ข้อเสนอโครงงานวิศวกรรมไฟฟ้า วิชา 2102490

อิเล็กทรอนิกส์กำลังสำหรับระบบเก็บเกี่ยวพลังงานชนิดเครื่องจักรกลไฟฟ้า Power Electronics for Electromechanical Energy-Harvesting System

> นายณัฐพล กาบแก้ว เลขประจำตัว 6130176521 อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร. สุรพงศ์ สุวรรณกวิน

ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ปีการศึกษา 2564

สารบัญ

| 1 | บทนา | | 1 | | | |
|---|---------------------------------|--------------------------------------|---|--|--|--|
| | 1.1 | | 1 | | | |
| | 1.2 | วัตถุประสงค์ของโครงงาน | 1 | | | |
| | 1.3 | ขอบเขตของโครงงาน | 1 | | | |
| | 1.4 | ผลลัพธ์ที่คาดหวังจากโครงงาน | 2 | | | |
| 2 | หลักกา | ารและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง | 2 | | | |
| 3 | ผลลัพเ | ร์จากการดำเนินการเบื้องต้น | 3 | | | |
| 4 | บทสรุเ | J | 3 | | | |
| | 4.1 | | 3 | | | |
| | 4.2 | แผนการดำเนินงาน | 4 | | | |
| | 4.3 | ปัญหา อุปสรรค และแนวทางแก้ไข (ถ้ามี) | 4 | | | |
| 5 | ตัวอย่างคำสั่งที่ใช้งานใน LaTeX | | | | | |
| | 5.1 | การใส่ตาราง | 4 | | | |
| | 5.2 | | 5 | | | |
| | 5.3 | การพิมพ์สมการ | 5 | | | |
| | 5.4 | การใส่เอกสารอ้างอิง | 6 | | | |
| 6 | เอกสา | รอ้างอิง | 7 | | | |
| 7 | ภาคผเ | มวก (ถ้ามี) | 7 | | | |
| | 7.1 | ภาคผนวก ก | 7 | | | |
| | 7 2 | റാകലാറെ ല | 7 | | | |

1 บทน้ำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงงาน

หัวข้อนี้เป็นการกล่าวถึง ความเป็นมา เหตุผล หรือแรงจูงใจ ที่ทำให้นิสิตเลือกหัวข้อโครงงานนี้ และประโยชน์หรือความสำคัญของโครง งานนี้ต่อการพัฒนาองค์ความรู้ในด้านต่างๆ เช่น ในเชิงวิชาการ เชิงเศรษฐกิจ เชิงวิศวกรรม ไม่ใช่กล่าวถึงการพัฒนาตัวนิสิตหรือสิ่งที่นิสิตจะ ได้รับ นิสิตอาจนำเสนอข้อมูล เช่น สถิติ ตาราง กราฟ เป็นต้น เพื่อสนับสนุนเหตุผล และความสำคัญ นิสิตควรเขียนแยกแต่ละประเด็นเป็น ย่อหน้า การเขียนต้องกระชับ เข้าประเด็นโดยไม่อ้อมค้อม ซึ่งรวมถึงทุกส่วนในรายงานนี้ด้วย ไม่ควรอธิบายสิ่งที่เยิ่นเย้อและเป็นสิ่งที่รู้กันอยู่ แล้ว เช่น "การประหยัดพลังงานเป็นสิ่งสำคัญที่ทุกคนต้องคำนึงถึง" "ในอนาคตหุ่นยนต์จะมีบทบาทเข้ามาทำงานแทนมนุษย์อย่างสิ้นเชิง" หรือ "ในยุคดิจิตอลจะช่วยให้มนุษย์สื่อสารและทำงานได้มีประสิทธิภาพมากขึ้นหากมีโครงข่ายสื่อสารทั่วโลก"

ในส่วนถัดมาให้อธิบายว่าหัวข้อโครงงานที่เลือกทำนี้ มีประเด็นปัญหาสำคัญอะไรบ้าง มีรายละเอียดหรือลักษณะของปัญหาอย่างไร มีใคร ที่เคยแก้ปัญหาลักษณะนี้หรือคล้ายกันมาก่อนบ้าง ถ้าโครงงานนี้เป็นการต่อยอด หรือปรับปรุงผลงานจากโครงงานที่ทำมาก่อนหน้า หรือจาก วรรณกรรม ควรต้องชี้ว่าผลงานเก่ามีจุดด้อย หรือจุดอ่อนอะไร และโครงงานนี้จะช่วยแก้ไข หรือปรับปรุงอะไร ในการกล่าวถึงงานที่ผู้อื่นได้ทำ มาแล้ว จะต้องใส่เอกสารอ้างอิงให้ชัดเจน เช่น บทความที่กล่าวถึงเรื่อง XX พบได้ใน [1] การคัดลอกผลงานของผู้อื่น ไม่ว่าทั้งหมดหรือบาง ส่วน โดยไม่อ้างอิงแหล่งที่มา ถือเป็นการกระทำที่ผิดต่อศีลธรรมและจรรยาบรรณ หากพบว่านิสิตมีการกระทำดังกล่าว นิสิตจะได้รับเกรด U หรือ F

