

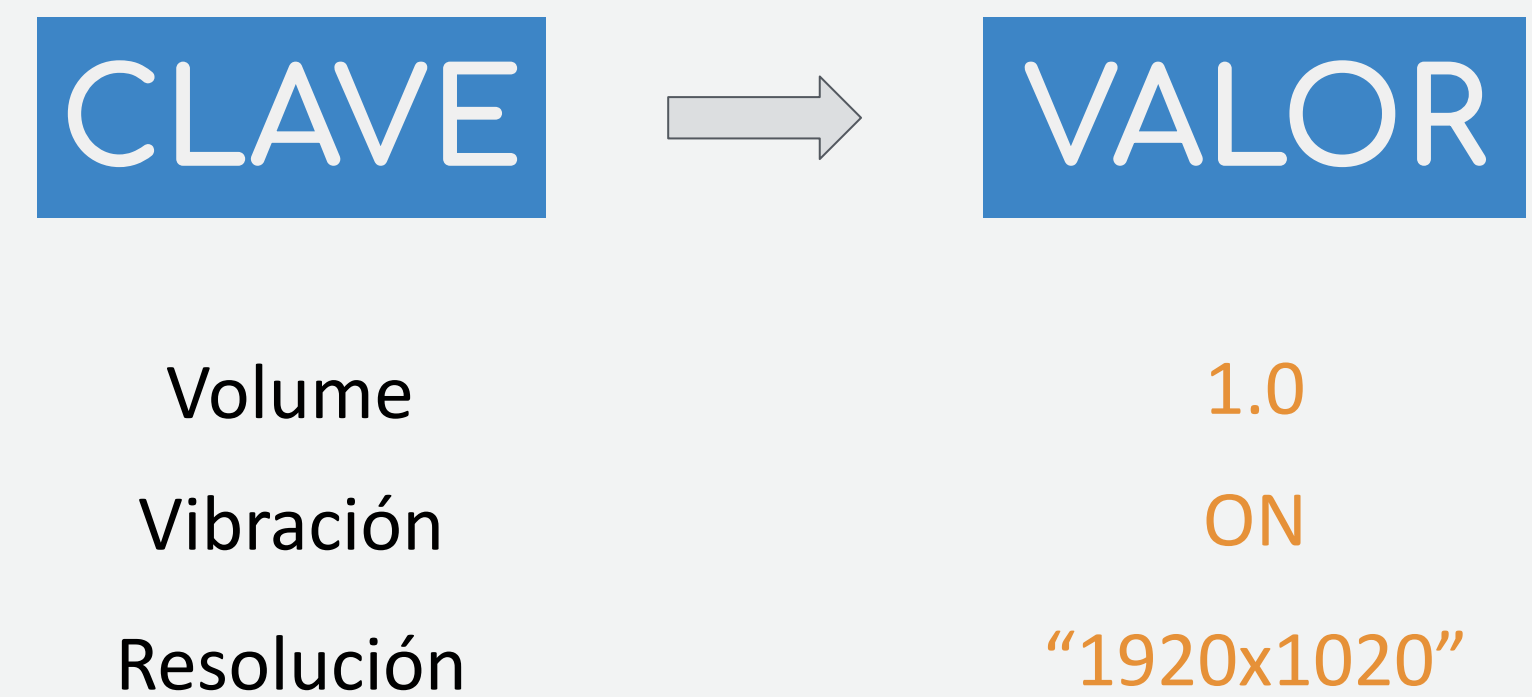


# Persistencia de datos



