

/*

* TITLE: PROGRAMMING II LABS

* SUBTITLE: Practical 1

* AUTHOR 1: JOAQUÍN SOLLA VÁZQUEZ LOGIN 1: joaquin.solla

* AUTHOR 2: ADRIÁN FRAGUELA CASTRO LOGIN 2: a.fraguela

* GROUP: 1.2

* DATE: 17 / 03 / 2020

*/

- **new (tPartyName, tList) -> tItemL**
 - Objetivo: Crea un nuevo partido en la lista con el nombre indicado en la entrada y su número de votos a 0.
 - Entradas: El nombre que recibirá el partido y la lista en la que se va a crear.
 - Salidas: El nuevo partido creado.
 - Precondiciones: La lista no debe estar llena y el partido no debe existir en ella previamente.
 - Postcondiciones: El número de votos del partido puede aumentarse con la función vote y dicho partido puede eliminarse (ilegalizarse) posteriormente con la función illegalize.
- **vote (tPartyName, tList, nullvotes, validvotes) -> tItemL**
 - Objetivo: Sumar un voto al partido indicado.
 - Entradas: El partido al que se desea votar, la lista en la que se encuentra el partido, un contador de votos nulos y otro de votos válidos.
 - Salidas: El partido con los votos actualizados.
 - Precondiciones: El partido debe existir en la lista, de lo contrario el voto contará como nulo.
- **stats (itotalvoters, tList, nullvotes, validvotes) -> void**
 - Objetivo: Elabora las estadísticas de los votos de cada partido, votos nulos y participación.
 - Entradas: El número de votantes sobre el que se realiza el estudio, el contador de votos nulos y el de válidos.
 - Postcondiciones: Si tras las estadísticas se modifican los votos o partidos, estas deberán realizarse de nuevo para obtener los nuevos valores.
- **illegalize (tPartyName, tList, nullvotes, validvotes) -> void**
 - Objetivo: Se elimina un partido de la lista y sus votos pasan a ser nulos.
 - Entradas: El nombre del partido a ilegalizar, la lista en la que se encuentra, el contador de votos nulos y el de votos válidos.
 - Precondiciones: El partido debe existir previamente en la lista.