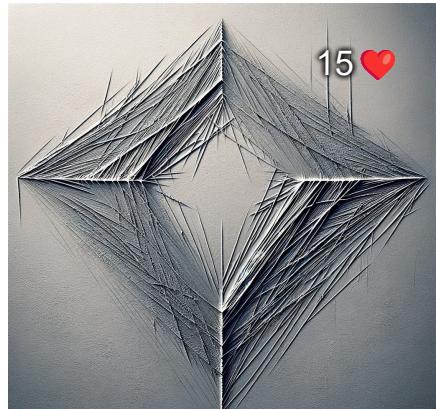




Carta normal: Portal
7% de daño



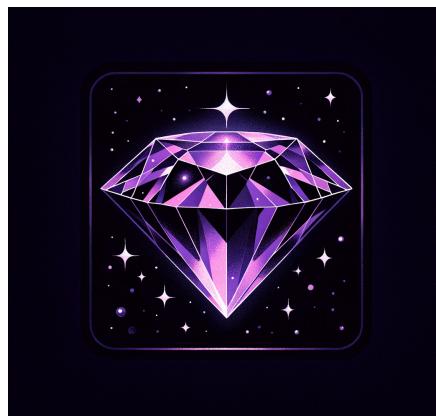
Carta normal: Arañazo
5% de daño



Carta normal: Barco
1% de daño



Carta normal: Carcel



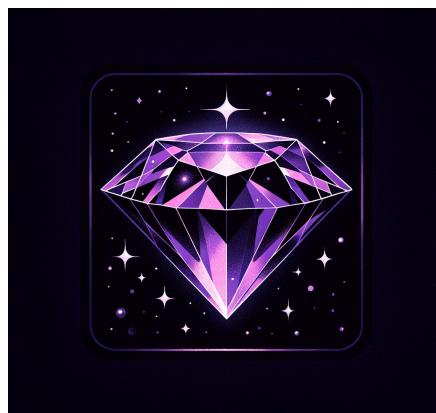
Carta normal: Gema
inf% de daño



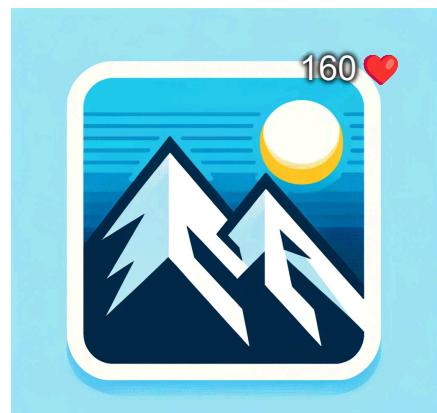
Carta normal: Montaña
25% de daño



Carta normal: Carcel



Carta normal: Gema
inf% de daño



Carta normal: Montaña
25% de daño

Liga **Liga** **Liga**
Infernal **Infernal** **Infernal**

Liga **Liga** **Liga**
Infernal **Infernal** **Infernal**

Liga **Liga** **Liga**
Infernal **Infernal** **Infernal**