

Las propiedades representan los datos que cada objeto de esa clase almacenará, mientras que los métodos definen las acciones que pueden realizarse con dichos datos. Al crear una instancia (un objeto) a partir de esa clase, se hereda toda su estructura y funcionalidad, y se puede trabajar con ella de forma individualizada.

Definir clases es el primer paso para aplicar el paradigma orientado a objetos en PHP, permitiendo encapsular la lógica y manejar estructuras más complejas de forma ordenada y reutilizable.

```
001-Declaracion de una clase.php
```

```
<?php
```

```
    class Entrada{  
        }  
    ?>
```

3.9.2. Propiedades

Dentro de una clase en PHP se pueden definir propiedades, que son variables internas asociadas a cada objeto creado a partir de esa clase. Estas propiedades se declaran dentro de la clase utilizando palabras clave como `public`, `protected` o `private`, seguidas del símbolo `$` y el nombre de la propiedad.

Las propiedades permiten almacenar información propia de cada objeto, como un título, una fecha o un contenido. Para asignarles un valor al crear el objeto, se puede utilizar un método especial llamado constructor, o bien establecer los valores directamente después de la instanciación.

Cada objeto creado a partir de la clase tendrá sus propias copias de las propiedades, lo que permite trabajar con múltiples instancias de manera independiente.