**Estudiante:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Objetivos**   1. Recordar el proceso de carga de información al mundo desde archivos de datos 2. Generar reportes de información del mundo en archivos de datos. 3. Practicar el refresco de información en la interfaz de la aplicación luego de cargar información nueva | **Número de participantes**  participante.jpg | **Materiales**   * Internet * Eclipse |
| **Duración de la actividad**  **01:30** |
| **FASE 1.**   1. Se requiere construir un aplicativo que permita gestionar la información de un estudiante en una Universidad X, la información que se requiere del estudiante es el nombre, el apellido, el semestre, correo electrónico y el celular. Para ello la gestión debe permitir consultar los estudiantes, agregar un nuevo estudiante, modificar los datos del estudiante y eliminar un estudiante. El proyecto requiere un almacenamiento en la memoria del computador. El sistema debe permitir a la luz de un menú que el usuario elija la opción que desee, en esta primera fase se trabaja con la consola de java. | | |
| **Requerimientos funcionales**  Diligencie la información de los requerimientos funcionales del sistema solicitado.   |  |  | | --- | --- | | **RF1** | **Agregar estudiante** | | **Entradas** | Cedula  Nombre  Apellido  Semestre  Correo electrónico  Teléfono | | **Descripción** | El sistema permitirá al usuario agregar un nuevo estudiante. | | **Resultado** | El sistema agrego el estudiante en la base de datos |  |  |  | | --- | --- | | **RF2** | **Modificar estudiante** | | **Entradas** | Cedula | | **Descripción** | El sistema debe permitir modificar los datos del estudiante | | **Resultado** | Se actualizo los datos del estudiante |  |  |  | | --- | --- | | **RF3** | **Eliminar estudiante** | | **Entradas** | Cedula | | **Descripción** | Se eliminará el estudiante deseado | | **Resultado** | Se elimino el estudiante de la base de datos |  |  |  | | --- | --- | | **RF4** | **Consultar estudiante** | | **Entradas** | NA | | **Descripción** | Se genera un listado de los estudiantes almacenados en la base de datos del estudiante | | **Resultado** | Se genero un listado de los estudiantes | | | |
| **Diagrama de clases** | | |
| Realice el diagrama de clases teniendo en cuenta la clase Alumno y la clase proyecto | | |
| **Programación** | | |
| 1. Lo primero que va a realizar es un menú de opciones para el usuario, presentando en pantalla para que el usuario pueda elegir.   Utilice la función System.out.println(String); para construirlo    Pregunte por la opción que escoge el usuario a partir de un sistema de condicionales if elseif       1. Para que quede en un bucle debe colocar el código en una sentencia do – while e incorporar una bandera para terminar el programa, esta variable se llama activo y puede ser un tipo boolean.   /\*---------------------------------------------------------------------------------  \*se utiliza un ciclo do-while porque se ejecuta al menos una vez  \*------------------------------------------------------------------------------\*/           1. Para tomar la elección del usuario se debe utilizar una variable de tipo Scanner llamada “lector” y luego validarla con los if – else if.   /\*------------------------------------------------------------  \* se implementa un switch mejor ya que es la misma variable que se esta comparando  \*-------------------------------------------------------------------\*/       1. Comience por capturar la información del estudiante en la primera opción      1. Debe utilizar un ArrayList para almacenar la información de cada alumno.   /\*--------------------------------------------------------------  \*se crean como atributo puesto que esto permite acceder a este atributo desde cualquier parte del Código o clase  \* y se emplea el primer método agregarAlumno  \*-------------------------------------------------\*/ | | |
| Comience a documentar el ejercicio a manera de tutorial, de tal forma que cualquier persona pueda entender el ejercicio. | | |
|  | | |