



## **ADGD347PO. Programa avanzado agile project management**

## Objetivos

### □ **Objetivo General**

- Liderar un proyecto en su planificación, costes, gestión de riesgo, calidad y recursos, utilizando la metodología de desarrollo de proyectos ágiles Scrum, para acometer proyectos complejos de una forma dinámica, optimizando las acciones en tiempo y coste y logrando los objetivos marcados.

### □ **Objetivos Específicos**

- Conocer el concepto de proyecto y sus dimensiones.
- Comprender las características de un proyecto.
- Clasificar los proyectos según diversos criterios.
- Comprender la importancia de definir los objetivos de un proyecto.
- Conocer las características de los objetivos, su clasificación y funciones.
- Identificar los grupos de procesos que se desarrollan a lo largo de las etapas del ciclo de vida de un proyecto.
- Definir las áreas de conocimiento identificadas en la gestión de proyectos.
- Relacionar los procesos con las áreas de conocimiento en las que se enmarcan.
- Explicar los procesos de inicio de un proyecto.
- Describir los procesos para gestionar el alcance de un proyecto.
- Planificar el cronograma de un proyecto.
- Estimar, presupuestar y controlar los costos de un proyecto.
- Planificar la gestión de los riesgos de un proyecto.
- Definir los procesos de planificación, gestión y control de la calidad.
- Describir los procesos necesarios para identificar a los interesados y analizar sus expectativas e intereses sobre el proyecto.
- Definir los procesos de planificación, gestión y control de las comunicaciones en el proyecto.
- Enumerar los procesos para la gestión de los recursos de un proyecto.
- Identificar los procesos del área de adquisiciones.
- Relacionar los procesos de integración con los de las demás áreas de conocimiento.
- Explicar cómo se realiza el cierre de un proyecto.
- Comprender la filosofía y los principios de Scrum®.

- Proveer conocimiento práctico de Scrum®, incluidos los roles, las reuniones y los artefactos.
- Implementar Scrum® en las organizaciones, así como también manejar conflictos y obstáculos comunes.

## Contenidos

<b>ADGD347PO. Programa avanzado agile Project management</b>	<b>Tiempo estimado</b>
<b>Unidad 1:</b> Introducción a la gestión de proyectos	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Qué es un proyecto?</li> <li>• Características del proyecto</li> <li>• Tipos de proyectos</li> <li>• Objetivos de un proyecto.</li> </ul>	<b>13.30 horas</b>
Examen UA 01	<b>30 minutos</b>
Tiempo total de la unidad	<b>14 horas</b>
<b>Unidad 2:</b> Project Management	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Metodología y esquema de conocimiento. <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Metodología de Project Management.</li> <li>◦ Áreas de conocimiento en la gestión de proyectos.</li> <li>◦ Procesos de inicio.</li> </ul> </li> <li>• Alcance y planificación del proyecto. <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Gestión del alcance.</li> <li>◦ Gestionar el cronograma del proyecto.</li> </ul> </li> <li>• Costes. Control del proyecto.</li> <li>• Gestión del riesgo y de la calidad del proyecto. <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Gestión de los riesgos del proyecto.</li> <li>◦ Gestión de la calidad del proyecto.</li> </ul> </li> <li>• Gestión de los Stackholders y de la comunicación del proyecto. <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ La gestión de los interesados del proyecto.</li> <li>◦ Gestión de las comunicaciones del proyecto.</li> </ul> </li> <li>• Gestión de los Recursos Humanos.</li> <li>• Gestión del aprovisionamiento, integración y cierre. <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Gestión de las adquisiciones del proyecto (Sección 12 PIMBOK®).</li> <li>◦ Gestión de la integración (Sección 4 PIMBOK®).</li> <li>◦ Cierre del proyecto o fase.</li> </ul> </li> </ul>	<b>43.30 horas</b>
Examen UA 02	<b>30 minutos</b>

Actividad de evaluación UA 01	<b>30 minutos</b>
Actividad de evaluación UA 02	<b>30 minutos</b>
Tiempo total de la unidad	<b>45 horas</b>
<b>Unidad 3: Agile Project Management</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Scrum®: Fundamentos y elementos.           <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Los elementos de un proyecto Scrum®.</li> </ul> </li> <li>• El ciclo de desarrollo ágil.           <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Ciclo de vida adaptativo o ágil.</li> <li>◦ Procesos de Scrum®.</li> </ul> </li> <li>• Responsabilidades del proyecto.           <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Responsabilidades del Product Owner.</li> <li>◦ Responsabilidades del Scrum Master.</li> <li>◦ Responsabilidades del equipo de desarrollo.</li> </ul> </li> <li>• Procesos de control y medición.           <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ A. Transparencia.</li> <li>◦ B. Inspección.</li> <li>◦ C. Adaptación.</li> </ul> </li> </ul>	<b>29 horas</b>
Examen UA 03	<b>30 minutos</b>
Actividad de evaluación UA 03	<b>30 minutos</b>
Tiempo total de la unidad	<b>30 horas</b>
Examen final ADGG071PO	<b>1 hora</b>
<b>3 unidades</b>	<b>90 horas</b>