

DISEÑO DE SITIOS WEB Fase de Construcción

JONNATHAN BUCHELI GALINDO COD 12 750 766 GITHUB jobga

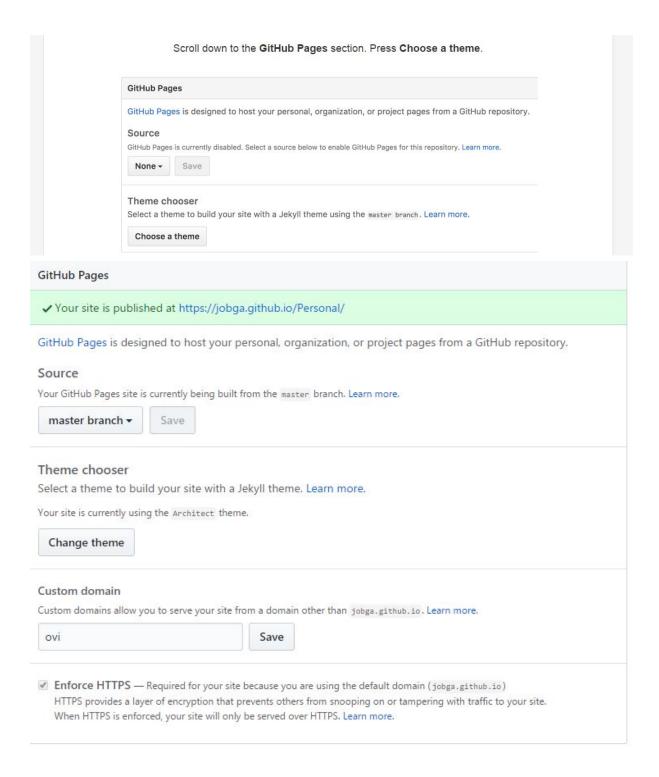
DOCENTE HERNANDO ARLEY ROBLES

UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA CEAD PASTO NARIÑO COLOMBIA



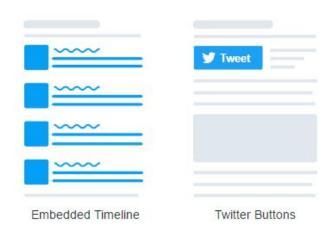
CONSTRUCCIÓN

Repositorio OVI https://jobga.github.io/Personal/ovi/ Desarrollo de implementación





TWITTER



That's all we need, unless you'd like to set customization options.

By embedding Twitter content in your website or app, you are agreeing to the Developer Agreement and Developer Policy.

Tweets by UniversidadUNAD <so

Copy Code

Tweets by @UniversidadUNAD

0



Universidad UNAD @ @UniversidadUNAD

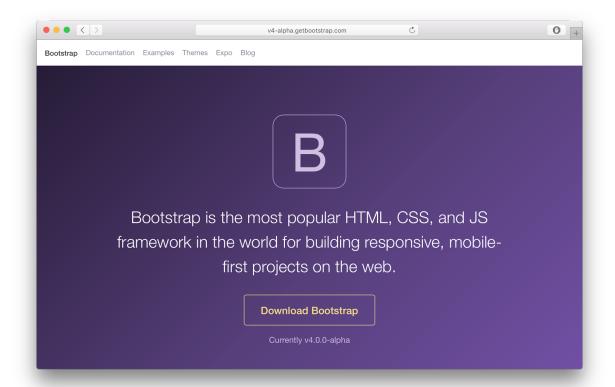
¡Estudia en la Universidad virtual más grande de Colombia! Conoce nuestra oferta académica en el siguiente link:bit.ly/2jHLDDg



CONTADOR



FRAMEWORK





FUENTES DE INFORMACIÓN

SENA - Servicio Nacional de Aprendizaje

CALIDAD

Según el estándar IEEE 6.10-1990, la calidad es "el grado con el que un sistema, componente o proceso cumple con los requisitos especificados y las necesidades o expectativas del cliente o usuario".

(BOLAÑOS, SIERRA, & ALARCÓN, 2008), definen la calidad como un "proceso eficaz de software que se aplica de manera que crea un producto útil que proporciona valor medible a quienes los producen y a quienes lo utilizan".

Factores de calidad

A partir delos aportes de McCall, Richards y Walters (1977) y de las definiciones del estándar ISO 9126, (PRESSMAN, 2006), presenta los siguientes factores o atributos claves asociados a la calidad del software (Ver Figura 1).

Confiabilidad, Usabilidad, Eficiencia, Corrección, Integridad, Facilidad de recibir mantenimiento, Flexibilidad, Funcionabilidad, Portabilidad, Reusabilidad

PRUEBAS DE SOFTWARE

De lo anterior, se puede decir que las pruebas de software son estrictamente necesarias, para determinar de manera dinámica la calidad del software; de esta manera, se garantiza que se ha construido el sistema correcto y de la forma correcta.

