

Universidade Federal Rural de Pernambuco

Plano de Gerenciamento de Configuração de Software

IoEnergyWater

Versão 0.5

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação
Disciplina: Fundamentos de Engenharia de Software
Semestre: 2016.2
Professor: Jones Albuquerque
Aluno: Jobson Rocha Pereira

RECIFE, 8 NOVEMBRO DE 2016

HISTÓRICO DE REVISÕES

Data	Versão	Descrição	Autor
08/11/2016	0.1	Elaboração do plano.	Jobson Rocha Pereira

Sumário

1	Introdução e Finalidade	1
1.1	Objetivo	1
2	Gerenciamento de Configuração de Software.....	2
2.1	Identificação da configuração	2
2.1.1	Métodos de Identificação	2
2.2	Baselines do Projeto	2
2.3	Ferramentas utilizadas no Projeto.....	3
3	Diagramas	Erro! Indicador não definido.
3.1	Diagrama de Casos de Uso	Erro! Indicador não definido.
3.2	Diagrama de Atividades	Erro! Indicador não definido.
3.3	Diagrama de Classes.....	Erro! Indicador não definido.
4	Referências.....	5

1 INTRODUÇÃO E FINALIDADE

O Plano de Gerenciamento de Configuração de Software descreve todas as atividades existentes no período de desenvolvimento. Desde sua concepção à implantação, podem ocorrer várias mudanças no projeto, que devem ser cuidadosamente documentadas e armazenadas. De forma que, caso seja necessário, algo de versões anteriores do projeto poderá ser resgatado.

Neste documento serão apresentadas todas as ferramentas, linguagens, softwares e plataformas utilizadas até o momento.

1.1 OBJETIVO

O objetivo deste documento é gerenciar todas as etapas do projeto, documentando tudo e registrando. Isso será de grande importância para realizar manutenções a fim de manter o produto com as exigências acordadas junto ao cliente.

2 GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO DE SOFTWARE

O processo de gerência de configuração é mais eficaz quando é dividido em uma série de tarefas que têm quatro objetivos principais:

- Identificar os itens que devem ser discutidos por uma determinada equipe;
- Executar modificações necessárias em um ou mais desses itens;
- Gerenciar o controle de diferentes versões de uma aplicação e;
- Garantir que a qualidade do software até a fase final.

2.1 IDENTIFICAÇÃO DA CONFIGURAÇÃO

2.1.1 MÉTODOS DE IDENTIFICAÇÃO

Abaixo segue uma tabela com os acrônimos e significados.

Acrônimos	Significado
SCRUM	Metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software
GCS	Gerência de Configuração de Software

2.2 BASELINES DO PROJETO

As baselines serão definidas a cada mudança de fase do projeto, e uma de encerramento.

Fase	Itens de Configuração
Requisitos	Documento de Requisitos
	Documento de Arquitetura
	Documento de Interface de Usuário
Sprint 0 e 1	Logar no Sistema
	Validar Campos
	Plano de Teste
Ssprint 2	Monitorar Fontes de Energia (Simulação)
	Monitorar Fontes de Água (Simulação)

2.3 FERRAMENTAS UTILIZADAS NO PROJETO

Sistema Operacional – Linux (Ubuntu 14.04) / Windows 8.1

Banco de Dados – SQL (phpMyAdmin 3.5.2.2) – o banco está hospedado no site do Hostinger onde também está armazenado o código.

A linguagem do site está dividida de acordo com as necessidades são elas: Html, PHP, Javascript, Css, jQuery.

