

## Afspraken Expanding Space

Studionaam:	Blue Lotus
Naam teamleden:	Marit, Selina, Noah, Job, Saskia

### Doelen

Wat zijn jullie persoonlijke doelen van dit project? (Wat wil je zelf leren / bereiken?) Vul <b>per groepsgeenoot</b> de persoonlijke doelen in:	
Saskia - Mijn teamgenoten durven aanspreken als het niet goed gaat. Selina - beter worden in 3D en animeren Marit - beter worden in 3D Job - meer kennis opdoen aan C# en leren goed samenwerken met een andere groep Noah - Meer kennis opdoen aan C#	
Wat is jullie gezamenlijke doel / ambitie voor dit project?	
Alles binnen de deadline af hebben	
Elk teamlid schrijft zijn/haar sterke eigenschappen op die gebruikt kunnen worden voor het project (minimaal 3) (je mag ook iemand anders vragen je hierbij te helpen)	
Saskia	3D, leiding nemen, 2D en samenwerken
Selina	Samenwerken, deadlines behalen, 3d,2d
Marit	samenwerken, 2D
Noah	Goede concentratie, Goed in samenwerken, Ervaren met C#
Job	Ik kan snel dingen oppikken / ben goed in leren.
Naam 6	
Naam 7	
Naam 8	
Aan de hand van jullie gezamenlijke sterke punten, wat zou de taakverdeling moeten zijn? (Denk aan: wie is goed in plannen? Wie kan goed leiding geven om het team goed te laten communiceren? Wie is sociaal sterk om onderlinge problemen bespreekbaar te maken?)  Plannen - We plannen samen	

Leidinggevende - Saskia  
Sociaal sterk - Selina

(welke rollen zijn er allemaal in een team? [teamrollen van Belbin?](#))

Job - De monitor  
Saskia - De groepswerker  
Marit - de vormer  
Noah - specialist  
Selina - Plant

### Afspraken Communicatie & Teamdynamiek

Hoe vaak per week gaan jullie vergaderen? Op welk (vaste) moment in de week? Wie maakt de notulen van die vergadering en waar kan iedereen deze notulen vinden? Etc.

In de les. schrijven de dingen op in discord of trello

Hoe maken jullie moeilijke punten bespreekbaar? Wat spreken jullie hierover af? (Bijvoorbeeld: Als iemand zijn/haar werk niet gedaan heeft. Iemand houdt zich niet aan afspraken. Onderlinge sociale spanningen / wrijvingen.)

Er op aanspreken

Hoe houden jullie in de gaten of iedereen zich aan de afspraken houdt? Wat spreken jullie af als iemand zich niet aan (een of meer) afspraken houdt?

Elke les laten zien wat je hebt gedaan

Hoe willen jullie contact houden door het hele project heen?

Discord

Hoe houden jullie de motivatie hoog? (Wat heb je hiervoor nodig? Compliment op z'n tijd? Vergaderen bij de boerderij met een theetje?)

elkaar blijven aanmoedigen

Hoe werken jullie het liefst met elkaar? (Zit je naast elkaar, werk je na school samen in de kantine aan het project? Ect.)
Samen in de les.
Welke andere afspraken willen jullie met elkaar maken op gebied van communicatie en teamdynamiek?
Aardig blijven

### Afspraken Productie & Pipeline

Waar slaan jullie het gemaakte werk op? (Documentatie, code, art, etc.) Wat delen jullie met elkaar?
Github
Hoe zorgen jullie ervoor dat jullie werk goed op elkaar aansluit? (Zowel qua Art als Code. Welke vorm en/of middelen gaan jullie gebruiken? Bijvoorbeeld: Code reviews, style guide, code conventies, etc.)
Tegelijkertijd aan hetzelfde werken en goed bij elkaar kijken
Welke software (versie) gaat er gebruikt worden? Welke bestandsformaten worden er gebruikt voor wat? Welke programmeertaal wordt gebruikt? Etc.
[Omschrijving of link naar pipeline afspraken...] Photoshop (1920x1080) en Cinema4D scalen wanneer we het bij elkaar gooien C#
Hoe houden jullie je planning en urenverantwoording bij? (Plus de uren die je er thuis aan werkt.)
Iedereen houdt zelf bij hoeveel
Welke andere afspraken willen jullie met elkaar maken op gebied van productie en pipeline? (Bijvoorbeeld: wanneer en hoe wordt de code gemerged en de art geïmplementeerd?)
[Omschrijving of link naar pipeline afspraken...] Iedereen zet het op github en dan kun je pakken wat je nodig hebt.

Respecteer elkaars manier van werken. Communiceer over onenigheden. Geef elkaar eens een compliment voor de dingen die goed gaan en beloof geen dingen die je niet waar kunt maken.

**Lever het afsprakenformulier individueel in in het Pakhuis:**

Als **document**, onder projectnaam: **Expanding Space**