



Números enteros (**-2, -1, 0, 1, 2, 3, etc**)



Números con coma flotante (**-3.35, -0.003, +1.0, +3.1415, etc**)



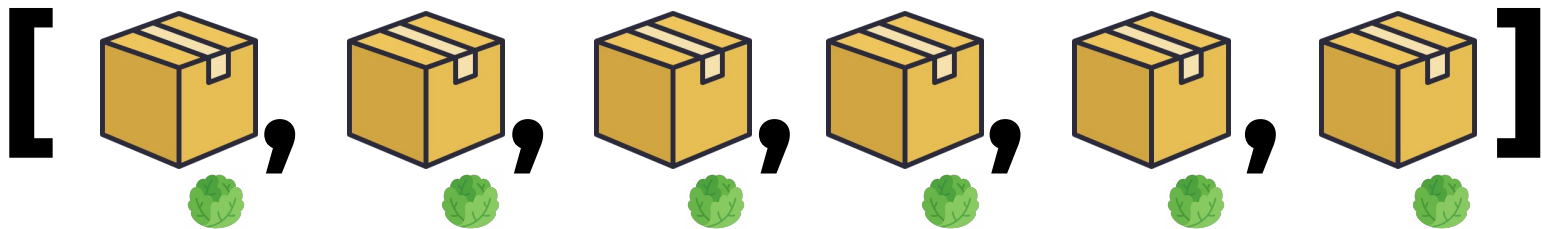
Booleanos (**true, false**)



Strings (**“hello”, “world”**) - son cadenas de caracteres



# ARRAYS





**TIPO** nombreCamelCase;

(valor por defecto)

**TIPO** nombreCamelCase = **VALOR**;

(valor inicial asignado)



**TIPO** nombreCamelCase;

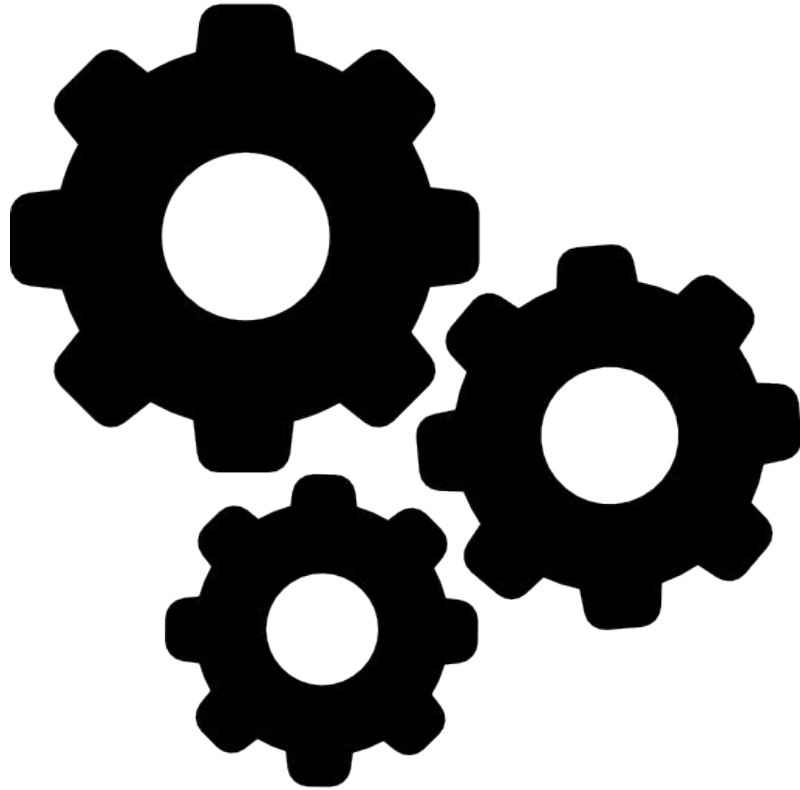
(valor por defecto)