ย่อหน้าสุดท้าย ให้อธิบายถึงสิ่งที่คาดหวังว่าจะได้เมื่อจบโครงงาน (ไมใช่สิ่งที่ตัวนิสิตจะได้รับ) และวิธีการที่ใช้ หรือแนวทางการดำเนิน การของโครงงานนี้โดยย่อ พร้อมแสดงถึงข้อดี หรือประเด็นที่นำเสนอใหมในโครงงานนี้ หากมีแผนผังความคิด (Mind Map) ที่จะช่วยให้เข้าใจ โครงสร้างของโครงงานได้โดยง่าย ก็ขอให้ใสในหัวข้อนี้ด้วย ความยาวรวมของหัวข้อนี้ไม่ควรยาวเกินสองหน้า

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

วัตถุประสงค์ คือผลลัพธ์สุดท้าย (Outcome) ของโครงงาน วัตถุประสงค์จะคล้ายกับหัวข้อโครงงาน เพียงแต่มีรายละเอียดและความชัดเจน มากกว่าหัวข้อ วัตถุประสงค์ควรเล็งถึงสิ่งที่เป็นรูปธรรม เช่น ออกแบบและสร้างอุปกรณ์ (Device) ประดิษฐ์หรือหาระเบียบวิธี (Algorithm) หาพารามิเตอร์หรือสภาวะที่เหมาะสม (Characterization or Optimization) ออกแบบและสร้างระบบ (System Integration) ศึกษาและ เปรียบเทียบ (Study and Comparison) พัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Development) วัตถุประสงค์ไม่ควรเป็นเพียงการกระทำ (Actions) ของนิสิต เช่น เรียนรู้การใช้โปรแกรม MATLAB/Simulink ศึกษาการใช้งานไมโครโปรเซสเซอร์ ทำความเข้าใจคณิตศาสตร์ เรียนรู้การใช้งาน และทดสอบเครื่องมือ เป็นต้น นิสิตควรเขียนวัตถุประสงค์ให้กระชับ ไม่ควรยาวเกินหกบรรทัด และสามารถแยกเป็นข้อๆ เพื่อความชัดเจนได้ (ไม่ควรเกินสามข้อ) เช่น

- 1. เพื่อพัฒนาองค์ความรู้ด้าน XX
- 2. เพื่อสร้างต้นแบบอุปกรณ์ XX ในการแก้ปัญหา YY
- 3. เพื่อพัฒนาชุดซอฟท์แวร์ XX ในการแก้ปัญหา YY
- 4. เพื่อหาแนวทางในการ XX

ตัวอย่างวัตถุประสงค์ของโครงงานหัวข้อ "การวิเคราะห์ผลกระทบของระบบผลิตไฟฟ้าจากพลังงานแสงอาทิตย์ที่มีต่อเสถียรภาพชั่วครู่ของ ระบบไบโครกริด"

- 1. เพื่อวิเคราะห์ผลของระบบผลิตไฟฟ้าจากพลังงานแสงอาทิตย์ที่มีต่อเสถียรภาพชั่วครู่ของไมโครกริด ทั้งในสภาวะที่เชื่อมต่อกับกริดภายนอก และสภาวะแยกโดด
- 2. เพื่อวิเคราะห์ปัญหาเสถียรภาพชั่วครู่ของไมโครกริดเมื่อเกิดการรบกวนขนาดใหญ่ขึ้นในระบบ

รายละเอียดในส่วนวัตถุประสงค์โครงงานในวิชา 2102499 นั้นจะต้องตรงกับที่เสนอไว้ในข้อเสนอโครงงานวิชา 2102490 ทุกประการ ถ้าหากในระหว่างการสอบข้อเสนอโครงงาน คณะกรรมการได้มีความเห็นให้เพิ่ม ลด แก้ไข หรือเปลี่ยนแปลงวัตถุประสงค์ นิสิตก็จะต้องจะ แก้ไขตามคำแนะนำของคณะกรรมการด้วย

1.3 ขอบเขตของโครงงาน

ขอบเขตของโครงงานไม่ใช่ภาพรวมของโครงงาน ดังเช่นในวัตถุประสงค์ แต่เป็นการบอกเงื่อนไข สภาวะแวดล้อมที่ถูกสมมุติขึ้นสำหรับ ปัญหา รวมถึงผลลัพธ์ที่คาดหวังว่า จะมีขอบเขตอย่างไรที่วัดได้ โดยแยกเป็นข้อๆ แต่ละข้อต้องเป็นรูปธรรมที่ชัดเจน และต้องสามารถชี้วัดได้ ในเชิงปริมาณไม่ใช่เชิงคุณภาพ เช่น เร็ว ควรเปลี่ยนเป็น อัตราอย่างน้อย 20 bps มีประสิทธิภาพสูง ควรเปลี่ยนเป็น ประสิทธิภาพอย่างน้อย 60 เปอร์เซ็นต์ เป็นต้น ตัวอย่างขอบเขตของโครงงาน

- 1. โครงงานนี้พิจารณาศึกษาระบบ XX ภายใต้สภาวะ YY เท่านั้น และจะทดลองในกรณีศึกษาทั้งหมด N กรณี ได้แก่ กรณี A กรณี B และกรณี C
- 2. โครงงานนี้จะพัฒนาอุปกรณ์ XX ต้นแบบที่มีข้อกำหนด (Specification) ดังนี้ ข้อกำหนด A ข้อกำหนด B และข้อกำหนด C ตัวอย่างขอบเขตของโครงงานหัวข้อ "เครื่องตรวจจับระดับความเป็นกรดด่างของน้ำในสระว่ายน้ำ"
- 1. ใช้หลักการตรวจจับการเปลี่ยนแปลงความเข้มแสงย่านแสงสีแดง
- 2. สามารถใช้กับสระว่ายน้ำที่ต้องเติมคลอรีน ที่มีขนาดไม่เกิน 400 ลบ.ลิตร
- 3. สามารถวัดค่าความเป็นกรดด่างได้ในช่วง pH 6.5-7.5 โดยมีความผิดพลาดไม่เกิน ±0.05
- 4. สามารถตรวจจับได้อย่างรวดเร็ว โดยมีเวลาตอบสนองไม่เกิน 2 ms

ขอบเขตของโครงงานในรายงานวิชา 2102499 นั้นจะต้องตรงกับที่เสนอไว้ในข้อเสนอโครงงานวิชา 2102490 โดยนิสิตสามารถเพิ่มขอบเขต ได้ แต่ห้ามลดลง หากในระหว่างการสอบข้อเสนอโครงงาน คณะกรรมการได้มีความเห็นให้เพิ่ม ลด แก้ไข หรือเปลี่ยนแปลงขอบเขต นิสิตก็จะ ต้องแก้ไขตามคำแนะนำของคณะกรรมการด้วย

1.4 ผลลัพธ์ที่คาดหวังจากโครงงาน

ให้นิสิตอธิบายถึงผลลัพธ์ที่เป็นรูปธรรมที่ชัดเจนจากการทำโครงงานนี้ โดยเลือกเฉพาะผลลัพธ์ที่เด่นและเป็นผลลัพธ์หลัก เช่น

- 1. ชุดซอฟท์แวร์ที่รับรูปภาพถ่ายของตา และแยกแยะได้ว่ามีอาการเสื่อมของโรคต้อกระจกตาหรือไม่
- 2. ชุดคำสั่งตัวควบคุมเชิงทำนายแบบจำลอง (Model Predictive Control หรือ MPC) ด้วยภาษา XX ที่ใช้ควบคุมระบบ YY ตามเวลา จริง (Real time)
- 3. รูปแบบปัญหาทางคณิตศาสตร์เพื่อประมาณหาแบบจำลองของระบบ XX พร้อมทั้งชุดคำสั่งเชิงเลขในการแก้ปัญหา

ตัวอย่างผลลัพธ์ที่คาดหวังจากโครงงานหัวข้อ "การจำลองระบบทดสอบสำหรับใช้ศึกษาปัญหาเสถียรภาพชั่วครูในระบบส่งไฟฟ้ากำลัง" ระบบทดสอบที่สามารถนำไปใช้ศึกษาและวิเคราะห์ปัญหาเสถียรภาพชั่วครูได้อย่างถูกต้อง

ผลลัพธ์ของโครงงานในวิชา 2102499 จะต้องตรงกับที่เสนอไว้ในข้อเสนอโครงงานวิชา 2102490 ห้ามลดมาตรฐานลง ถ้าในระหว่างการ สอบข้อเสนอโครงงาน คณะกรรมการได้มีความเห็นให้ปรับปรุงผลลัพธ์ของโครงงาน นิสิตก็จะต้องแก้ไขตามความเห็นของคณะกรรมการด้วย

2 หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ในการทำโครงงานนั้น ย่อมต้องมีการใช้หลักวิชาความรู้ทางวิศวกรรมซึ่งอาจจะเป็นหลักการพื้นฐานที่นิสิตเคยเรียนมาแล้ว หรืออาจจะเป็น หลักการเรื่องใดเรื่องหนึ่งที่นิสิตต้องศึกษาเพิ่มเติม ความมุ่งหมายของหัวข้อส่วนนี้ คือการปูพื้นฐานทฤษฎีให้ผู้อ่านสามารถติดตาม และทำความ เข้าใจโครงงานได้ เนื้อหาที่ไม่ควรใส่คือ หลักการหรือทฤษฎีทั่วไปที่อยู่ในตำราพื้นฐาน และไม่เกี่ยวข้องโดยตรงกับโครงงาน แม้ในกรณีที่มีความ เกี่ยวข้องก็ไม่จำเป็นต้องอธิบายโดยละเอียด เหมือนการลอกมาจากตำรา สิ่งที่นิสิตควรอธิบายคือ หลักการหรือทฤษฎีขั้นสูง หรือการต่อยอด มาจากทฤษฎีพื้นฐาน ตัวอย่างเช่น งานที่เกี่ยวกับการประมวลผลสัญญาณ (Signal Processing) อาจมีการกล่าวถึงหลักการวิเคราะห์สเปกตรัม (Spectral Analysis) [2] นิสิตควรต้องระบุและอธิบายถึงหลักการและทฤษฎีที่จะนำมาใช้ในโครงงาน ไม่ว่าจะเป็นสมการ ตาราง กราฟ สถิติ ขั้นตอน วิธีการ วงจร ระบบ อุปกรณ์ ฯลฯ แต่ไม่ควรนำสิ่งเหล่านี้มาแปะไว้เฉยๆ โดยไม่มีคำอธิบาย หรืออธิบายน้อยมาก นิสิตควรชี้ให้เห็น ชัดเจนว่าหลักการและทฤษฎีต่างๆ จะถูกนำไปใช้อย่างไร การประยุกต์ใช้ทฤษฎีเพื่อแก้ปัญหาที่กำหนดขึ้นจะต้องมีความถูกต้องและเหมาะสมใน เชิงวิศวกรรม เช่น ใช้สมการคณิตศาสตร์ที่ถูกต้อง เลือกใช้เทคนิคและเครื่องมือ (เช่น ซอฟต์แวร์) ที่จะนำมาใช้แก้ปัญหาทางวิศวกรรมได้อย่าง เหมาะสม เป็นต้น

การเขียนควรเรียบเรียงเนื้อหาให้ต่อเนื่อง สั้นและกระชับแต่ได้ใจความ ความยาวโดยรวมไม่ควรเกินสิบหน้า การเขียนสามารถแยกเป็น หัวข้อย่อยได้ตามความเหมาะสม เนื่องจากรายงานโครงงานนี้เป็นงานเขียนทางวิชาการ การเขียนจะต้องเป็นไปตามหลักการเขียนงานทางวิทยาศาสตร์ เช่น การใช้ตัวแปรต้องมีความคงเส้นคงวา (Consistency) การอ้างสมการและการเลือกใช้สัญลักษณ์ ควรเป็นไปตามนิยม (Conventional) และไม่สับสน ภาษาที่ใช้ต้องเป็นภาษาเขียน ไม่ใช้ภาษาพูด การเขียนไม่ควรใช้ภาษาไทยสลับกับภาษาอังกฤษ ถ้ามีศัพท์ภาษาอังกฤษให้พยายาม หาคำไทยที่นิยมใช้ (จากราชบัณฑิตยสภา หรือแหล่งอื่นๆ เป็นต้น) หรือพิจารณาเขียนทับศัพท์ แล้ววงเล็บศัพท์ภาษาอังกฤษไว้ข้างหลัง เฉพาะ ครั้งแรกที่พบศัพท์คำนี้ในรายงานเท่านั้น หากนิสิตต้องการศึกษาแนวทางเพิ่มเติม ในการเขียนบทความหรือรายงานทางวิทยาศาสตร์โดยใช้ภาษา ไทย ขอแนะนำให้นิสิตอ่านหนังสือ ภาษาไทยสำหรับงานเขียนทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดย ศ.ดร.มงคล เดชนครินทร์

ในรายงานทั้งหมดจะต้องมีการอ้างอิงในรูปแบบที่ถูกต้อง ขอให้ดูตัวอย่างการอ้างอิงที่อยู่ท้ายตัวอย่างรายงานนี้ ข้อแนะนำคือ พยายาม หลีกเลี่ยงการอ้างอิงสิ่งที่อยู่บนอินเตอร์เน็ต เพราะหน้าเว็บไซต์อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลา ทำให้อาจไม่พบข้อมูลนั้นๆ เมื่อต้องการ กลับมาดูอีก ถ้าเป็นไปได้ควรจะแทนด้วยสิ่งพิมพ์เช่น หนังสือ วารสาร บทความ รายงาน ฯลฯ ที่ให้สาระเหมือนกัน นอกจากนี้นิสิตควรใช้ Microsoft Word ในการเรียงลำดับรูป ตาราง สมการ และเอกสารอ้างอิงแบบอัตโนมัติด้วย

3 ผลลัพธ์จากการดำเนินการเบื้องต้น

ในส่วนนี้ให้นิสิตได้ผลลัพธ์หรือผลสำเร็จอะไรมาบ้าง จากการดำเนินโครงงานตามแผนงานที่นิสิตได้นำเสนอไว้ตามแผนภูมิแกนต์ (Gantt chart) โดยปกติแล้วเมื่อเสร็จสิ้นขั้นตอนแต่ละขั้นตามแผนภูมิแกนต์ นิสิตควรจะได้ผลลัพธ์อย่างน้อยหนึ่งอย่างออกมา เช่นในขั้นตอนการศึกษา ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง นิสิตน่าจะได้ข้อสรุปวรรณกรรม หรือข้อกำหนด (Specification) ออกมา หรือในขั้นตอนการออกแบบ นิสิตอาจได้แผนภาพ บล็อก หรือร่างวงจรเบื้องต้นออกมาเป็นต้น สำหรับแต่ละขั้นตอน นิสิตควรอธิบายว่าได้ผลลัพธ์นั้นมาได้อย่างไร ถูกต้องตามหลักการทางวิศวกรรม หรือไม่ มีตัวเลือก (Choice) อะไรบ้างในขั้นตอนต่างๆ อาจมีผลการทดลอง ผลการจำลองเบื้องต้น เช่น กราฟ ตาราง เป็นต้น และการวิเคราะห์ อภิปรายผลมาประกอบ เพื่อโน้มน้าวให้ผู้อ่านเชื่อว่าหัวข้อโครงงานที่นำเสนอนี้มีโอกาสประสบผลสำเร็จ ในหัวข้อนี้ นิสิตอาจจะแบ่งเป็นหัวข้อ ย่อย (ตามผลการทดลอง หรืออย่างไรก็แล้วแต่) ตามความเหมาะสม

นิสิตควรเลือกนำเสนอผลลัพธ์เบื้องต้นที่สำคัญ ซึ่งต้องไม่ใช่สิ่งที่ง่าย (Trivial) เกินไป เช่น การใส่ผลการทดลองการหัดใช้โปรแกรม MAT-LAB การใส่วิธีการเขียนโค้ดภาษา Python ภาษา Java หรือภาษาอื่นๆ ในระดับเบื้องต้น หรือการทดลองใช้บอร์ดทดลองซึ่งไม่เกี่ยวกับโครง งานที่ทำ ตัวอย่างผลลัพธ์ที่นิสิตควรนำเสนอ เช่น

หัวข้อโครงงานเป็นการใช้หลักการควบคุมเชิงทำนายแบบจำลอง ในการควบคุมกระบวนการ XX ในหัวข้อนี้ นิสิตอาจจะนำเสนอแบบ จำลองทางคณิตศาสตร์ของระบบ YY พร้อมคำอธิบาย โดยมีผลการจำลองเบื้องต้นของการใช้ตัวควบคุมกับระบบ YY

หัวข้อโครงงานเป็นการแยกแยะรูปภาพออกเป็นหลายคลาส (Class) โดยวิธี XX โค้ดด้วยภาษา YY ในหัวข้อนี้ นิสิตอาจะนำเสนอลักษณะ เด่นของภาษา YY เปรียบเทียบกับภาษาอื่นๆ และโค้ดที่ได้เขียนขึ้นในเบื้องต้นเพื่อการวิเคราะห์รูปภาพ (Image Processing) หากโค้ดที่เขียน มีการเรียกใช้ไลบราลี (Library) คล้ายคลึงกับงานอื่นๆ นิสิตควรอธิบายได้ว่า ความซับซ้อนของปัญหาที่จะทำนั้นแตกต่างอย่างไร และนิสิต ต้องทำอะไรเพิ่มเติมด้วยตนเองบ้าง

หัวข้อโครงงานเป็นการสร้างต้นแบบอุปกรณ์ ระบบ หรือเครื่องมือหนึ่งๆ เช่น หุ่นยนต์ ระบบฝั่งตัวเพื่อการประยุกต์ XX ในหัวข้อนี้ นิสิต อาจะนำเสนอแบบร่างหรือแผนภาพบล็อกที่สมบูรณ์ของอุปกรณ์พร้อมระบุข้อกำหนดว่า อุปกรณ์จะประกอบไปด้วยขึ้นส่วนใด หรือบอร์ดใด บ้าง แต่ละชิ้นส่วน (เช่น มอเตอร์) หรือบอร์ด จะใช้รุ่นใด ความสามารถเป็นอย่างไร พร้อมทั้งอธิบายได้ว่า ทำไมเลือกข้อกำหนดอย่างนั้น หรือ บอร์ดนั้นๆ รวมถึงซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมควบคุม นอกจากนี้ควรแสดงแผนภาพเชื่อมโยงของขึ้นส่วนแต่ละชิ้นว่าประกอบเป็น อุปกรณ์ต้นแบบที่สมบูรณ์ได้อย่างไร อาจนำเสนอผลการจำลองสมรรถภาพ (Efficiency) เบื้องต้น ภายใต้เงื่อนไขที่กำหนดไว้ด้วยก็ได้

