

# Инструментарий Gradle



Крапивина Ульяна, Иванов  
Александр

Политехнический университет, группа  
5030102/30401

## Что такое Gradle

Gradle - система сборки, которая автоматизирует:

- ▶ Компиляцию кода
- ▶ Управление Зависимостями
- ▶ Юнит Тестирование
- ▶ Создание дистрибутивов

## Преимущества Gradle

Добавление зависимости в Maven:

```
// Maven (XML)
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>com.google.guava</groupId>
    <artifactId>guava</artifactId>
    <version>31.1-jre</version>
  </dependency>
</dependencies>
```

## Преимущества Gradle

Эквивалент в Gradle:

```
// Gradle (Groovy) - короче и понятнее!  
dependencies {  
    implementation 'com.google.guava:guava:31.1-jre'  
}
```

## Стандартная структура

```
university-app/          # Корень проекта (Project)
| build.gradle           # Главный файл конфигурации
| settings.gradle        # Настройки проекта
| gradlew               # Gradle wrapper (Unix)
| gradlew.bat            # Gradle wrapper (Windows)
| src/
| | main/
| | | java/              # Исходный код
| | | | com/university/
| | | | | Student.java
| | | | | Main.java
| | | resources/         # Ресурсы (properties, xml)
| | | test/
| | | | java/            # Тесты
| | | | | com/university/
| | | | | | StudentTest.java
| build/                 # Результат сборки (создаётся автоматически)
| | classes/
| | libs/
```

## "build.gradle"

Минимальный рабочий пример:

```
// 1. Плагины (что умеем делать)
plugins {
    id 'java'           // Умеем компилировать Java
    id 'application'    // Умеем запускать приложения
}
// 2. Информация о проекте
group = 'com.university'
version = '1.0.0'
```

### "build.gradle"(Продолжение)

```
// 3. Главный класс для запуска
application {
    mainClass = 'com.university.Main'
}

// 4. Откуда скачивать библиотеки?
repositories {
    mavenCentral() // Главный склад библиотек
}

// 5. Какие библиотеки нам нужны?
dependencies {
    implementation 'com.google.guava:guava:31.1-jre'
    testImplementation 'org.junit.jupiter:junit-jupiter:5.9.2'
}
```

## Структура Проекта Gradle

"settings.gradle" Одномодульный проект

```
rootProject.name = 'university-app' // Имя проекта
```



### "settings.gradle" Многомодульный проект

```
rootProject.name = 'university-system'  
// Подключаем модули  
include 'core-module'  
include 'web-module'  
include 'data-module'  
// Переименовываем если нужно  
project(':core-module').name = 'university-core'
```

## Что такое "Задача"

Задача - Атомарная операция сборки.

Примеры задач, встроенных в Gradle:

- ▶ `compileJava` - Компиляция Java кода
- ▶ `test` - запуск юнит тестов
- ▶ `jar` - сборка JAR файла
- ▶ `clean` - очистка папки сборки

Просмотреть все доступные задачи можно командой `bash:`

```
./gradlew tasks
```

Запустить задачу можно командой `bash:`

```
./gradlew taskname
```

## Создание собственных задач

Собственные задачи определяются в файле `build.gradle`, например:

```
task buildReport {  
    dependsOn build // Зависит от задачи build  
    doLast {  
        def jarFile = file("build/libs/${project.name}.jar")  
        println "=== ОТЧЕТ О СБОРКЕ ==="  
        println "Проект: ${project.name}"  
        println "Версия: ${project.version}"  
        println "JAR файл: ${jarFile.name}"  
        println "Размер: ${jarFile.length()} байт"  
        println "Время сборки: ${new Date()}"  
    }  
}
```

## Зависимость задач друг от друга

```
task compile {  
    doLast {  
        println 'Компилируем код...'  
    }  
}  
  
task test {  
    dependsOn compile // Сначала выполни compile  
    doLast {  
        println 'Запускаем тесты...'  
    }  
}
```