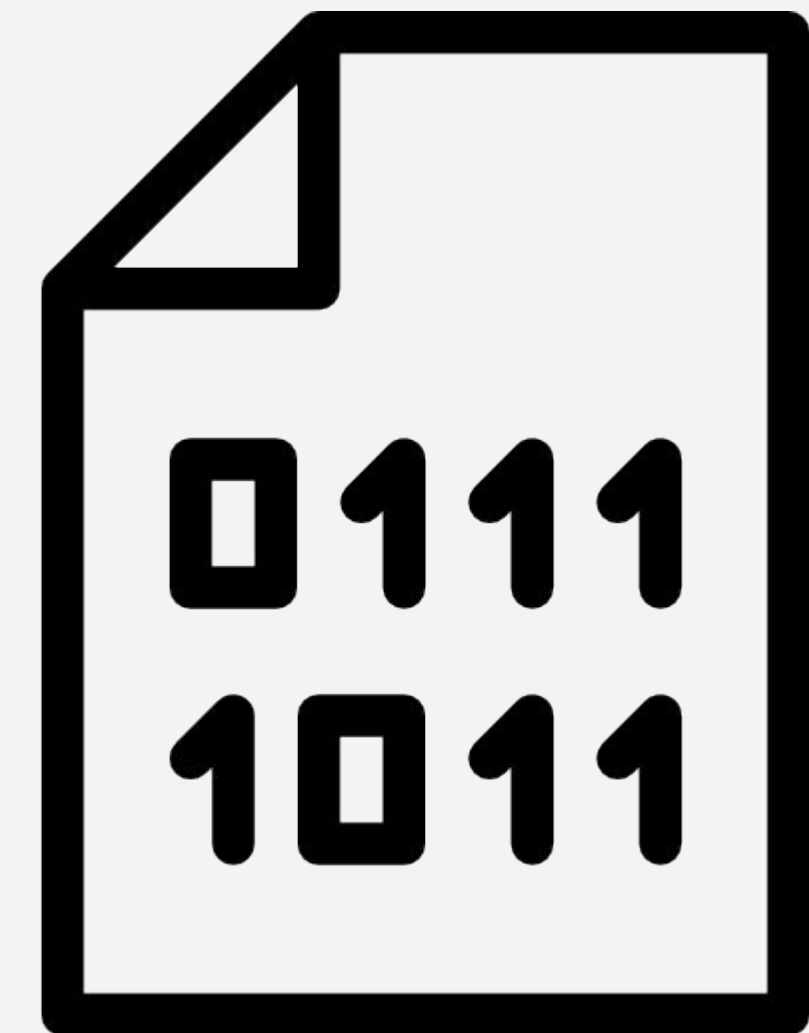
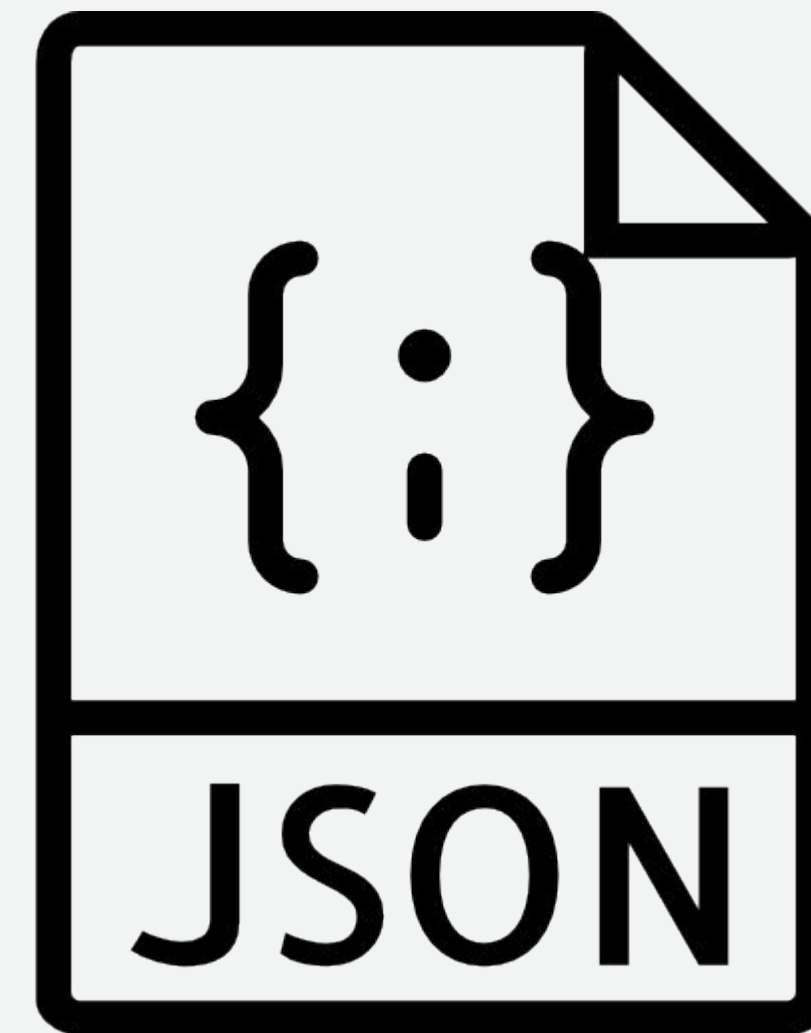
# PlayerPrefs

