

Universidade Federal Rural de Pernambuco

# Plano de Gerenciamento de Configuração de Software

***IoEnergyWater***

Versão 0.5

Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação  
Disciplina: Fundamentos de Engenharia de Software  
Semestre: 2016.2  
Professor: Jones Albuquerque  
Aluno: Jobson Rocha Pereira

**RECIFE, 8 NOVEMBRO DE 2016**

## HISTÓRICO DE REVISÕES

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
08/11/2016	0.1	Elaboração do plano.	Jobson Rocha Pereira

## Sumário

1	Introdução e Finalidade .....	1
1.1	Objetivo .....	1
2	Gerenciamento de Configuração de Software.....	2
2.1	Identificação da configuração .....	2
2.1.1	Métodos de Identificação .....	2
2.2	Baselines do Projeto .....	2
2.3	Ferramentas utilizadas no Projeto.....	3
3	Diagramas .....	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
3.1	Diagrama de Casos de Uso .....	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
3.2	Diagrama de Atividades .....	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
3.3	Diagrama de Classes.....	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
4	Referências.....	5

# **1 INTRODUÇÃO E FINALIDADE**

O Plano de Gerenciamento de Configuração de Software descreve todas as atividades existentes no período de desenvolvimento. Desde sua concepção à implantação, podem ocorrer várias mudanças no projeto, que devem ser cuidadosamente documentadas e armazenadas. De forma que, caso seja necessário, algo de versões anteriores do projeto poderá ser resgatado.

Neste documento serão apresentadas todas as ferramentas, linguagens, softwares e plataformas utilizadas até o momento.

## **1.1 OBJETIVO**

O objetivo deste documento é gerenciar todas as etapas do projeto, documentando tudo e registrando. Isso será de grande importância para realizar manutenções a fim de manter o produto com as exigências acordadas junto ao cliente.

## 2 GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO DE SOFTWARE

O processo de gerência de configuração é mais eficaz quando é dividido em uma série de tarefas que têm quatro objetivos principais:

- Identificar os itens que devem ser discutidos por uma determinada equipe;
- Executar modificações necessárias em um ou mais desses itens;
- Gerenciar o controle de diferentes versões de uma aplicação e;
- Garantir que a qualidade do software até a fase final.

### 2.1 IDENTIFICAÇÃO DA CONFIGURAÇÃO

#### 2.1.1 MÉTODOS DE IDENTIFICAÇÃO

Abaixo segue uma tabela com os acrônimos e significados.

Acrônimos	Significado
SCRUM	Metodologia ágil para gestão e planejamento de projetos de software
GCS	Gerência de Configuração de Software

### 2.2 BASELINES DO PROJETO

As baselines serão definidas a cada mudança de fase do projeto, e uma de encerramento.

Fase	Itens de Configuração
Requisitos	Documento de Requisitos
	Documento de Arquitetura
	Documento de Interface de Usuário
Sprint 0 e 1	Logar no Sistema
	Validar Campos
	Plano de Teste
Ssprint 2	Monitorar Fontes de Energia (Simulação)
	Monitorar Fontes de Água (Simulação)

## 2.3 FERRAMENTAS UTILIZADAS NO PROJETO

Sistema Operacional – Linux (Ubuntu 14.04) / Windows 8.1

Banco de Dados – SQL (phpMyAdmin 3.5.2.2) – o banco está hospedado no site do Hostinger onde também está armazenado o código.

A linguagem do site está dividida de acordo com as necessidades são elas: Html, PHP, Javascript, Css, jQuery.

