

线程各属性

一、线程各属性概览

属性名称	用途
编号（ID）	每个线程有自己的ID，用于标识不同的线程
名称（Name）	作用让用户或程序员在开发、调试或运行过程中，更容易区分每个不同的线程、定位问题等。
是否是守护线程（isDaemon）	true代表该线程是【守护线程】，false代表线程是非守护线程，也就是【用户线程】。
优先级（Priority）	优先级这个属性的目的是告诉线程调度器，用户希望哪些线程相对多运行、哪些少运行。

线程ID

线程id是我们无法修改的，从1往上自增，并且我们创的第一个线程也并不是从2 开始的，因为在jvm启动时，就已经为我们创建了许多线程。

线程名字

- 默认线程名字源码分析
- 修改线程名字（代码演示、源码分析）

守护线程

作用：

给用户线程提供服务，守护的就是我们自己编写的线程

守护线程的三个特性

- 线程类型默认继承自父线程
- 被谁启动——通常由jvm自己启动
- 不影响jvm的退出、用户线程会影响jvm的退出

线程优先级

线程有10个优先级，默认优先级是5

程序设计不应该依赖域优先级

不同的操作系统优先级的理解是不一样的

优先级会被操作系统修改、比如windows系统中会有一个优先级推进器的东西

总结

属性名称	用途	注意事项
编号 (ID)	标识不同的线程	被后续创建的线程使用；唯一性；不允许被修改
名称 (Name)	定位问题	清晰有意义的名字；默认的名称
是否是守护线程 (isDaemon)	守护线程、用户线程	二选一；继承父线程；setDaemon
优先级 (Priority)	相对多运行	默认和父线程的优先级相等，共有10个等级，默认值是；不应依赖