1. Tại sao nên học lập trình tại IT Training?

* IT Training cam kết các học viên hoàn thành tốt khóa học sẽ được nhận vào làm tại các công ty phần mềm lớn với mức lương hấp dẫn.
* Mục tiêu của chúng tôi là giúp các lập trình viên hiểu rõ các bước xây dựng một ứng dụng và tự mình xây dựng ưng dụng riêng cho mình.thông qua các bài toán thực tế
* Giáo trình chú trọng đến các vấn đề chính và dành nhiều thời gian cho thực hành thông qua những bài toán thực tế.
* Mô hình tổ chức khóa học giống trong thực tế, chia thành nhiều team, mỗi team xử lý các vấn đề khác nhau trong dự án, sau đó ghép nối thành 1 dự án cụ thể. Mô hình này giúp học viên nâng cao kỹ năng giải quyết vấn đề và củng cố kiến thức qua các bài toán thực tế.
* Với đội ngũ giáo diên nhiều năm kinh nghiệm trong lĩnh vực phát triển ứng dụng iOS và đã từng trải qua các dự an thực tế trong và ngoài nước với các công ty, tập đoàn lớn sẽ giúp các bạn thực hiện ước mơ của mình

1. Tại sao nên học iOS Swift
   1. Swift là một trong những ngôn ngữ đang phát triển rất mạnh mẽ nhất hiện nay
   2. Lập trình iOS luôn nằm trong Top 10 những công việc có thu nhập khủng và nhiều cơ hội nhất
   3. Nhu cầu tuyển dụng nhân sự từ các công ty rất lớn
   4. Swift có thể sử dụng như một ngôn ngữ để lập trình back-end
   5. Khách hàng của Apple có số lượng “tín đồ” rất cao. Họ quyết định mua app nhanh và không mấy đắn đo.
2. Đối tượng học viên

* **Tất cả các học viên có đam mê lập trình**
* **Tiếng anh cơ bản (có kiểm tra đầu vào)**
* **Sinh viên năm cuối khoa công nghệ thông tin**
* **Người mới đi làm**

1. Thời gian & Địa điểm học
2. Quyền lợi học viên
   1. Được cung cấp tài liệu học tập miễn phí: Slide giáo trình, mã nguồn ứng dụng,…
   2. Được đào tạo các kỹ năng từ môi trường làm việc thực tế tại Doanh nghiệp.
   3. Hỗ trợ kỹ thuật và thiết bị trong suốt quá trình học.
   4. Có trong tay những ứng dụng của chính mình khi hoàn thành khóa học. Đây là một lợi thế cạnh tranh khi bạn đi xin việc.
3. Kết quả đầu ra
   1. Nắm vững khái niệm cơ bản trong ngôn ngữ lập trình Swift
   2. Làm việc với tập tin, mảng, các dạng lưu trữ tập hợp
   3. Lập trình hướng đối tượng cơ bản
   4. Hiểu các phương pháp khác nhau để phát triển ứng dụng cho iOS.
   5. Nắm vững kỹ năng lập trình, thiết kế giao diện cho iOS.
   6. Có khả năng phân tích và phát triển ứng dụng một các độc lập.
   7. Hiểu và biết cách sử dụng các loại phương thức kết nối thông dụng
   8. Kết nối và trao đổi dữ liệu từ máy chủ
   9. Khai thác các dịch vụ Internet
   10. Xây dựng ứng dụng bản đồ với Google Map & Apple MapKit
   11. Xây dựng ứng dụng giải trí đa phương tiện và truy xuất hình ảnh
   12. Xây dựng ứng dụng truy xuất danh bạ
   13. Xây dựng được ứng dụng tùy chọn trên iOS.
   14. Đóng gói ứng dụng và đưa lên kho ứng dụng AppStore
4. Giáo Trình

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | **Buổi 1 - Ngôn ngữ lập trình cơ bản (2 lesson)** |
| 1.1 | Giới thiệu về iOS - ngôn ngữ lập trình Swift. |
| 1.2 | Variables - Types - String - Tuples - If/else - Loops - Switch |
| 2 | ….. |