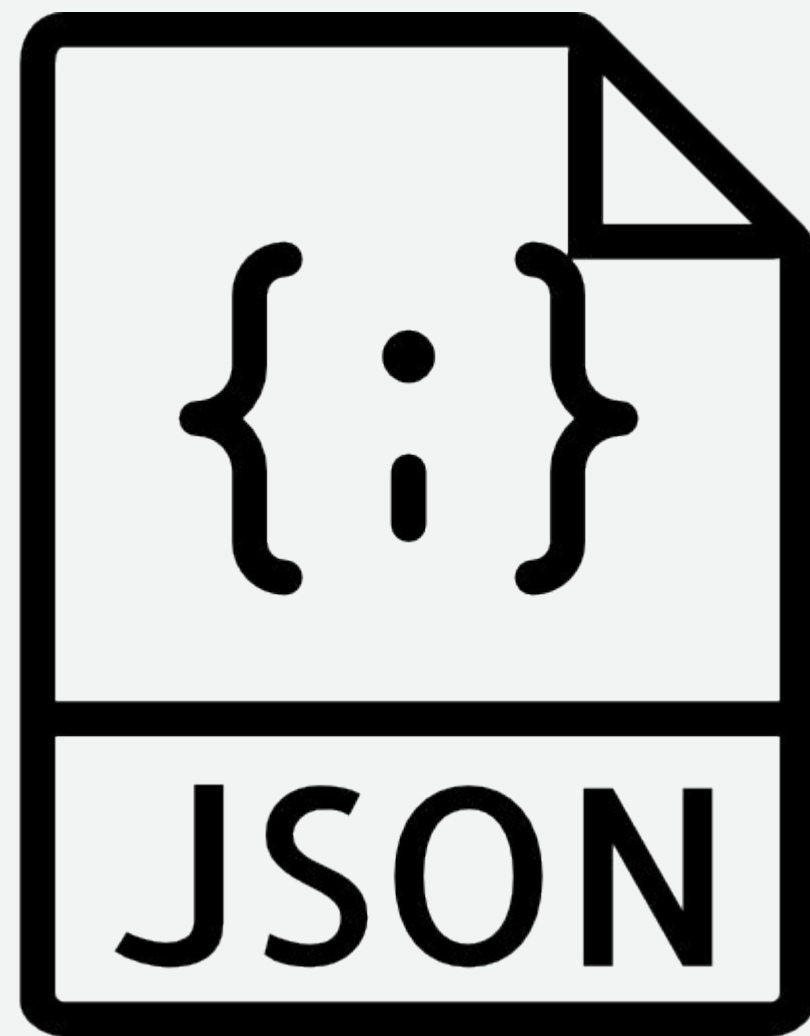
- Fácil
- Fichero en disco
- Información no importante (Configuraciones)
- No es seguro
- No objetos complejos



# Serializado

- Sigue siendo relativamente fácil
- Fácil de leer y modificar (JSON)
- Fichero en disco
- Acepta objetos más complejos
- Estado del juego





```
XXXXXXXXXX
{
  "gold": 50,
  "weapons":
  [
    {
      "itemName": "First Weapon",
      "amount": 1
    }
  ],
  "consumables":[]
}
```



```
x
01111011 00001010 00100000 00100000
00100000 00100000 00100010 01100111
01101111 01101100 01100100 00100010
00111010 00100000 00110000 00101100
00001010 00100000 00100000 00100000
00100000 00100010 01110111 01100101
01100001 01110000 01101111 01101110
01110011 00100010 00111010 00001010
00100000 00100000 00100000 00100000
01011011 00001010 00100000 00100000
00100000 00100000 00100000 00100000
00100000 00100000 01111011 00001010
00100000 00100000 00100000 00100000
00100000 00100000 00100000 00100000
00100000 00100000 00100000 00100000
```

**DOMĚSTIKA**

[DOMESTIKA.ORG](https://domestika.org)