

EXAMEN PARCIAL DE P.O.O – GRUPO 01 (20/05/2019)

Alumno: Camacho Cayo Joaquin Santiago

- 1) Describir como mínimo 3 paradigmas de programación y dar sus características.

Paradigma estructurada	Paradigma Orientada a objetos	Paradigma Procedimental
Características: <ul style="list-style-type: none"> Solo utiliza secuencia, decisión y repetición. Código más fácil de leer, pero sigue siendo difícil para sistemas grandes debido a la repetición de código. 	Características: <ul style="list-style-type: none"> Clases de objetos Agrupación de procedimientos y variables. <ul style="list-style-type: none"> Paquetes de clases -Agrupamiento de clases -Representan bibliotecas de apoyo 	Características: <ul style="list-style-type: none"> Uso de subprogramación -Agrupamiento de código permitiendo una creación de acciones complejas. - Atribución de un nombre para esas acciones complejas

- 2) Cual es la diferencia entre `i++` e `++i`, dar un ejemplo en código.

<code>i++</code>	<code>++i</code>
Prioridad: 2	Prioridad: 3
Ejemplo: <pre>int x = 5 long y = 10 + i++ y= 10 + 6 y= 16</pre>	Ejemplo: <pre>int m = 8 short f = 148/2 - ++i f = 74 - 9 f= 65</pre>

- 3) Completar el cuadro con la información de PRIORIDAD, siendo 1 más prioritario que 5.

Operador	Prioridad	Operador	Prioridad
/	4	(expr)	1
--var	3	+expr	3
*	4	+	5
%	4	-	5
var--	2	&&	5

- 4) Responder las siguientes preguntas y dar ejemplos:

- a) ¿Qué significa un casting en programación?

Es un procedimiento de transformar una variable primitiva de un tipo a otro.

Ejemplo:

```
float a = 5.8f;
```

```
int x = (int) a; // x vale 6
```

b) ¿Qué es una función y un procedimiento?

Función	Procedimiento
<p>Es un conjunto de líneas de código(instrucciones),encapsulados en un bloque, usualmente reciben parámetros, cuyos valores utilizan para efectuar operaciones y adicionalmente retornan un valor con la ejecución return.</p> <p>Ejm:</p> <pre>private int sumar(int 4, int 6) { int suma= 4 + 6; return suma; }</pre>	<p>Es básicamente un conjunto de instrucciones que se ejecutan sin retornar ningún valor.</p> <p>Ejm:</p> <pre>private void limpiar() { txtNumero1.setText(null); }</pre>

c) ¿Qué quiere decir sobrecarga de métodos?

Se refiere a la posibilidad de tener dos o más funciones con el mismo nombre, pero funcionalidad diferente. Es útil cuando queremos implementar un método en función de otro.

Ejemplo:

```
public void correr() {
System.out.println("Soy"+nombre+",tengo"+edad+" años y estoy corriendo una
maraton");
}
public void correr(int km) {
System.out.println("He corrido "+km+" kilómetros ");
}
```