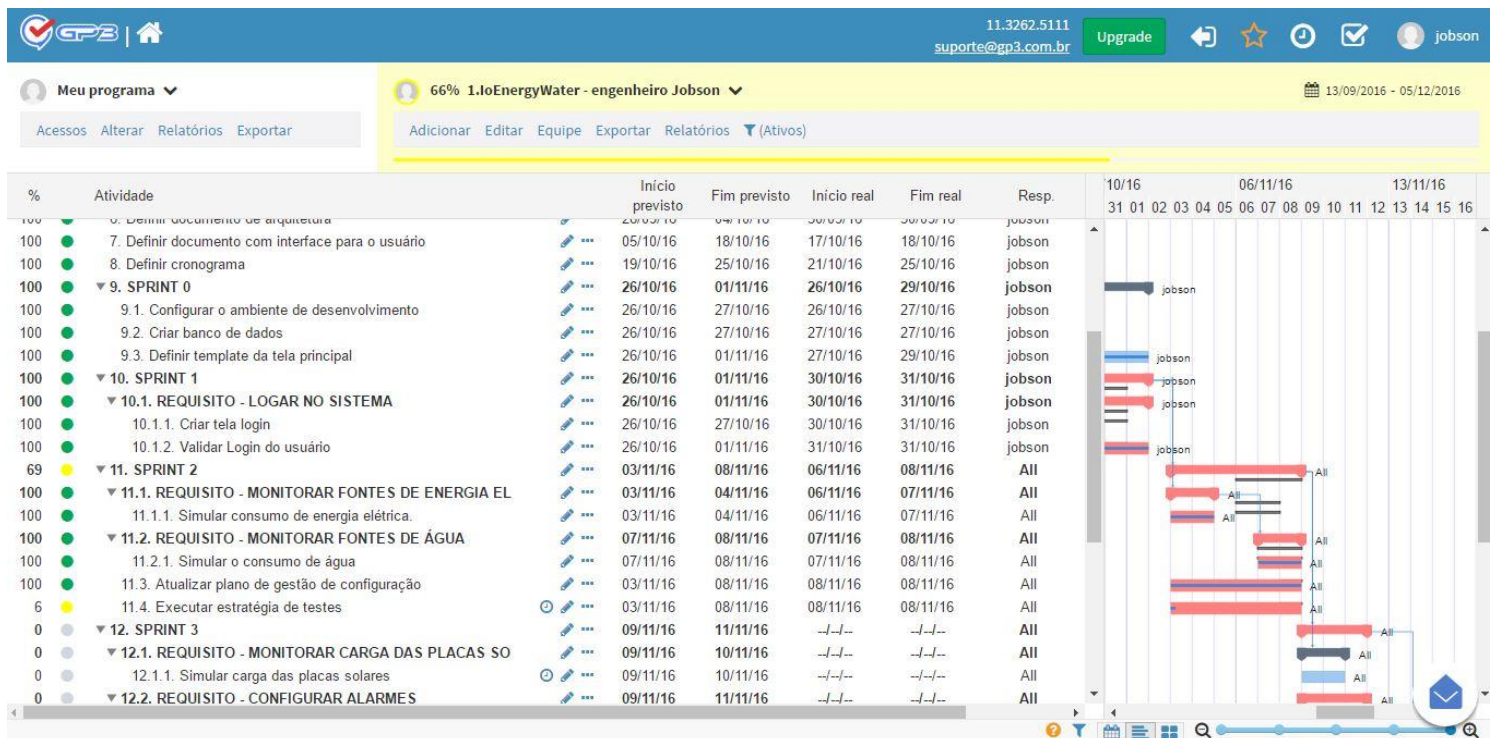
GP3 – Ferramenta de gerenciamento do cronograma

Jsbin.com – Ferramenta para testes de códigos Html e Javascript

<http://jsbin.com/cetizuzote/edit?html,output>

GitHub – Controle de Versões da documentação e do código.

## 2.4 FERRAMENTAS UTILIZADAS NO PROJETO



Link da figura no repositório:

[https://github.com/jobsonrp/FES2016.2\\_CRUD\\_SCRUM/blob/master/Status\\_Report\\_Sprint2/Cronograma\\_Atualizado.JPG](https://github.com/jobsonrp/FES2016.2_CRUD_SCRUM/blob/master/Status_Report_Sprint2/Cronograma_Atualizado.JPG)

### 3 ESTRATÉGIA DE TESTES

Intuitivamente podemos realizar os testes em Softwares seguindo os seguintes itens:

- Operabilidade;
- Observabilidade;
- Controlabilidade;
- Decomponibilidade;
- Simplicidade;
- Estabilidade;
- Compreensibilidade.

Mas há técnicas desenvolvidas para obtermos um melhor desempenho:

- Teste de Unidade
- Teste de Integração
- Teste de Validação
- Teste de Sistema
- Depuração

Para realização dos testes do Logar no Sistema, utilizei a estratégia de Teste de Unidade onde os testes são feitos apenas neste módulo explorando todas as possibilidades de encontrar erros. Depois do Login Funcionando com a validação, utilizei a estratégia de Teste de Integração para a Tela inicial do Sistema e também com o comando de Logout. Na Sprint 2, foi criado um método para simular as variáveis de leitura das fontes de energia e de água do sistema a partir da variação da variável dos segundos.

## 4 REFERÊNCIAS

1. <http://www.webartigos.com/artigos/introducao-ao-processo-de-gerencia-de-configuracao-de-software/10807/#ixzz4PT3m0OUn>
2. <http://www.cin.ufpe.br/~gfn/qualidade/gc.html>
3. <http://www.slideshare.net/ccalmendra/introduo-a-gerncia-de-configurao-de-software>
4. <http://www2.dc.ufscar.br/~rosangela/ES/Testes.pdf>