

El proyecto del blog en PHP se basa en la definición de clases que representan las distintas entidades del sistema, como las entradas o publicaciones. Estas clases encapsulan la información y los comportamientos necesarios para gestionar el contenido del blog.

Se estructura el código en archivos organizados, donde se incluyen las definiciones de clases y scripts que manejan la lógica de presentación, acceso a datos y generación dinámica de contenido. Esta organización facilita la escalabilidad y el mantenimiento del proyecto.

El uso de objetos permite modelar de forma clara y coherente cada elemento del blog, facilitando la extensión y personalización futura de sus funcionalidades.

4.1. Proyecto-Definición de clases

El primer paso en la creación del proyecto es definir las clases que representarán las entidades principales, como las publicaciones o entradas del blog. Estas clases incluyen propiedades para almacenar atributos como título, contenido, autor y fecha, así como métodos para manipular y mostrar esta información.

Esta definición se realiza en archivos separados para mantener el código organizado y facilitar su reutilización. Las clases forman la base estructural sobre la cual se construirá el resto de la aplicación, permitiendo manejar los datos de forma ordenada y coherente.

Estructura del proyecto: