



José Vicente Carratalá Sanchis

Currículum vitae

Perfil

Diseñador Industrial. Experto en programación y gráficos 3D. Profesor en formación tanto presencial como online. Profesor en LinkedIn Learning y en Capitol Empresa. CEO y Fundador en JOCARSA. Desarrollo de Proyectos de Robótica, Infografía CGI, Visualización 3D Interactiva en Realidad Virtual operando el estado del arte de la tecnología.

Detalles

Nombre completo:

José Vicente Carratalá Sanchís

Nacionalidad:

Española

Fecha de nacimiento:

14 de abril de 1978

Teléfono móvil:

+ 34 620 89 17 18

Dirección de correo electrónico:

Info@josevicentecarratala.com

Página web

<http://josevicentecarratala.com>

<http://jocarsa.com>

Experiencia laboral

Propietario en JOCARSA

Responsabilidades

Propiedad del negocio

Fechas

Desde el año 2000 hasta la actualidad

Descripción

Desarrollo de proyectos a medida para clientes tanto en el ámbito del desarrollo de aplicaciones multiplataforma, como en el ámbito de generación de gráficos tridimensionales para presentación de proyectos, como en el desarrollo de acciones formativas de alto rendimiento.

Profesor de ciclos formativos en IMF (Comunidad de Madrid)

Responsabilidades

Impartición de ciclos formativos de grado superior en la modalidad online

Fechas

Noviembre 2023-Junio 2024

Descripción

Impartición de módulos en los siguientes grados formativos en los ciclos formativos de grado superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y Desarrollo de Aplicaciones Web

- Programación (DAMDAW1)
- Bases de datos (DAMDAW1)
- Desarrollo web en entorno cliente (DAW2)
- Desarrollo web en entorno servidor (DAW2)
- Desarrollo de interfaces (DAM2)
- Acceso a datos (DAM2)
- Gestión de FCT y Tutoría de TFG (DAMDAW2)

Profesor de ciclos formativos en TAME

Responsabilidades

Impartición de ciclos formativos de grado medio y grado superior en la modalidad de presencial y de online

Fechas

2020

Descripción

Impartición de módulos en los siguientes grados formativos en los ciclos formativos de grado superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y Desarrollo de Aplicaciones Web

- Programación (DAM1)
- Bases de datos (DAM1)
- Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de la información (DAM1)
- Desarrollo de interfaces (DAM2)
- Acceso a datos (DAM2)
- Sistemas de gestión empresarial (DAM2)
- Procesos y servicios (DAM2)
- Programación multimedia (DAM2)
- Gestión de FCT y Tutoría de TFG (DAM2)

Profesor de ciclos formativos en Capitol empresa

Responsabilidades

Impartición de ciclos formativos de grado medio y grado superior en la modalidad de presencial y de online

Fechas

2017-2022

Descripción

Impartición de módulos en los siguientes grados formativos

- Grado superior de marketing y publicidad, módulos formativos de marketing digital y elaboración de materiales de marketing y comunicación
- Grado medio de actividades comerciales, módulos formativos de aplicaciones informáticas para el comercio y comercio electrónico
- Grado Superior de Administración y Finanzas, módulo formativo de ofimática
- Grado medio de Sistemas Microinformáticos y Redes, módulos formativos de aplicaciones ofimáticas y montaje y mantenimiento de equipos
- Grado superior de desarrollo de aplicaciones multiplataforma módulos formativos de programación, base de datos, lenguajes de marcas, acceso a datos, interfaces de usuario, sistemas de gestión empresarial, programación multimedia, procesos y servicios
- Grado Superior de Comercio Internacional, módulo formativo de comercio digital internacional

Profesor en Mastermedia

Responsabilidades

Impartición de bloques formativos en el Master de Diseño y Programación

Fechas

Desde 2022 hasta la actualidad

Descripción

Impartición de módulos en los siguientes bloques formativos

- Lenguajes de programación web (HTML, CSS, JS)
- Desarrollo Full Stack LAMP
- Desarrollo Full Stack MEAN
- Python fundamental y avanzado
- Inteligencia artificial y Big Data
- Blender Fundamental y avanzado

Autor de materiales formativos en LinkedIn learning

Responsabilidades

Creación de materiales formativos en tecnologías del diseño y la programación informática para la plataforma formativa de LinkedIn learning

Fechas

Desde 2010 hasta 2020

Descripción

Desarrollo de materiales formativos para cursos online en las siguientes materias:

[Fundamentos de diseño industrial](#)

[SOLIDWORKS 2019 esencial](#)

[3D. Producto y arquitectura: Trucos](#)

[Maya 2019 esencial](#)

[3ds Max 2020 esencial](#)

[Novedades Maya 2019](#)

