

COMPUTATIONAL THINKING & APPLICATION SERVER JAVASCRIPT BASICS

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO: ARRAY E HASHMAP

PROF. PAULA HASSTENTEUFEL DENZ

1. Inicialização de Arrays e Objetos

Vamos praticar a inicialização de um Array e um objeto utilizando diferentes métodos e acesse seus elementos:

1. Crie um array chamado `seriesFavoritas` com os elementos 'Breaking Bad', 'Stranger Things' e 'The Witcher' usando a sintaxe literal.
2. Crie um objeto chamado `jogoFavorito` com as propriedades `título` e `ano`, e atribua a elas os valores 'The Last of Us' e 2013, respectivamente, usando a sintaxe literal.
3. Acesse o segundo elemento do array `seriesFavoritas` e a propriedade `ano` do objeto `jogoFavorito`.

2. HashMap e suas propriedades

Vamos criar um HashMap para armazenar informações sobre jogos e suas plataformas.

1. Crie um objeto vazio chamado `jogos` para representar um HashMap.
2. Adicione três pares de chave-valor no HashMap para representar os jogos e suas plataformas, usando a sintaxe de colchetes.

3: Funções de Array e Métodos de Objetos

Neste exercício, pratique o uso de funções de array e métodos de objetos.

1. Utilize o método `push` para adicionar 'Game of Thrones' ao array `seriesFavoritas` criado no Exercício 1.

2. Crie um método chamado `descricao` no objeto `jogoFavorito` que retorna uma string com a mensagem 'Meu jogo favorito é ' seguido do título do jogo.
3. Chame o método `descricao` do objeto `jogoFavorito`.

4: Funções Anônimas

Neste exercício, utilize funções anônimas para criar e executar funções sem nome.

1. Crie uma função anônima que exibe no console a mensagem "Função anônima executada!" e atribua-a a uma variável chamada `funcaoAnonima`.
2. Chame a função armazenada na variável `funcaoAnonima`.

5: Aplicando Funções Anônimas em Arrays

Neste exercício, utilize funções anônimas para aplicar operações a um array de séries favoritas.

1. Utilizando o array `seriesFavoritas` criado no Exercício 1, use o método `forEach` para iterar sobre cada série e exibir no console o nome da série.
2. Use o método `filter` para criar um novo array chamado `seriesLongas` que contenha apenas as séries cujos nomes têm mais de 15 caracteres.
3. Use o método `map` para criar um novo array chamado `seriesMaiusculas` que contenha os nomes das séries convertidos para maiúsculas.