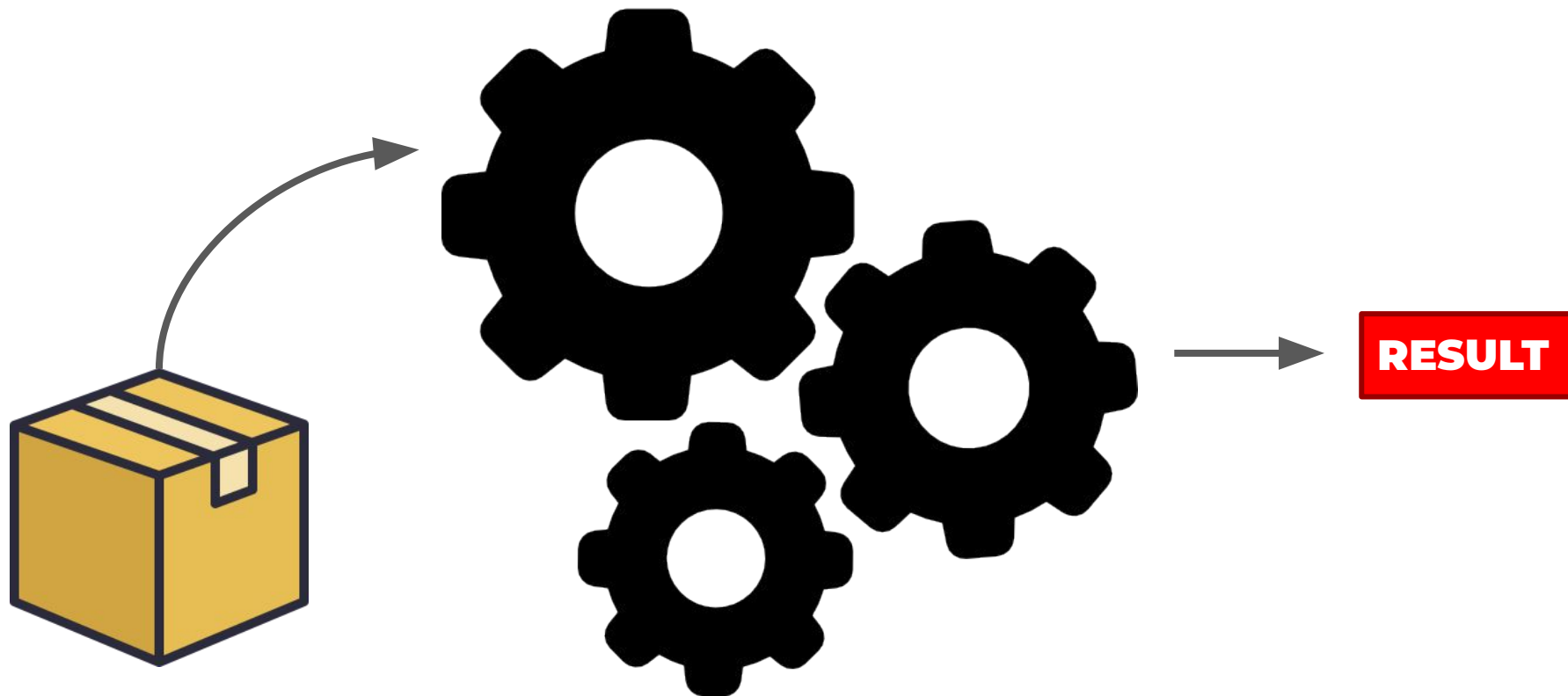
**TIPO** nombreCamelCase = **VALOR**;

(valor inicial asignado)

