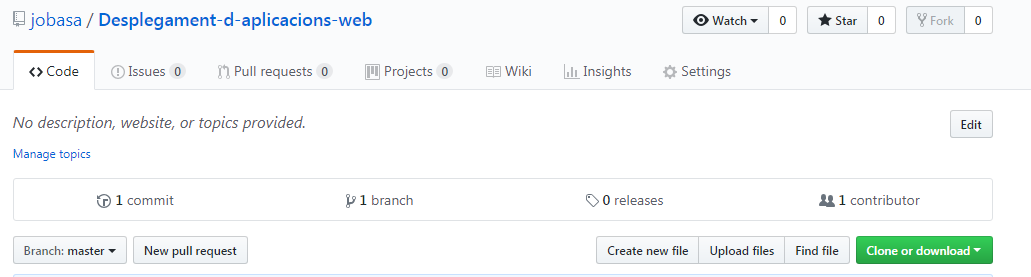
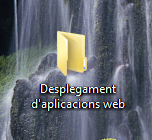
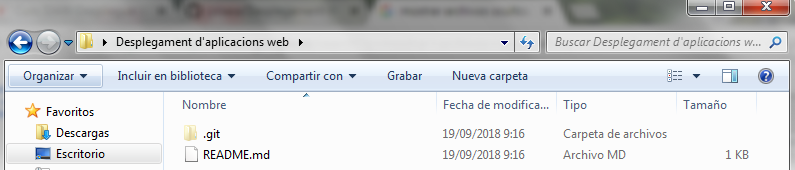
Actividad01- GIT

3. Realiza los siguientes pasos utilizando **Sourcetree** o comandos.

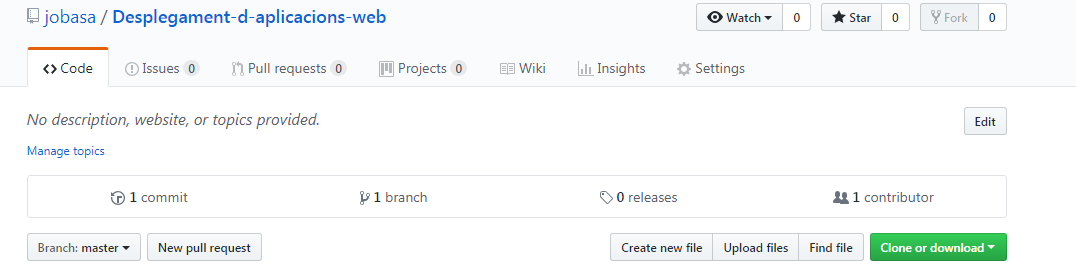
Crea una carpeta en un directorio local de tu máquina e inicializa el repositorio.



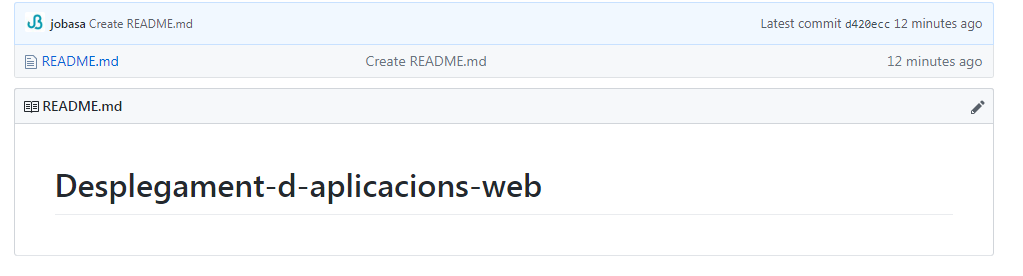
Comprueba que se ha creado la carpeta correspondiente de git dentro del proyecto.

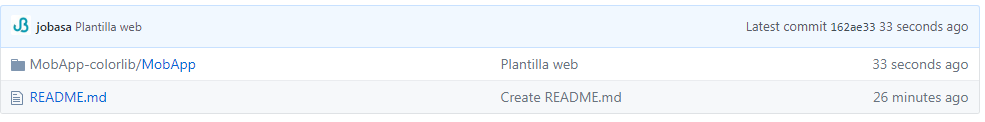


Comprueba el estado del repositorio.



