1. Tại sao nên học lập trình tại IT Training?

* IT Training cam kết các học viên hoàn thành tốt khóa học sẽ được nhận vào làm tại các công ty phần mềm lớn với mức lương hấp dẫn.
* Mục tiêu của chúng tôi là giúp các lập trình viên hiểu rõ các bước xây dựng một ứng dụng và tự mình xây dựng ưng dụng riêng cho mình.thông qua các bài toán thực tế
* Giáo trình chú trọng đến các vấn đề chính và dành nhiều thời gian cho thực hành thông qua những bài toán thực tế.
* Mô hình tổ chức khóa học giống trong thực tế, chia thành nhiều team, mỗi team xử lý các vấn đề khác nhau trong dự án, sau đó ghép nối thành 1 dự án cụ thể. Mô hình này giúp học viên nâng cao kỹ năng giải quyết vấn đề và củng cố kiến thức qua các bài toán thực tế.
* Với đội ngũ giáo diên nhiều năm kinh nghiệm trong lĩnh vực phát triển ứng dụng iOS và đã từng trải qua các dự an thực tế trong và ngoài nước với các công ty, tập đoàn lớn sẽ giúp các bạn thực hiện ước mơ của mình

1. Tại sao bạn nên học iOS Swift
   1. Swift là một trong những ngôn ngữ đang phát triển rất mạnh mẽ nhất hiện nay
   2. Lập trình iOS luôn nằm trong Top 10 những công việc có thu nhập khủng và nhiều cơ hội nhất
   3. Nhu cầu tuyển dụng nhân sự từ các công ty rất lớn
   4. Swift có thể sử dụng như một ngôn ngữ để lập trình back-end
   5. Khách hàng của Apple có số lượng “tín đồ” rất cao. Họ quyết định mua app nhanh và không mấy đắn đo.
2. Đối tượng học viên

* **Tất cả các đối tượng có đam mê lập trình ứng dụng trên thiết bị di động iOS, không giới hạn độ tuổi.**
* **Sinh viên năm cuối khoa công nghệ thông tin**
* **Người mới đi làm**
* **Chú ý: Yêu cầu Tiếng anh cơ bản (có kiểm tra đầu vào)**

1. Thời gian & Địa điểm học
2. Quyền lợi học viên
   1. Được cung cấp tài liệu học tập miễn phí: Slide giáo trình, mã nguồn ứng dụng.
   2. Được đào tạo các kỹ năng từ môi trường làm việc thực tế tại Doanh nghiệp.
   3. Hỗ trợ kỹ thuật và thiết bị trong suốt quá trình học.
   4. Có trong tay những ứng dụng của chính mình khi hoàn thành khóa học. Đây là một lợi thế cạnh tranh khi bạn đi xin việc.
3. Kết quả đầu ra

* Có kiến thức về ngôn ngữ lập trình Swift
* Có khả năng phân tích, phát trỉển và phát hành một ứng dụng iOS từ A-Z.
  1. Nắm vững khái niệm cơ bản trong ngôn ngữ lập trình Swift
  2. Làm việc với tập tin, mảng, các dạng lưu trữ tập hợp
  3. Lập trình hướng đối tượng cơ bản
  4. Hiểu các phương pháp khác nhau để phát triển ứng dụng cho iOS.
  5. Nắm vững kỹ năng lập trình, thiết kế giao diện cho iOS.
  6. Có khả năng phân tích và phát triển ứng dụng một các độc lập.
  7. Hiểu và biết cách sử dụng các loại phương thức kết nối thông dụng
  8. Kết nối và trao đổi dữ liệu từ máy chủ
  9. Khai thác các dịch vụ Internet
  10. Xây dựng ứng dụng bản đồ với Google Map & Apple MapKit
  11. Xây dựng ứng dụng giải trí đa phương tiện và truy xuất hình ảnh
  12. Xây dựng ứng dụng truy xuất danh bạ
  13. Xây dựng được ứng dụng tùy chọn trên iOS.
  14. Đóng gói ứng dụng và đưa lên kho ứng dụng AppStore

1. Chương trình

* Ngôn ngữ lập trình Swift (3 buổi)

+ Buổi 1:

* Giới thiệu Xcode
* Swift data types, Operators và Expressions

+ Buổi 2:

* Tổng quan về các hàm Swift
* Khái niệm cơ bản về lập trình hướng đối tượng trong Swift

+ Buổi 3:

* + - Giới thiệu về Subclassing và Extensions trong Swift
    - Swift collection
    - Xử lý lỗi trong Swift
* Lập trình iOS sử dụng Swift (21 buổi)

+ Buổi 4 + 5: Layouts / Storyboards

* Tạo ứng dụng iOS tương tác
* Giới thiệu về Auto Layout trong iOS
* Làm việc với các Auto Layout Constraints iOS trong Interface Builder
* Triển khai Auto Layout Constraints iOS trong code
* Size-class

+ Buổi 6: Storyboard – Scenes – UINavigation UITabbar

* Sử dụng storyboard
* Tổ chức Scenes trên nhiều file storyboard
* UINavigationController, UITabbarController

+ Buổi 7: Views

* UITableView, custom UITableViewCell

+ Buổi 8:

* UICollectionView
* Custom UICollectionViewCell
* UICollectionViewLayout

+ Buổi 9:

* StackView
* UIPageViewController

+ Buổi 10: Design patterns

* Singleton
* Delegate/Protocol
* MVC
* MVVM
* Một số design pattern khác

+ Buổi 11 + 12: Networking + Làm việc với Luồng

* URLSession
* Alamofire - Parse JSON với Swifty JSON và Codable trong swift 4

+ Buổi 13: Lưu trữ dữ liệu

* Documents
* Core data
* Plist

+ Buổi 14:

* Làm việc với Realm

+ Buổi 15+16:

* Firebase

+ Buổi 17: Liên kết với mạng xã hội

* Facebook
* Twiiter
* Google
* Share extension

+ Buổi 28: Multimedia

* Truy cập Camera của iOS và Photo Library
* Lập trình ứng dụng chụp và chỉnh sửa ảnh

+ Buổi 19+20: Audio / Video

* Play local multimedia
* Play online multimedia
* Playback controller

+ Buổi 21+22: Core location – MapKit

* Current location
* Giới thiệu về MapKit
* Google Map

+ Buổi 22+23: Basic animations

+ Buổi 24:

* Giới thiệu một số thư viện thông dụng.
* AppStore – Chuẩn bị và submit một ứng dụng iOS lên AppStore (cần tk Apple)