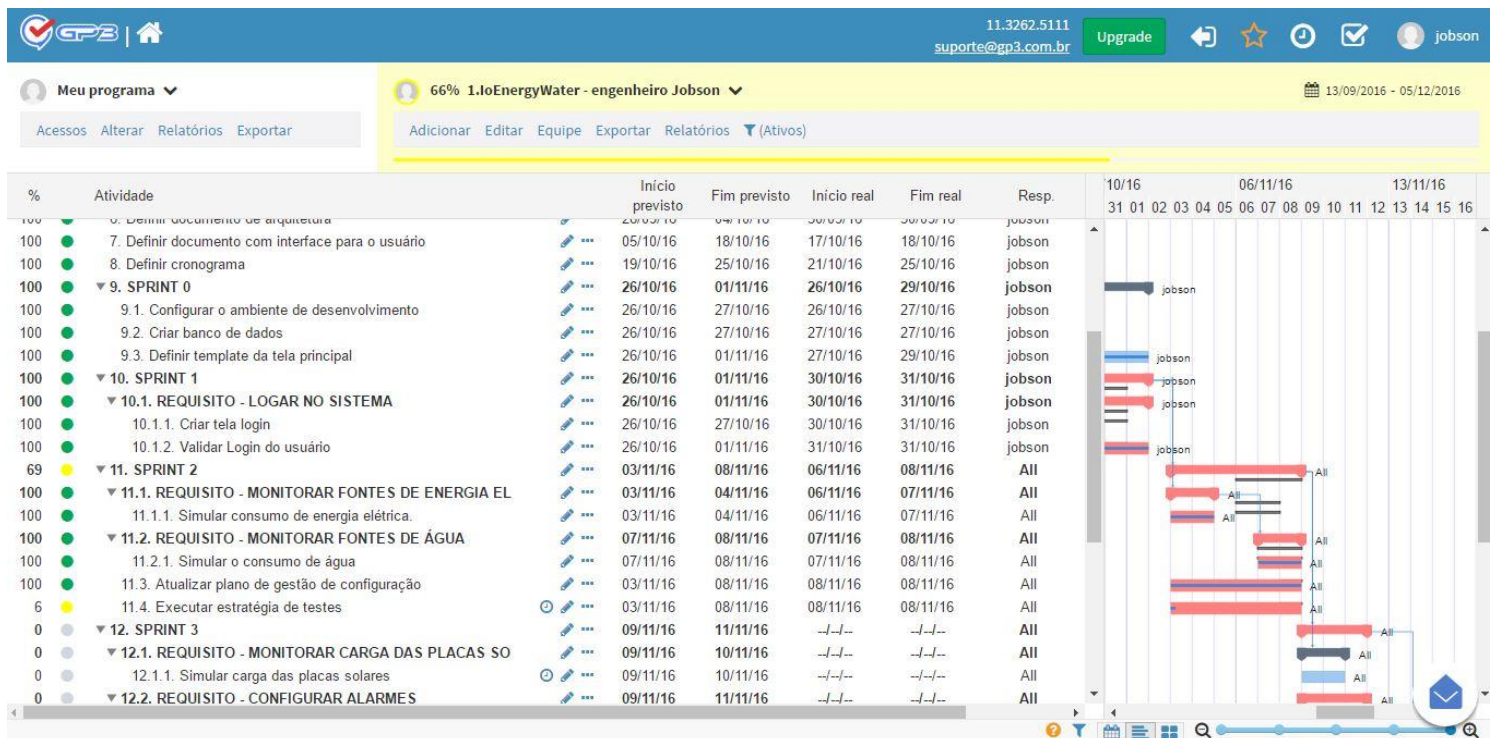
GP3 – Ferramenta de gerenciamento do cronograma

Jsbin.com – Ferramenta para testes de códigos Html e Javascript

<http://jsbin.com/cetizuzote/edit?html,output>

GitHub – Controle de Versões da documentação e do código.

2.4 FERRAMENTAS UTILIZADAS NO PROJETO



Link da figura no repositório:

https://github.com/jobsonrp/FES2016.2_CRUD_SCRUM/blob/master/Status%20Report%20-%20Sprint2/Cronograma_Atualizado.JPG

3 ESTRATÉGIA DE TESTES

Intuitivamente podemos realizar os testes em Softwares seguindo os seguintes itens:

- Operabilidade;
- Observabilidade;
- Controlabilidade;
- Decomponibilidade;
- Simplicidade;
- Estabilidade;
- Compreensibilidade.

Mas há técnicas desenvolvidas para obtermos um melhor desempenho:

- Teste de Unidade
- Teste de Integração
- Teste de Validação
- Teste de Sistema
- Depuração

Para realização dos testes do Logar no Sistema, utilizei a estratégia de Teste de Unidade onde os testes são feitos apenas neste módulo explorando todas as possibilidades de encontrar erros. Depois do Login Funcionando com a validação, utilizei a estratégia de Teste de Integração para a Tela inicial do Sistema e também com o comando de Logout. Na Sprint 2, foi criado um método para simular as variáveis de leitura das fontes de energia e de água do sistema a partir da variação da variável dos segundos.

4 REFERÊNCIAS

1. <http://www.webartigos.com/artigos/introducao-ao-processo-de-gerencia-de-configuracao-de-software/10807/#ixzz4PT3m0OUn>
2. <http://www.cin.ufpe.br/~gfn/qualidade/gc.html>
3. <http://www.slideshare.net/ccalmendra/introduo-a-gerncia-de-configurao-de-software>
4. <http://www2.dc.ufscar.br/~rosangela/ES/Testes.pdf>