DOMADE C# BASE

1. C# (“pronunciato Csharp”) è un linguaggio orientato alla programmazione strutturata e ad oggetti **V** **F**
2. Un array di stringhe come viene dichiarato nella forma base?

string[] listaparole=new string[] {}

1. Per visualizzare una serie di stringhe tutte maiuscolo sapendo che sono un array di 10 parole qual è il codice da scrivere.
2. Per quale ragione si utilizza il foreach rispetto all’iterazione con il for?
3. Perché in C# si utilizza il modificatore public davanti a qualsiasi entità?
4. Di default tutte le entità dichiarate in C# quale modificatore non viene mai esplicitato?
5. Se un entità dovesse essere indicata con il modificatore static qual è il vantaggio durante l’esecuzione del codice. Si sa che c’è una entità di tipo int numero con modificatore static che parte dal valore 10:
6. Console.WriteLine(conta.GetNumero().ToString());
7. Console.WriteLine(conta.GetNumero().ToString());
8. Console.WritelLine(conta.GetNumero().ToString());

Indicare l’output che si ottiene a schermo per ogni esecuzione delle tre righe di codice

1. Si vuole definire un array di stringhe con delle parole “Banco”, “Mela”, “Fragola”, “Computer” quale è la sintassi corretta di definizione di questa entità
2. Si vuole definire un array di numeri naturali quale è la sintassi corretta di definizione di questa entità;
3. Sia dato il seguente codice:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Si desidera ottenere il seguente output a schermo:

1 10

2 20

3 30

4 40

.. 100

Come bisognerà aggiornare il codice sorgente in modo da elaborare questo output?

1. Si ha un menu di scelte in una console Application per eseguire le 4 operazioni {+ , \* , - ,/) quale struttura di controllo verrà utilizzata per:
2. Effettuare una scelta una serie di if oppure si preferisce usare lo switch
3. Per ripetere 10 volte il menu di scelta dell’operazione da eseguire da parte dell’utente quale struttura di controllo si utilizzerà il for oppure il foreach?
4. Per implementare il test del risultato dell’operazione è pari o dispari quale è l’operatore che ci permette di discriminare un numero pari da un numero dispari?
5. Sulla base dell’enunciato del test precedente (test numero 11) organizzare una Console Application per coprire tutte le funzionalità descritte in precedenza.
6. Che differenza passa tra un metodo void e un metodo che restituisce un determinato tipo (quest’ultimo come viene definito tecnicamente?)
7. Sia dato il seguente codice:

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Qual è la sezione “orfana” di questo spezzone di codice sorgente?