

Resultado:



4.3. Proyecto-Include entradas

Para organizar el código, se puede separar la definición de las entradas en un archivo aparte que contenga únicamente la creación de los objetos y su inserción en el array. Este archivo se incluye luego en el script principal con la instrucción `include`.

Esta técnica facilita la gestión y actualización del contenido sin alterar la lógica principal del programa. Además, permite reutilizar o modificar las entradas de forma independiente, mejorando la modularidad del proyecto y manteniendo un código más limpio y mantenible.

Estructura del proyecto: