

Dentro del constructor, estos parámetros se utilizan para establecer el estado inicial de la instancia, lo que facilita la creación de objetos completamente configurados desde el principio. Por ejemplo, se puede pasar un título y un contenido para asignarlos directamente a las propiedades correspondientes.

Este enfoque ahorra pasos y mejora la claridad del código, ya que cada objeto se construye de forma explícita con los datos necesarios. Además, se puede seguir utilizando métodos `set` para modificar los valores posteriormente si se desea aplicar validaciones u otras reglas de negocio.