



PROYECTO DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS ``CHAT``

INTEGRANTES:

-VELARDE RÍOS IGOR ALFREDO
-FALCON LIZANO YAMIL
-CAMACHO CAYO JOAQUIN SANTIAGO
-CORNELIO COSISILLA LUIS ÁNGEL
-VILLA QUISPE AYRTON
-TRUJILLO VILLANUEVA ALEXIS CHRISTOPHER

CÓDIGO:

18190321 5 PTOS
18190303 5 PTOS
18190326 5PTOS
18190327 5PTOS
18190102 5PTOS
18190101 5PTOS

MOTIVACIÓN

Nuestra motivación es querer demostrar todos nuestros conocimientos adquiridos mediante el transcurso de las clases y así demostrar que somos capaces de crear este proyecto

PROBLEMA

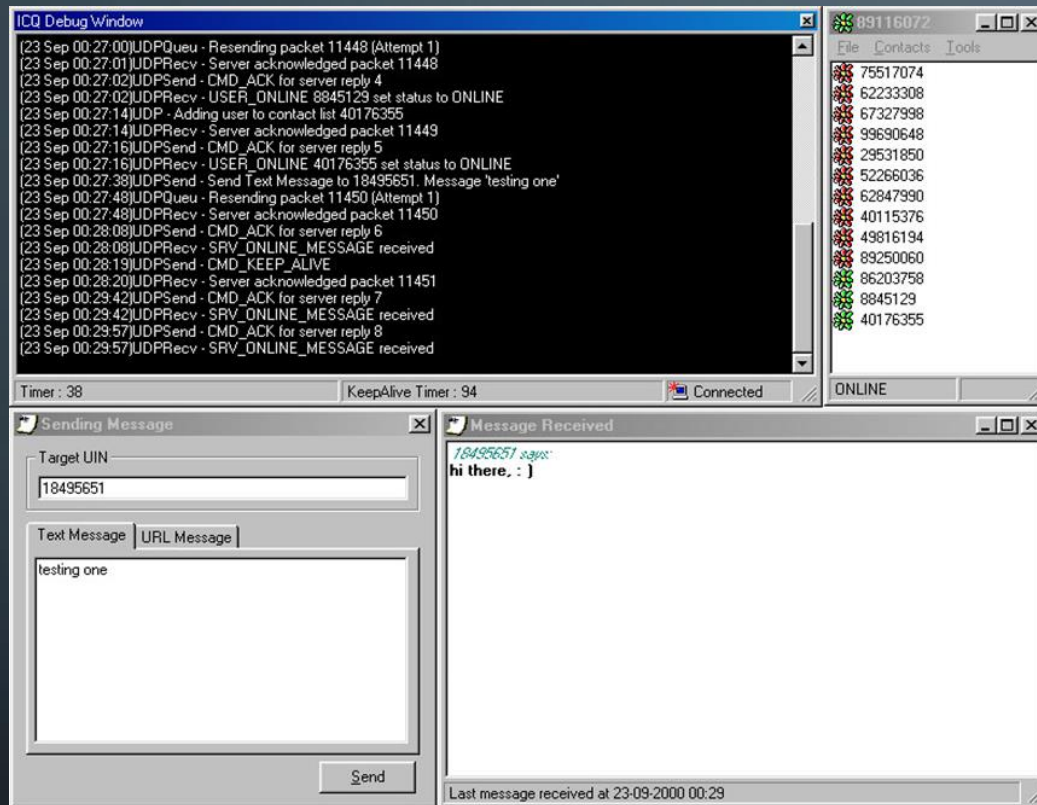
La molestia causada a la gente cuando se cuelgan las redes sociales más importantes y populares en el mundo como Messenger y WhatsApp