При запуске задачи "test" сначала запустится задача "compile"

## Типы зависимостей

```
dependencies {  
    // Основная зависимость - попадает в финальный JAR  
    implementation 'com.google.guava:guava:31.1-jre'  
    // Только для компиляции (например, аннотации Lombok)  
    compileOnly 'org.projectlombok:lombok:1.18.26'  
    annotationProcessor 'org.projectlombok:lombok:1.18.26'  
    // Только для тестов  
    testImplementation 'org.junit.jupiter:junit-jupiter:5.9.2'  
    // Для runtime (например, драйвер БД)  
    runtimeOnly 'mysql:mysql-connector-java:8.0.33'  
    // Зависимость от локального JAR  
    implementation files('libs/local-library.jar')  
    // Зависимость от другого модуля  
    implementation project(':core-module')  
}
```

## Репозитории

```
repositories {  
  mavenCentral() // Основной репозиторий  
  maven {  
    url 'https://repo.spring.io/milestone' // Специальный репозиторий  
  }  
  jcenter() // Альтернативный репозиторий (устаревший)  
  // Локальная папка с JAR  
  flatDir {  
    dirs 'libs'  
  }  
  // Корпоративный репозиторий  
  maven {  
    url 'http://company-repo:8081/repository/maven-public/'  
  }  
}
```

## Анализ зависимостей

Полезные команды:

- ▶ `./gradlew dependencies` - Показать все зависимости
- ▶ `./gradlew dependencies --configuration implementation` - Показать зависимости только для компиляции
- ▶ `./gradlew dependencies --configuration compileClasspath` - Показать дерево зависимостей
- ▶ `./gradlew dependencyInsight --dependency guava` - Поиск конфликтов версий

## Ошибки

1. Зависимость не найдена  
> Could not resolve: com.example:unknown-library:1.0  
Решение: Проверить название в Maven Central
2. Не та версия Java  
> incompatible types: java.lang.String cannot be converted to int  
Решение: Указать версию Java в build.gradle

```
java {  
    toolchain {  
        languageVersion = JavaLanguageVersion.of(17)  
    }  
}
```



### Ошибки (Продолжение)

3. Конфликт версий > Conflict: version 2.5.0 of library conflicts with version 2.4.0

Решение: Принудительно указать версию

```
dependencies {  
    implementation('com.example:library:2.5.0') {  
        force = true  
    }  
}
```

4. Задача не найдена

> Task 'helloWorld' not found in project

Решение: Проверить имя задачи: ./gradlew tasks

### Ошибки (Продолжение)

#### 5. Плагин не найден

> Plugin with id 'java' not found

Решение: Добавить настройки плагинов:

```
plugins {  
    id 'java'  
}  
// Или для кастомных плагинов  
buildscript {  
    repositories {  
        gradlePluginPortal()  
    }  
    dependencies {  
        classpath 'com.example:custom-plugin:1.0'  
    }  
}
```

## Что такое Gradle Wrapper

Gradle Wrapper - скрипт, вызывающий конкретную скачанную версию gradle.

Преимущества:

- ▶ Не требует установки Gradle на машине
- ▶ Использует конкретную версию Gradle
- ▶ Гарантирует одинаковые результаты сборки

Генерация wrapper командой bash:

```
gradle wrapper --gradle-version 8.5
```

## Заключение

Gradle помогает с:

- ▶ Автоматизация сборки
- ▶ Управление зависимостями
- ▶ Масштабируемость проектов

Термины:

- ▶ Project - build.gradle + settings.gradle
- ▶ Task - действия (compile, test, jar)
- ▶ Dependency - внешние библиотеки
- ▶ Plugin - готовые наборы задач

## Список Источников

- ▶ Официальная Документация Gradle
- ▶ Gradle user manual
- ▶ Посты на Различных Форумах