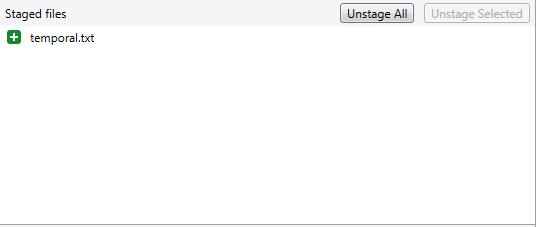
Añade el README.txt al staging area. Sube los cambios al repositorio.





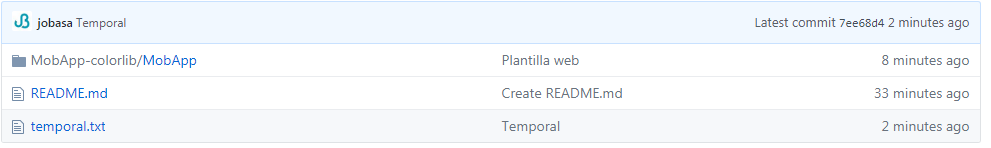
Crea un fichero llamado temporal.txt, añádelo al staging area, comprueba el estado del repositorio y sube los cambios.







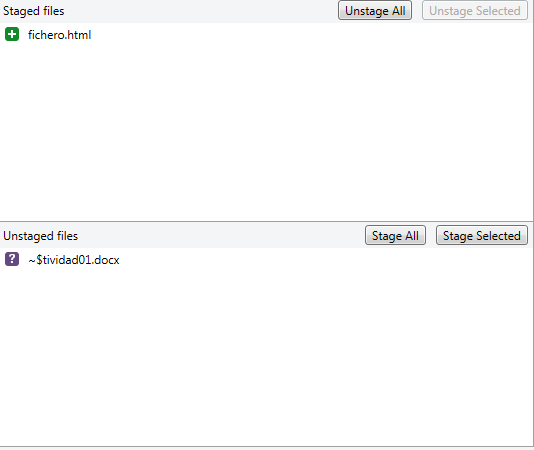
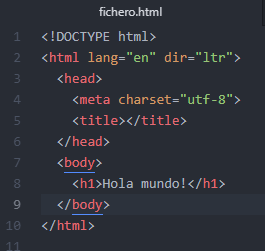
Añade el resto de ficheros al staging area, comprueba el estado del repo y sube los cambios.



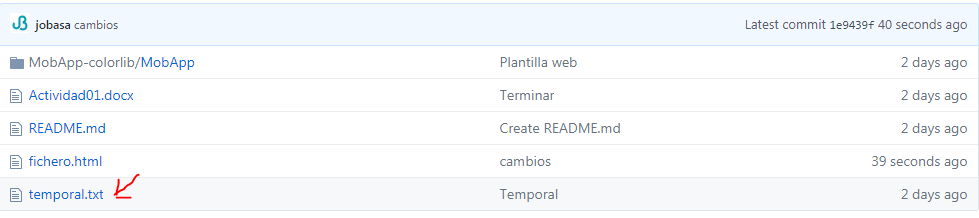
Etiqueta esta versión como versión inicial.



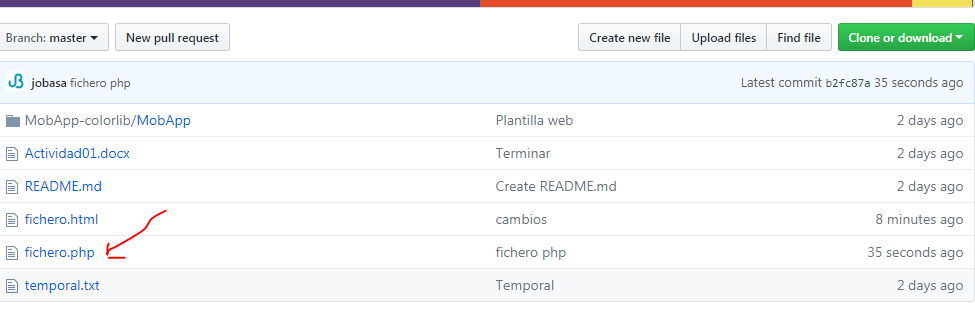
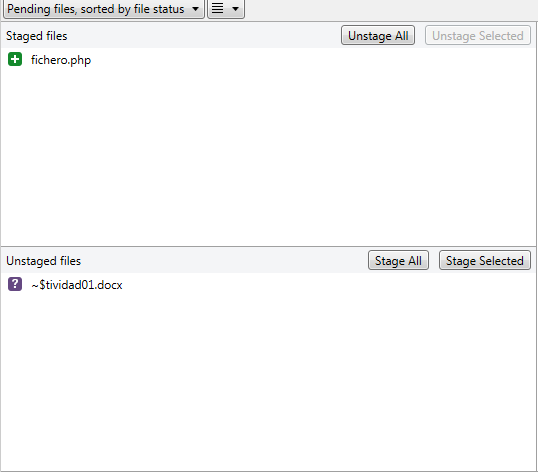
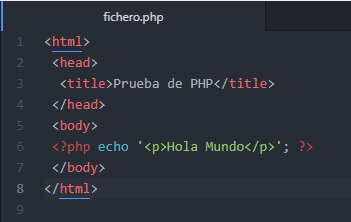
Modifica un fichero html y añádelo al staging area.



