

# 1 Сценарии использования

## Акторы

**Игрок** — конечный пользователь, ищущий игры.

**Разработчик** — автор или издатель игр.

**Менеджер платформы** — модератор и администратор сервиса.

**Система** — рекомендательный движок и платформа.

### 1.1 Сценарий 1: Получение персонализированных рекомендаций

Шаг	Актор	Действие
1	Игрок	Регистрируется на платформе и вводит игровые предпочтения (жанры, платформы, механики).
2	Система	Сохраняет профиль пользователя и активирует рекомендательный алгоритм.
3	Система	Анализирует поведение пользователя (просмотры, покупки, время в игре).
4	Система	Формирует список персонализированных рекомендаций.
5	Игрок	Просматривает рекомендации на главной странице или в личном кабинете.
6	Игрок	Взаимодействует с рекомендациями: открывает карточки, читает описания.
7	Игрок	Оценивает рекомендации (лайк/дизлайк).
8	Система	Обновляет профиль пользователя и корректирует будущие рекомендации.

*Постусловие: Профиль пользователя становится точнее, качество рекомендаций растёт.*

### 1.2 Сценарий 2: Добавление игры разработчиком

Шаг	Актор	Действие
1	Разработчик	Авторизуется в личном кабинете.
2	Разработчик	Заполняет форму: название, жанр, описание, скриншоты, цена, ссылка.
3	Система	Проверяет данные и сохраняет черновик.

4	Менеджер платформы	Проводит модерацию контента.
5	Система	После одобрения публикует игру и включает её в систему рекомендаций.
6	Система	Начинает сбор статистики по взаимодействию игроков с игрой.

*Постусловие: Игра доступна для рекомендаций; начинается сбор аналитики.*

### 1.3 Сценарий 3: Получение аналитики разработчиком

Шаг	Актор	Действие
1	Разработчик	Заходит в личный кабинет.
2	Разработчик	Переходит в раздел «Аналитика».
3	Система	Отображает отчёты: показы, клики, добавления, покупки, средняя оценка.
4	Система	Предоставляет данные о демографии аудитории и источниках переходов.
5	Разработчик	Экспортирует отчёт в CSV или PDF.

*Постусловие: Разработчик получает данные для оптимизации маркетинга.*

### 1.4 Сценарий 4: Модерация контента менеджером

Шаг	Актор	Действие
1	Система	Автоматически помечает подозрительные материалы.
2	Менеджер платформы	Получает уведомление о новых заявках или жалобах.
3	Менеджер платформы	Проверяет контент на соответствие политике.
4	Менеджер платформы	Принимает решение: одобрить / отклонить / запросить правки.
5	Система	Обновляет статус игры и уведомляет разработчика.

*Постусловие: Контент соответствует стандартам качества и безопасности.*

## 1.5 Сценарий 5: Обратная связь от игрока

Шаг	Актор	Действие
1	Игрок	Просматривает рекомендованную игру.
2	Игрок	Нажимает «Нравится» или «Не нравится».
3	Система	Фиксирует реакцию и обновляет весовые коэффициенты в алгоритме.
4	Игрок	Оставляет отзыв и оценку после игры.
5	Система	Интегрирует отзыв в статистику и учитывает при формировании рекомендаций.

*Постусловие: Улучшается точность рекомендаций для всех пользователей.*