
- Pantalla 'ANIMADA' (con animación) en su posición y con los elementos y parámetros indicados. Afecta al apartado J. (1 pt.)
- Animación correcta de todos los elementos con los parámetros indicados. Afecta al apartado K. (2 pt.)
- Control de animar y parar correcto. Afecta al apartado L. (1 pt.)

El examen se corregirá usando versiones terminales de los navegadores Firefox o Chrome.

Nota: Debido a que el examen tiene una duración determinada y para no complicarlo en exceso, este ejercicio NO ES RESPONSIVE, es decir, no se adaptará según tamaño.

Contenido de la carpeta *imagenes*



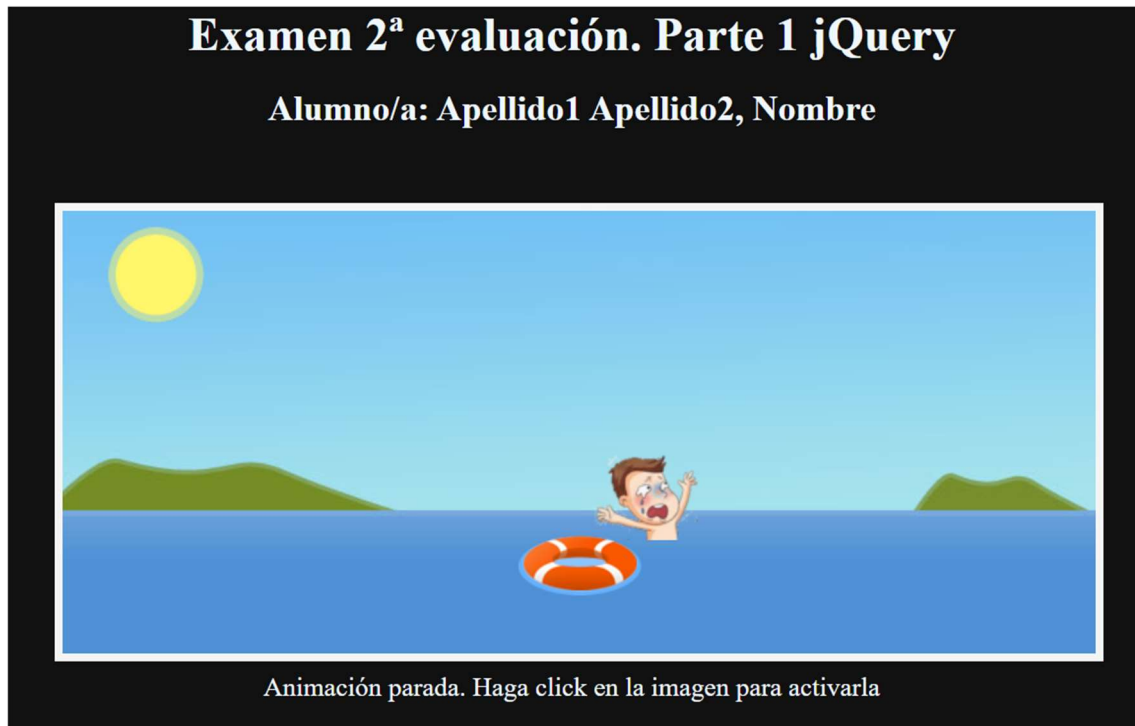
UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones) Enunciado Tipo E

Realiza usando HTML5 y JQuery (usando los enlaces facilitados en el código html) una página web con las siguientes características:

- A. La fuente se dejará por defecto.
- B. La página tiene fondo negro.
- C. No se puede cambiar ni el nombre ni el tamaño de las imágenes.
- D. Deberá de consignar sus apellidos y nombre en la zona habilitada en el código html facilitado.
- E. En el código html facilitado no se puede modificar ni el body ni los enlaces.
- F. El contenido de las etiquetas h1 y h2 aparecerán centrados.
- G. El contenedor “wrapper” de la página tiene una anchura de 700 px, y todo el contenido estará centrado.
- H. El contenedor “content” de la escena tiene las siguientes características:
 - Una anchura de 700 px, una altura de 300 px y un borde de color blanco de 5 px.
 - La distancia superior será de 50px.
 - Una imagen de fondo será ‘escena_fondo’.
 - Las barras de desplazamiento no estarán visibles.
 - Cuando el cursor esté sobre ella, éste cambiará de forma (pointer).
- I. La escena ‘INICIAL’ sin animaciones contará con los siguientes elementos:
 - sol: distancia superior de 10px.
 - flotador y sombra_flotador: distancia superior 220px.
 - ahogado: distancia superior 165px;
 - mensaje: distancia superior 450px, centrado y tamaño de fuente de 18px.
- J. La escena ‘ANIMADA’ con animaciones contará, además, de los elementos anteriores, con los siguientes:
 - nube1 (distancia superior 60px), nube2 (distancia superior 40px), nube3 (distancia superior 25px). Las distancias ‘izquierda’ son diferentes para cada una de ellas.
 - tampon: Distancia superior 5px.
 - saludo: Distancia superior 125px.
- K. Tratamiento de las animaciones:
 - Al inicio de la animación las nubes no aparecen. Su entrada en escena será progresiva.
 - La animación de la escena se repetirá durante 300 milisegundos indefinidamente hasta que se desactive la opción de animar.
 - sol y sombra_flotador: se animará la transparencia de las imágenes durante 1 segundo.
 - ahogado y flotador: se animarán verticalmente +- 5px durante 1 segundo y no seguirán el mismo ritmo (mientras uno sube, el otro baja).
 - nube1: animación horizontal durante 10 segundos.
 - nube2: animación horizontal durante 9 segundos.
 - nube3: animación horizontal durante 6 segundos.
 - Las nubes en su desplazamiento no pasarán por encima del ‘tampon’, y sí pasarán por encima de ‘sol’.
 - saludo: animación vertical y duración de 200 milisegundos. Entrará en escena desde la parte superior, y luego quedará fija.
 - tampon: animación horizontal durante 100 milisegundos. Entrará en escena desde la derecha, y luego quedará fija.
- L. Al pulsar sobre la escena, está se activará o parará la animación y el contenido del mensaje cambiará según su estado:
 - En parada: “Animación parada. Haga click en la imagen para activarla”.
 - En animación: “Animación activa. Haga click en la imagen para desactivarla”.
 - Para parar la animación lo pueden hacer en el objeto y método siguiente: `location.reload()` ; recargando la página. Si conocen algún otro método lo pueden emplear.

UD4 Integración de contenido interactivo. Parte I jQuery (animaciones) Enunciado Tipo E

Pantalla INICIAL sin animación.



Pantalla ANIMADA después de activar la animación