Comprueba el estado del repositorio y sube los cambios.



Modifica un fichero php, añádelo al staging area, comprueba el estado y sube los cambios.



Elimina el fichero temporal.txt Etiqueta esta versión como v1.

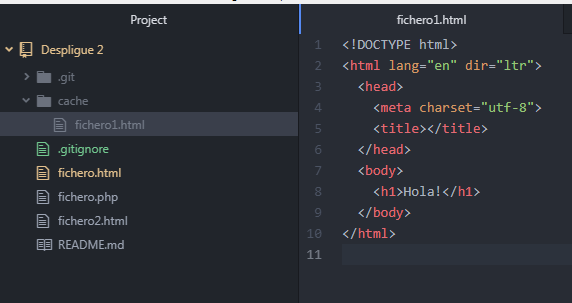


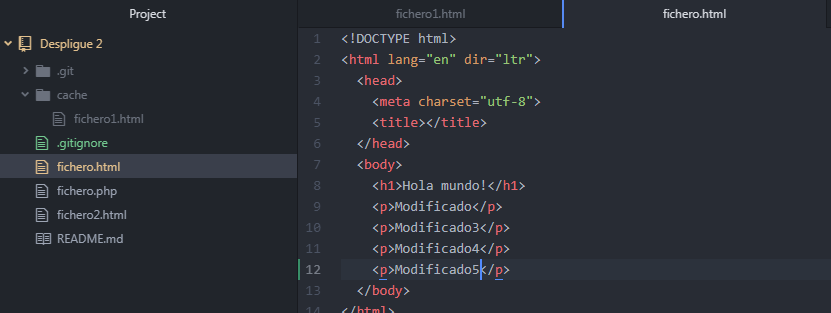
4. Vamos a configurar nuestro repositorio para seleccionar algunos ficheros que no queremos que se suban al repositorio (contraseñas, configuraciones locales, etc.). Para ello, continua con los dos repositorios anteriores y realiza los siguientes puntos. De nuevo, primero con Sourcetree y después mediante comandos.

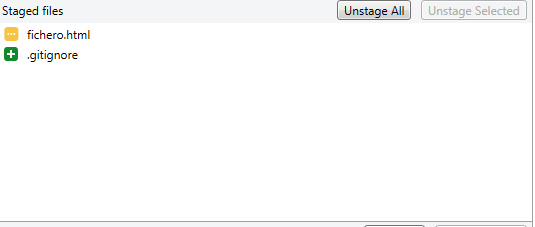
- Queremos que no se suban los cambios del directorio cache (si no lo tienes, créalo) al repositorio.



* Crea un nuevo fichero dentro del directorio cache, modifica también un fichero html del directorio del proyecto y añade todo al staging área.







* Etiqueta esta versión como v2.



5. Ha llegado el cliente y nos pide una versión de nuestra aplicación, pero quiere la que teníamos antes de eliminar el fichero temporal. Continúa con los dos repositorios anteriores y realiza los siguientes puntos. De nuevo, primero con Sourcetree y después mediante comandos.

- Crea un fichero configuracion.txt y súbelo al repositorio.





* Mueve este fichero a una carpeta conf y sube los cambios.



* Etiqueta esta versión como v3