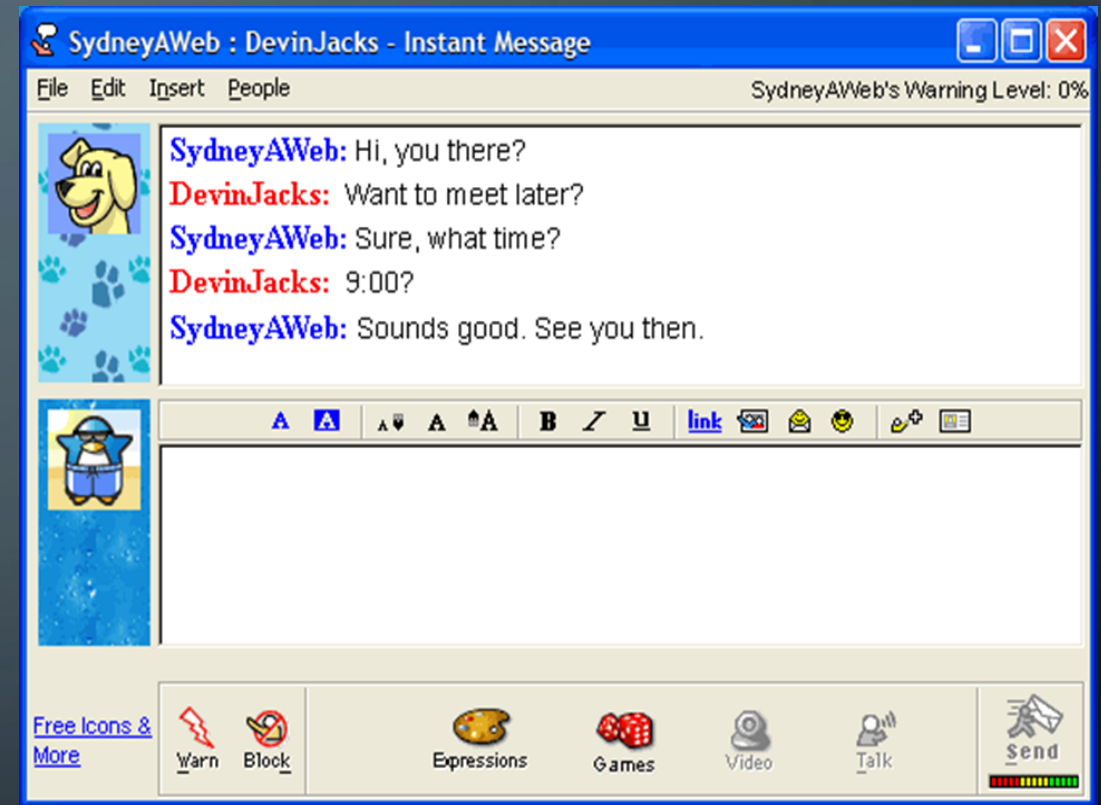
REQUERIMIENTOS

TIPO	FUNCION/CATEGORIA DE NEGOCIO	REQUERIMIENTO	PRIORIDAD
FUNCIONAL	PRIMARIO	La aplicación se conectará con el servidor mediante una dirección IP.	NÚCLEO
TECNICO		La dirección IP de nuestro servidor será inmutable.	NÚCLEO
FUNCIONAL	PRIMARIO	El servidor creado será capaz de reenviar el mensaje introducido a la dirección IP requerida.	ESENCIAL
OPERACIONAL		Al ejecutar la aplicación este mostrará un cuadro de dialogo requiriendo el nombre de usuario.	DESEADO
TRANSICIONAL		Una vez ingresado el nombre de usuario la aplicación le llevará al cuadro de dialogo.	ESENCIAL
FUNCIONAL	PRIMARIO	El cuadro de dialogo le permitirá, introducir y enviar el mensaje a la persona requerida.	ESENCIAL
TECNICO		En la creación del nombre de usuario se permitirá usar variables de tipo numérico y alfabético incluyendo mayúsculas y minúsculas.	DESEADO
TECNICO		En el recuadro de contactos se mostrará el nombre de usuario y su respectiva IP.	DESEADO
TECNICO		Al iniciar el programa este presentara el cuadro de dialogo vacío.	ESENCIAL

APLICACIÓN DE REFERENCIA



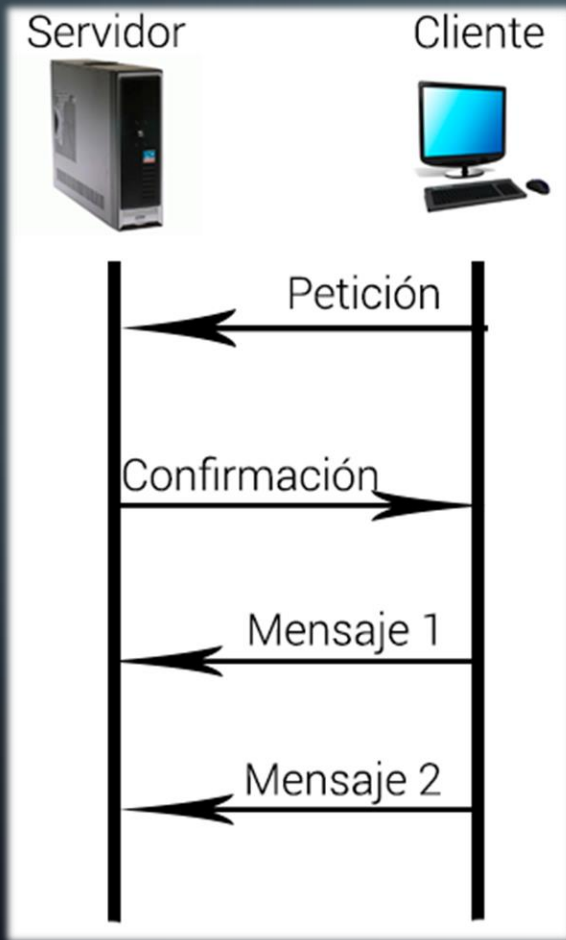
1994: ICQ “I seek you”



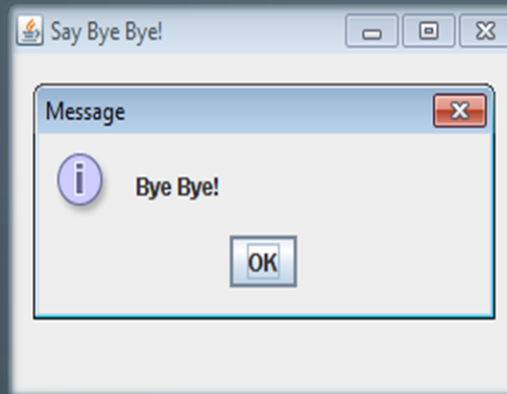
1998 AOL Instant Messenger (AIM)

CONTENIDO

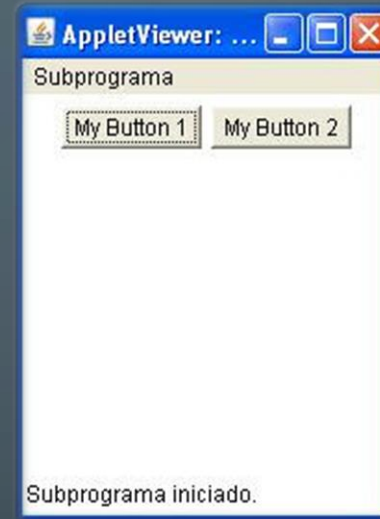
➤ Sockets



➤ AWT



➤ Swing



➤ DataOutputStream