ขอให้นิสิตใสใจกับความชัดเจนของข้อมูล กราฟทุกกราฟ ตารางทุกตาราง เมื่อพิมพ์รายงานลงบนกระดาษขาวดำแล้ว ต้องสามารถอ่าน ได้ แยกเส้นกราฟได้ อ่านคำอธิบายกราฟ (Legend) ได้ มีคำกำกับแกนและคำอธิบายรูปกราฟชัดเจน รูปกราฟควรใช้เป็นแบบเวกเตอร์ (Vector Graphic) เนื่องจากรูปแบบเวกเตอร์จะสามารถยึดขยายได้ ไม่เหมือนกับรูปไบนารี่ (Binary) ที่เก็บรายละเอียดแบบพิกเซล (Pixel) ซึ่งจะ เสียความละเอียด (Resolution) ไปเมื่อขยายรูปให้ใหญ่ขึ้น ถ้าใช้โปรแกรม MATLAB ในการวาดกราฟ ไม่ควรบันทึกรูปเป็นไฟล์ JPG แล้วนำ มาวางในรายงานบนโปรแกรม Microsoft Word เพราะจะได้รูปที่ไม่คมชัด ให้นิสิตใช้คำสั่ง Copy Figure ซึ่งอยู่ในเมนู Edit ของหน้าต่างรูป กราฟของโปรแกรม MATLAB แล้วจึงนำมาวางในรายงาน จะได้รูปที่ชัดเจนกว่า หากข้อมูลเป็นตาราง ในส่วนของคำอธิบายตารางต้องบอก ให้ชัดเจนว่า ตัวเลขในตารางคืออะไร หน่วยอะไร ควรมีการเน้นตัวเลขในตารางเพื่อให้ผู้อ่านสังเกตความแตกต่างได้โดยง่าย

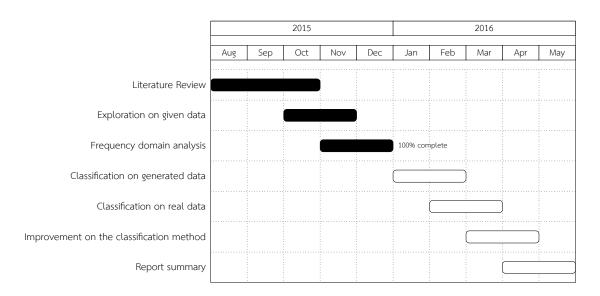
4 บทสรุป

4.1 สรุปผลการดำเนินการ

ในส่วนนี้ ให้นิสิตสรุปว่าได้ดำเนินการอะไรมาแล้วบ้างตั้งแต่ต้นจนถึงปัจจุบัน และจะดำเนินการอะไรต่อไป เพื่อให้โครงงานนี้เสร็จสมบูรณ์ ได้ผลลัพธ์ครบถ้วนตามวัตถุประสงค์และขอบเขตที่ได้กำหนดไว้

4.2 แผนการดำเนินงาน

ให้นิสิตอธิบายแนวทางและแผนการดำเนินงาน เพื่อให้โครงงานนี้ประสบความสำเร็จ แผนการดำเนินงานให้นำเสนอในรูปแผนภูมิแกนต์ โดยระบุแยกเป็นขั้นตอนตามลำดับที่จะนำไปสู่ผลลัพธ์สุดท้ายของโครงงาน การกำหนดขั้นตอนให้ระลึกว่า หลังเสร็จสิ้นขั้นตอนแต่ละขั้นแล้ว นิสิตควรจะได้ผลลัพธ์อย่างใดอย่างหนึ่งออกมา ตัวอย่างเช่น โครงงานการเรียนรู้การทำงานของสมอง มีแผนการดำเนินงานดังแสดงในรูปที่ 1



รูป 1: Gantt chart of the project

4.3 ปัญหา อุปสรรค และแนวทางแก้ไข (ถ้ามี)

ในทั่วข้อนี้ ให้นิสิตกล่าวถึง ปัญหาและอุปสรรคที่ได้พบระหว่างการดำเนินงานมาจนถึงปัจจุบัน และให้อธิบายว่านิสิตได้หลบเลี่ยงหรือแก้ไข ปัญหาอย่างไรบ้าง เช่น ถ้าต้องมีการเปลี่ยนแปลงวิธีการ เงื่อนไข หรือผลลัพธ์ที่ตั้งใจไว้แต่แรก ควรบอกว่าด้วยเหตุผลอะไร และควรมีข้อมูล มารองรับการตัดสินใจนั้นๆ ด้วย