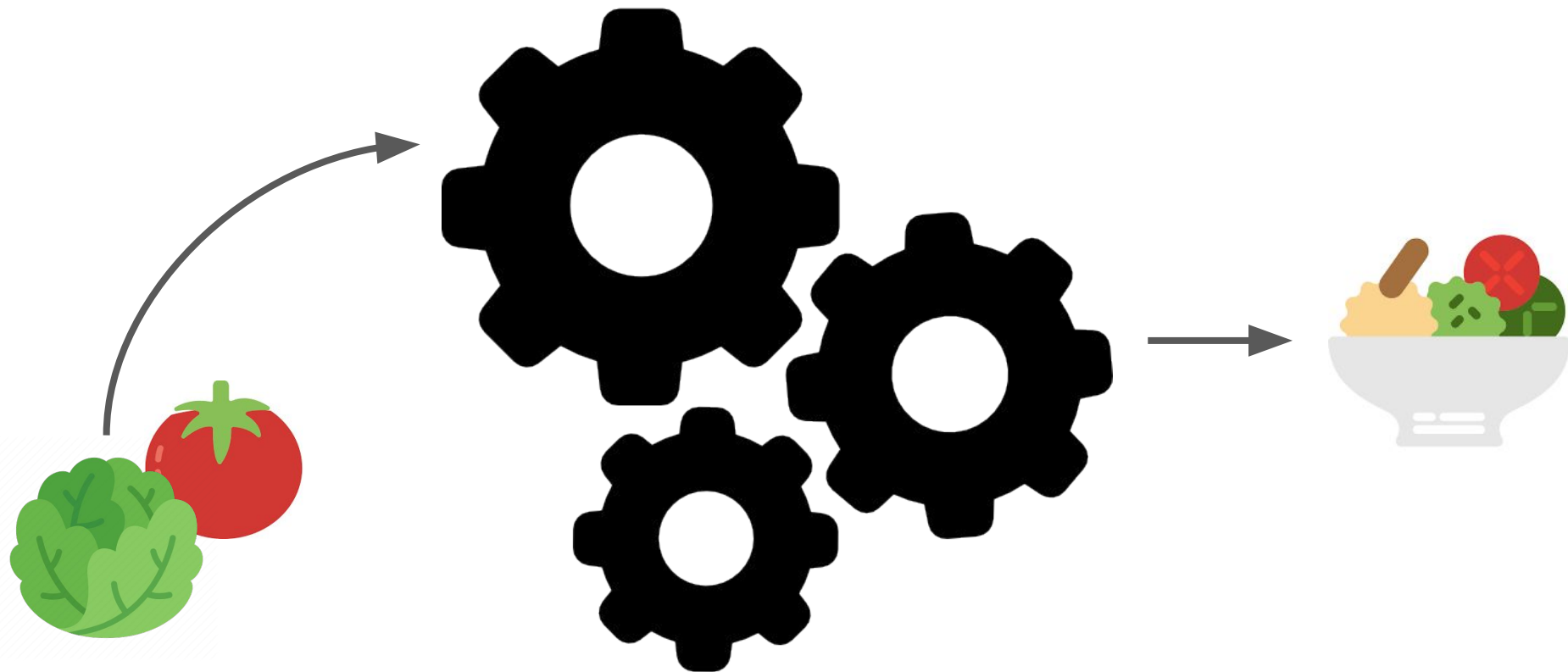


**eggPlant =**  **;**











```
TIPORETORNO NombreCamelCase("argumentos")  
{  
    // código  
    // return TIPORETORNO  
}
```



```
TIPORETORNO NombreCamelCase("argumentos")  
{  
    // código  
    // return TIPORETORNO  
}
```

```
VOID NombreCamelCase("argumentos")  
{  
    // código  
}
```



**TIPORETORNO** NombreCamelCase("argumentos")

```
{  
    // código  
    // return TIPORETORNO  
}
```

**VOID** NombreCamelCase("argumentos")

```
{  
    // código  
}
```

¡si los necesita!



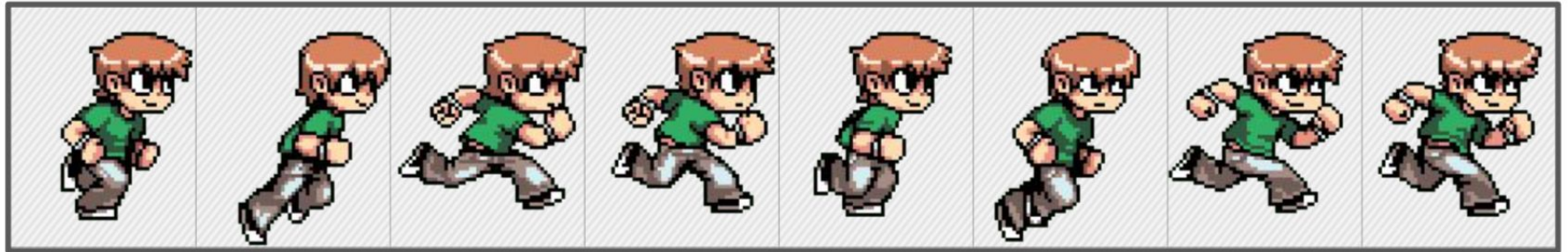
```
TIPORETORNO NombreCamelCase("argumentos")  
{  
    // código  
    // return TIPORETORNO  
}
```



**CreateSalad**(lettuce: , tomato: )



### FRAMES





### FRAMES



60 fps