

Formulaire d'offre de stage en entreprise

Coordonnées de la personne contact

Nom :			
Titre (poste occupé) :			
Téléphone :		Poste :	
Courriel :			

Coordonnées de l'entreprise

Nom de l'entreprise :			
Adresse postale :			
Ville :		Province :	
Code postal :			
Télécopieur :			
Site web :			

Description générale du stage offert

Type de stage : (cocher à droite)	Printemps - 3 ^e année ¹		Été - 2 ^e année ²		
	ATE-2 + Crédité 10 semaines du 23 mars au 12 juin avec interruption entre le 18 et 29 mai (retour en classe)		Crédité + ATE-1 10 semaines début 1 ^{er} juin		
Axes touchés par le stage :	Conception	Traitement des médias	Intégration	Programmation	Autres :
Titre du stage: <i>Exemple : Stage en conception d'interfaces web</i>					
Description du ou des projets auxquels participera le stagiaire (type de produit, description sommaire)					
Superviseur du stagiaire					
Description de l'équipe de travail (nombre, type d'emploi)					
Description sommaire de l'environnement de travail (aire ouverte, cubicule...)					
Poste de travail (plateforme) et principaux logiciels fournis					

¹ ATE-2 + Crédité (Printemps) : Un stage rémunéré de 10 semaines comportant une interruption de 2 semaines pour un dernier retour en classe.

² Crédité + ATE-1 (Alternance Travail-Études) Été : Un stage rémunéré de 10 semaines qui peut être prolongé au plus tard jusqu'au 21 août.

Nota bene: Tout les stages rémunérés sont admissibles à un crédit d'impôt avantageux. (<http://inforoutefpt.org/creditimpot/>)

Description des tâches à réaliser par le stagiaire

Caractéristiques du mandat de stage		Principalement	Occasionnellement	Aucunement
Le mandat permet de participer à l'analyse d'un projet.				
Le mandat permet de participer à l'élaboration des solutions pour assurer la faisabilité du projet.				
Le mandat permet de participer à la conception d'un projet.				
Le mandat permet de concevoir des interfaces graphiques.				
Le mandat permet d' adapter le design.				
Le mandat permet de traiter et d'optimiser des médias .	images			
	animations 2D			
	vidéo			
Le mandat permet d'intégrer les médias et contenus dans un logiciel-auteur.				
Le mandat permet d'intégrer des contenus selon les normes html, css, wcag (accessibilité).				
Le mandat permet de programmer surtout côté client (front end) . Préciser les langages: Javascript, ActionScript, etc. Préciser les bibliothèques & cadres (frameworks): jQuery, etc.	JavaScript			
	ActionScript			
	jQuery			
Le mandat permet de programmer surtout côté serveur (back end) . Préciser les langages: ASP, PHP, etc. Préciser les bibliothèques & cadres (frameworks) : Savant3, CakePHP, etc.	PHP			
	ASP.net			
	Ruby			
Le mandat permet d'intégrer et programmer en utilisant un système de gestion des contenus (SGC/CMS) . Préciser au besoin: WordPress, Typo3, Joomla, Drupal, etc.	WordPress			
	Typo3			
Le mandat permet d'effectuer le contrôle de la qualité d'un produit multimédia.				
Le mandat permet de participer au travail d'une équipe multidisciplinaire.				

Si le stagiaire possède les compétences recherchées, y a-t-il une possibilité d'emploi?

OUI	NON	À confirmer	Commentaire

Vous pouvez nous envoyer le document par courriel :

stages-tim@cegep-ste-foy.qc.ca

Ou par télécopieur au (418) 659-4563; a/s Ève Février (casier 327)

ou par la poste :

Cégep de Sainte-Foy
Programme des Techniques d'intégration multimédia
a/s Ève Février (casier 327)
2410 chemin Sainte-Foy, Québec, G1V 1T3