5 ตัวอย่างคำสั่งที่ใช้งานใน LaTeX

ในส่วนนี้จะแสดงตัวอย่างการใช้คำสั่ง LaTeX เบื้องต้น สำหรับ tutorial นั้นมีมากมายบน Internet ตัวอย่างเอกสารประกอบการใช้ งาน LaTeX ภาษาไทยที่ดีอันหนึ่งคือจาก อ.ดร. ฑิตยา หวานวารี [3] เป็น template สำหรับวิทยานิพนธ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย แต่ ได้อธิบายการใช้คำสั่งเบื้องต้นไว้โดยละเอียด

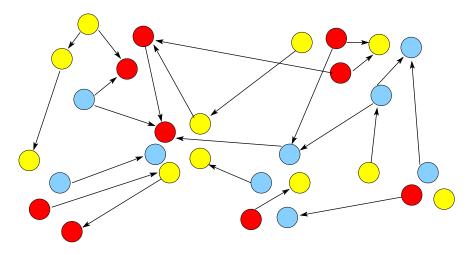
5.1 การใส่ตาราง

ตาราง 1: ตัวอย่างตาราง

| Item | Font | Font Type | Font Size |
|--------------------------|----------|-----------|-----------|
| Title | Garamond | Bold | 20 |
| Author names | Garamond | Bold | 12 |
| Author affiliation/email | Garamond | Regular | 11 |
| Abstract/Keywords | Garamond | Regular | 11 |
| Level 1 headings | Garamond | Bold | 12 |
| Level 2 headings | Garamond | Bold | 11 |
| Level 3 headings | Garamond | Regular | 11 |
| Figure/table captions | Garamond | Regular | 11 |
| Main text/References | Garamond | Regular | 11 |

5.2 การใส่รูป

การใช้รูปในงานที่ compile ด้วย XAEXจะใช้รูป format .eps, .pdf, .jpg, .png เป็นต้น ขอให้ใช้ vector graphic เป็นหลัก สำหรับ รูปผลการทดลองหรือการวาดแผนผังต่างๆ เนื่องจากรูปแบบเวคเตอร์จะสามารถยืดขยายได้ไม่เหมือนกับรูป binary ที่เก็บรายละเอียดแบบ pixel และจะมีการเสีย resolution ไปหากขยายรูป zoom ให้ใหญ่ขึ้น



รูป 2: แบบจำลองเชิงกราฟ



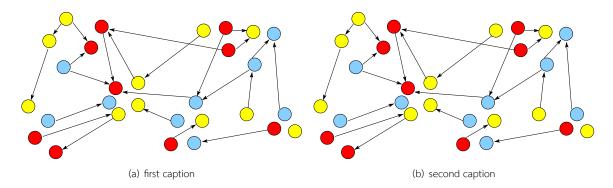
รูป 3: สภาพการเชื่อมโยงของสมอง (ที่มา: Shutterstock.com รูปโดย: Alex Mit)

5.3 การพิมพ์สมการ

กรณีพิมพ์สมการมีทั้งที่แทรกในบรรทัด เช่น y=Cx หรือการแยกเป็นบรรทัดใหม่

$$F(s) = \int_0^\infty e^{-st} f(t)dt \tag{1}$$

การใช้ package 'align' จะสามารถเขียนสัญลักษณ์ต่างๆ ได้มากกว่า 1 บรรทัด มีได้หลายคอลัมน์ และสามารถจัดเรียงตำแหน่งได้ด้วย



รูป 4: ตัวอย่างการใช้ subfigure

เช่น

$$x = 2 \tag{2}$$

$$y = 3 \tag{3}$$

$$z = x \times y$$

$$= p \tag{4}$$

การไม่ใส่หมายเลขสมการ สามารถใช้คำสั่ง หรือ notag ได้ โดยปกติแล้วหากไม่ใส่อะไรเลย สมการทุกสมการจะมีหมายเลขกำกับเสมอ หลักการใส่เลขสมการคือ จะใส่เลขสมการก็ต่อเมื่อสมการนั้นจะถูกอ้างถึงในภายหลัง ดังนั้นการอ้างอึง (cross reference) สามารถทำได้โดย ใช้คำสั่ง ref หรือ eqref กับ label ตัวอย่างเช่น สมการ (2) กล่าวไว้ว่า x=2

package 'eqnarray' ก็จะเป็นอีก environment หนึ่งที่ใช้เรียงสมการออกเป็น array

$$\dot{x} = Ax + Bu \tag{5}$$

$$y = Cx + Du (6)$$

ถ้าหากมีสมการหลายบรรทัดและต้องการเรียงในแนว center ให้ใช้ package 'gather'

