**Aviso:**

* **El incumplimiento de cualquiera de las instrucciones dadas por el profesor durante o previo al examen, o de las instrucciones en este documento supondrá una penalización cuya severidad quedará a juicio del docente.**
* **Todos los exámenes serán sometidos a análisis por un software de detección de copias. Aquellos casos sospechosos serán analizados por una comisión académica. En caso de que la comisión se resuelva de forma positiva, tanto el infractor como aquel que facilite la infracción será penalizado, como mínimo, con el suspenso en la evaluación. Además, quedará a juicio de la comisión la posible expedientación de los alumnos en caso de copia reiterada.**

1. En un archivo llamado pizza.js, implementa una clase llamada PedidoPizza que sirva para representar los pedidos de Pizza de un restaurante. Un pedido se compondrá únicamente de una sola pizza. El pedido tendrá la siguiente información:
   * Identificador del pedido, de tipo numérico
   * Nombre del cliente
   * Dirección del pedido
   * Tipo de masa: thin, thick, thick filled with cheese
   * Tipo de Salsa: tomato, cheese
   * Toppings: Es una colección de ingredientes que pueden ser ham (jamón), four cheese, pineapple (piña), basil (albahaca en inglés), pork (cerdo), salami, pepper (pimiento), mushrooms (setas), chicken (pollo)

Para esta clase, se piden implementar los siguientes métodos:

* Un constructor que tome un identificador de pedido, un nombre de cliente, una dirección, un tipo de masa, un tipo de salsa, y un array de toppings. El constructor deberá lanzar un error en caso de que el tipo de masa, salsa, o toppings pasados no sean correctos
* Un método llamado getPrice() que retorne el precio de la pizza. El método deberá calcular el precio de la pizza en base a los siguientes precios:
  + Masas: thin (3 euros), thick (4 euros), thick with cheese (5 euros)
  + Salsa: tomato (1 euro), cheese (1.5 euros)
  + Toppings: ham (1 euro), four cheese (2 euros), pineapple (0.5 euros), basil (0.25 euros), pork (1.5 euros), salami (1.25 euros), pepper (0.75 euros), mushrooms (1 euro), chicken (1.3 euros)

El precio total de la pizza será la suma de los precios de todos sus ingredientes incrementado en un 20%.

* Un método estático llamado isToppingMeat() que tome como parámetro un topping y devuelva cierto en caso de que sea carne, y falso en caso contrario.

1. Dentro del archivo pizza.js, fuera de la clase, crea una función que tome un array de objetos de tipo pizza y calcule el topping más comúnmente empleado en las pizzas. Emplea un map como estructura de datos.
2. Dentro de *pizza.js*, **fuera de la clase**, implementa las siguientes funciones que se construyan **empleando funciones de orden superior sobre arrays** **(los bucles están prohibidos)**:
   * Una función llamada isVegetarian, que tome un array de toppings como parámetro y devuelva cierto en caso de que todos los ingredientes sean aptos para vegetarianos.
   * Una función llamada getIdLowerThan, que tome un array de pizzas como parámetro y un id, y devuelva todas aquellas cuyo identificador sea menor que el pasado por parámetro.
3. En el archivo *Pizza.html*, crea un script de JavaScript que realice las siguientes tareas:
   * Cambie la fuente a rojo de aquellos toppings que son de carne. Está prohibido emplear getElementsByTag, getElementById, y getElementsByClassName. Emplea rutinas básicas de navegación por DOM.