Testverslag

# Inleiding

In dit document geeft ik weer wat je minimaal nodig heb om de applicatie te kunnen draaien. Hierin maak ik een onderscheid tussen de hardware en de software die nodig is om de applicatie de draaien. Ik ben hierbij uitgegaan van de hardware en software van mijn laptop waar de applicatie prima op draait.

# Hardware

De hardware van mijn laptop die ik voor deze applicatie heb is als volgt:

|  |  |
| --- | --- |
| Onderdeel | Beschrijving |
| Processor | Intel® Core™ i3-3217U CPU |
| RAM | 4,00 GB |
| systeem | 64-bit |
| OS | Windows 10 Home |

Afgezien van een muis is dat alles wat ik aan hardware heb gebruikt.

# Software

De software waar ik de applicatie heb getest is de debug-functie van Microsoft Visual Studio 2015. Ik heb geen andere software gebruikt, aangezien dit niet nodig was. De enige software die nodig zal zijn om de applicatie te gebruiken zal het exe-bestand zijn dat nodig is voor de installatie.

# Conclusie

Alle eerder genoemde hard- en software zou het mogelijk moeten maken om de applicatie op een redelijke manier te kunnen gebruiken. Hogere specificaties in de hardware kunnen worden gebruikt, alleen heb ik dit helaas niet kunnen testen. Dus voorzichtigheid is hierbij geboden.