

UDE, Lic. En Info, Curso 2020-2021 - Nocturno - Proyecto - Tutor: Ing. Adinolfi, Emiliano Integ. del Gpo. H) Mar y Jue. (21 a 22 h). Equipo 2

**Integrantes:** Bertoldi, Fernando - 6.025.535-8; Garciarena, Sebastian - 5.205.441-7; Segovia, Joaquín - 4.739.544-4; Serrentino, Sebastian - 4.463.556-8; Silva, Ramiro - 4.652.148-4

El proyecto debe estar organizado con una arquitectura lógica de 3 capas.

- **Gráfica:** encargada de la interacción con el jugador.
- **Lógica:** encargada de resolver los requerimientos, las interacciones en el juego y usa los servicios de la capa de persistencia.
- **Persistencia:** encargada de la administración del almacenamiento de información. Brinda servicios a la capa lógica.