$$y = \sum_{n=0}^{1} 000.5^n + \sin(2\pi nt) + \lim_{n \to \infty} \frac{\log n}{n}$$
 (7)

$$z = \lim_{t \to \infty} e^{-st} g(t) \tag{8}$$

5.4 การใส่เอกสารอ้างอิง

รูปแบบการเขียนเอกสารอ้างอิง ให้อิงตามรูปแบบที่ใช้ในบทความวิชาการเดียวกันทั้งรายงาน การอ้างอิงถึงเอกสารต่างชนิดกัน (เช่น หนังสือ บทความที่ตีพิมพ์ในวารสารวิชาการ บทความที่นำเสนอในที่ประชุมวิชาการ วิทยานิพนธ์) จะมีรูปแบบการอ้างอิงที่ต่างกัน และเป็นไปตามความ นิยมหรือมาตรฐานต่าง ๆ ตัวอย่างรูปแบบการอ้างอิงแบบหนึ่งที่เป็นที่นิยมใช้มากในสาขาวิศวกรรมไฟฟ้าคือ รูปแบบการอ้างอิงของ IEEE ตาม เอกสาร

 $\verb|https://ieee-dataport.org/sites/default/files/analysis/27/IEEEC itation Guidelines.| pdf|$

การเรียงลำดับรายการเอกสารอ้างอิงแบบ IEEE ให้เรียงตามการอ้างถึงในเนื้อหารายงาน (อ้างถึงก่อนใช้ตัวเลขน้อย อ้างถึงทีหลังใช้ตัวเลข ที่มากกว่า) โดยรายการเอกสารอ้างอิงดังข้างต้น ต้องปรากฏอยู่ในเนื้อความภายในรายงานด้วย (ไม่ต้องใส่เอกสารอ้างอิงที่ไม่ได้มีการอ้างถึง ในรายงาน)

เอกสารอ้างอิงจะทำได้โดยง่าย หากใช้ bibtex โดยหลักการคร่าวๆ คือต้องมีไฟล์ฐานข้อมูลของเอกสารอ้างอิง เก็บในรูปแบบ file.bib ซึ่งบรรจุรหัสของเอกสารอ้างอิงที่ผู้ใช้ตั้งเอง และรายละเอียดของเปเปอร์นั้นๆ (สร้างได้โดยง่ายจากการใช้ Google Scholar ช่วย) ตัวอย่าง การใช้งานคือ การใช้คำสั่ง cite เมื่อต้องการจะอ้างถึงเอกสารนั้นๆ เช่น หลักการ system identification เบื้องต้นนั้นสามารถอ่านได้ จาก [4] เป็นต้น

6 เอกสารอ้างอิง

- [1] M. Wainwright and M. Jordan, "Graphical models, exponential families, and variational inference," *Foundations and Trends*[®] *in Machine Learning*, vol. 1, no. 1-2, pp. 1–305, 2008.
- [2] P. Stoica and R. Moses, Introduction to Spectral Analysis. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 1997.
- [3] . หวานวารี, "การใช้ latex สำหรับเรียงพิมพ์วิทยานิพนธ์ภาษาไทยและภาษาอังกฤษโดยใช้รูป แบบของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย." http://pioneer.netserv.chula.ac.th/~wdittaya/LaTeX/MathCS-tutorial.pdf.
- [4] T. Söderström and P. Stoica, System Identification. London: Prentice Hall International, 1989.

7 ภาคผนวก (ถ้ามี)

ภาคผนวกเป็นข้อความที่ไม่สามารถใส่ไว้ในเนื้อหาหลักได้ แต่สามารถทำให้ผู้อ่านเข้าใจรายละเอียดของโครงงานได้มากยิ่งขึ้น ในหัวข้อนี้ ให้ใส่รายละเอียดหรือข้อมูลอื่นๆ ที่จำเป็น ซึ่งไม่สำคัญเท่ากับที่อยู่ในเนื้อหาหลัก เช่น

- ทฤษฎีพื้นฐานเพิ่มเติม เพื่อให้ผู้อ่านเข้าใจวิธีการที่ใช้ในโครงงานได้ดีขึ้น แต่การไม่ใส่รายละเอียดนี้ต้องไม่ทำให้ผู้อ่านไม่สามารถติดตาม หรือเข้าใจเนื้อหาหลักได้
- Data Sheet ของอุปกรณ์ที่เลือกใช้
- Specification ของฮาร์ดแวร์ต่างๆ
- Features ของซอฟต์แวร์ที่ใช้
- Source Code ของโปรแกรมที่ได้เขียนขึ้นมาเอง หรือดัดแปลงมา
- Device Characteristics ของชิ้นส่วนในโครงงาน

ภาคผนวกอาจแบ่งออกเป็นหลายส่วน ตามหัวข้อเรื่อง เช่น

- 7.1 ภาคผนวก ก.
- 7.2 ภาคผนวก ข.