

2.1. Breve historia de la informática

La historia de la informática es el relato de cómo la humanidad ha buscado formas cada vez más eficientes de procesar, almacenar y comunicar información. Aunque sus raíces se remontan a la antigüedad, con dispositivos como el ábaco o las primeras herramientas de cálculo, el verdadero impulso llegó con la revolución científica y el desarrollo de las matemáticas en los siglos XVII y XVIII.

A mediados del siglo XIX, Charles Babbage diseñó la máquina analítica, considerada el primer concepto de un ordenador programable, y Ada Lovelace creó el primer algoritmo destinado a ser procesado por una máquina. Sin embargo, no fue hasta el siglo XX cuando la informática comenzó a desarrollarse de manera acelerada. Durante la Segunda Guerra Mundial, se construyeron las primeras computadoras electrónicas, como la Colossus británica y la ENIAC estadounidense, que ocuparon habitaciones enteras y funcionaban con válvulas de vacío.

La invención del transistor en los años 40 y su evolución en los años 50 permitió reducir el tamaño y el consumo de los ordenadores, facilitando su comercialización y el nacimiento de la industria informática. En las décadas siguientes, la aparición de los circuitos integrados y los microprocesadores impulsó la miniaturización y el abaratamiento, abriendo paso a la informática personal y doméstica.

El desarrollo de lenguajes de programación, sistemas operativos y redes de computadoras, especialmente con la llegada de Internet en los años 90, transformó la informática en una herramienta fundamental para la vida cotidiana, la educación, la empresa y el ocio. Hoy en día, la informática está presente en todos los ámbitos de la sociedad, desde los dispositivos móviles hasta la inteligencia artificial, y continúa evolucionando a un ritmo vertiginoso, marcando el rumbo del futuro tecnológico.