Pruebas de caja blanca

Las pruebas de caja blanca, permiten probar la lógica interna del programa y su estructura, realizando las siguientes acciones:

Ejecución de todas las sentencias (al menos una vez).

Recorrido de todo los caminos independientes de cada componente.

Comprobación de todas las decisiones lógicas.

Comprobación de todos los bucles.

Implementación de situaciones extremas o límites.

Pruebas de caja negra



En este tipo de pruebas se considera el software como una caja negra, sin preocuparse por los detalles procedimentales de los programas, como lo ilustra laFigura 9. De esta manera, los datos de entrada deben generar una salida coherente con las especificaciones; si no es así, es porque se ha encontrado un error el cual debe ser corregido para poder continuar con las pruebas.

Partición de equivalencia.

Análisis de valores límite.

Comprobación de todas las decisiones lógicas.

Comprobación de todos los bucles.

Implementación de situaciones extremas o límites.

https://senaintro.blackboard.com/bbcswebdav/institution/semillas/228106_2_VIRT UAL-2015/contenido/oaaps/oaap9/aa1/oa_pruebas_final/utilidades/descargable.pd f

http://www.ces.com.uy/documentos/imasd/Tesis-Beatriz_Perez_2006.pdf

http://www.linti.unlp.edu.ar/uploads/docs/evaluacion_de_herramientas_open_sourc e_para_pruebas_de_software.pdf



UNIVERSIDAD DEL VALLE TÉCNICAS DE PRUEBAS DE SOFTWARE-01

https://campusvirtual.univalle.edu.co/moodle/course/view.php?id=14072

Pruebas de Software

Las aplicaciones (en general cualquier mecanismo diseñado e implementado por un humano) son propensas a tener fallos. A veces, pueden contribuir al fracaso de cualquier proyecto de software, e impactar de forma negativa en toda una empresa. No parece "justo" que la imagen de toda una compañía se degrade por errores que pueden ser subsanados, y a los que el código es tan "propenso" en general. Los tiempos de desarrollo, los entornos de programación, las diferencias entre versiones... todo influye para que, incluso con la máxima dedicación, pueden darse fallos que empañan la imagen y a veces la reputación, de una organización. Surge por tanto la necesidad de asegurar en lo posible, la calidad del producto.

http://blog.elevenpaths.com/2014/09/qa-pruebas-para-asegurar-la-ca lidad-del.html

Pruebas de Software (Testing de Software) - Entrevista a Javier Marchese

Métodos de pruebas de software

El proceso de desarrollo de software describe la vida de un producto de software desde su concepción hasta su entrega, utilización y mantenimiento. En forma análoga, el proceso de prueba describe la forma en que el producto de software debe ser probado. El proceso de prueba puede ser visto como parte del proceso de desarrollo de software o independiente de él. En este último caso, el proceso de prueba no tiene en cuenta la forma en que se realiza el desarrollo para definir las actividades a realizar."

http://www.ces.com.uy/documentos/imasd/Tesis-Beatriz_Perez_200 6.pdf

Calidad del Software - 4.1. Estrategias de prueba del SW - José Luis Abellán

Normatividad Pruebas de software

Las aplicaciones de software son cada vez más importantes para las



organizaciones debido a que permiten llevar a cabo eficientemente sus tareas primordiales; por ello es mandatorio realizar las pruebas de calidad de software. Esta investigación se enfocó en diseñar un modelo formal para desarrollar pruebas funcionales de software que permitan alcanzar el nivel de calidad 2 del Modelo de Madurez de Pruebas Integrado (TMMI). El proceso se inició con un diagnóstico situacional, aplicando la norma ISO-9001-2000; luego, se evaluaron diversos modelos de prueba de calidad de software, como el ISO/IEC 9126, el TMM, el TMMI, el Proceso de Mejoramiento de Pruebas (TPI) y el Enfoque de Gestión de Pruebas (TMAP), realizando una comparación bajo algunos criterios como año de publicación, licenciamiento, niveles, factorías y riesgos. Con esta información se diseñó el modelo propuesto, que es independiente del proceso de desarrollo de software. Concretamente, se fundamentó en el ciclo de prueba, y se compone de cuatro fases: Especificación, Planificación, Ejecución y Evaluación, en el que se contrasta en forma real el comportamiento esperado del software. Como caso de estudio y validación se aplicó este modelo a una PYME; los resultados mostraron la eficiencia del modelo y revelaron que es preciso desarrollar una cultura de calidad organizacional en esta empresa. ."

http://www.scielo.org.co/pdf/rfing/v24n39/v24n39a04.pdf

Norma ISO/IEC 14598 y Pruebas