[3ds Max 2018: Animación de personajes cartoon](#)

[Novedades 3ds Max 2019](#)

[3ds Max 2018 avanzado: Hair and Fur](#)

[3ds Max 2018: Rigging de personajes cartoon](#)

[3ds Max 2018: Modelado de personajes cartoon](#)

[Maya 2017: Modelado y texturización](#)

[Preproducción para animación 3D](#)

[Maya 2017 esencial](#)

[Fundamentos del 3D: Texturización](#)

[Fundamentos del 3D: Los 12 principios clásicos de animación](#)

[Blender: Modelado orgánico](#)

[Fundamentos de la programación: Servicios web](#)
[Fundamentos de la programación: Seguridad web](#)
[Fundamentos de la programación: Bases de datos \(2015\)](#)
[Fundamentos de la programación: Estructuras de datos \(2015\)](#)
[Java EE 7 práctico: Calendario web](#)
[Fundamentos de la programación: Refactorización de código](#)
[Fundamentos de la programación: Código eficiente](#)
[Fundamentos de la programación: Diseño orientado a objetos](#)
[Servidor Linux avanzado: Administración](#)
[Servidor Linux: Instalación y administración](#)
[Aprende Java EE 7](#)
[PHP: Desarrollo de tienda online](#)
[PHP práctico: Tienda online](#)
[ASP.NET esencial](#)
[SQL Server 2012 esencial](#)
[Blender avanzado para efectos especiales](#)
[Visual Basic .NET esencial](#)
[jQuery esencial](#)
[Ubuntu 11.10 esencial](#)
[Aprende AJAX](#)

Universidad Politécnica de Valencia

Resumen

Profesor externo de cursos de formación de posgrado

Fechas

Desde el año 2000 hasta el año 2006, y desde el año 2010 hasta el año 2016

Descripción

Impartición de los siguientes cursos de formación de posgrado, en el Centro de Formación Permanente de la Universidad Politécnica de Valencia

- TALLER DE DISEÑO Y PROTOTIPADO DE PRODUCTO CON ARDUINO E IMPRESIÓN 3D: CREACIÓN DE UN COCHE SLOT TELEDIRIGIDO (Grupo 1) 6/11/17
- TALLER DE DISEÑO Y PROTOTIPADO DE PRODUCTO CON ARDUINO E IMPRESIÓN 3D: DESARROLLO DE UN ROBOT AUTÓNOMO. 3ª EDICIÓN. (Grupo 1) 6/11/17
- TALLER DE DISEÑO Y PROTOTIPADO DE PRODUCTO CON ARDUINO E IMPRESIÓN 3D: CREACIÓN DE UN BRAZO ROBOT (Grupo 1) 6/11/17

- TALLER DE DISEÑO Y PROTOTIPADO DE PRODUCTO CON ARDUINO E IMPRESIÓN 3D: SISTEMAS DOMÓTICOS (Grupo 1) 6/11/17
- DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2.0 CON HTML5, CSS3 PHP, MYSQL, JAVASCRIPT Y AJAX (Grupo 1) 16/01/17
- DISEÑO GRÁFICO CON PHOTOSHOP, ILLUSTRATOR E INDESIGN (Grupo 1) 21/12/16
- FORMACIÓN PREMIER (Grupo 1) 21/12/16
- TALLER DE DISEÑO Y PROTOTIPADO DE PRODUCTO CON ARDUINO E IMPRESIÓN 3D: DESARROLLO DE UN ROBOT AUTÓNOMO (Grupo 1) 01/06/16
- TALLER DE DISEÑO Y PROTOTIPADO DE PRODUCTO CON ARDUINO E IMPRESIÓN 3D: DESARROLLO DE UN ROBOT AUTÓNOMO (Grupo 1) 15/02/16
- AUTODESK MAX: MODELADO Y REPRESENTACIÓN DE PROYECTOS (Grupo 1) 21/09/15
- DISEÑO GRÁFICO CON PHOTOSHOP, ILLUSTRATOR E INDESIGN (Grupo 1) 21/09/15
- DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2.0 CON HTML5, CSS3 PHP, MYSQL, JAVASCRIPT Y AJAX (Grupo 1) 21/09/15
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML5 Y CSS3 (Grupo 1) 15/10/14
- REPRESENTACIÓN ARQUITECTÓNICA CON AUTODESK 3DS MAX, MENTAL RAY Y VRAY (Grupo 1) 15/10/14
- DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2.0 CON PHP, MYSQL, JAVASCRIPT Y AJAX (Grupo 1) 15/10/14
- AUTODESK 3DS MAX 2014: MANEJO Y GESTIÓN ÓPTIMA DE LA HERRAMIENTA (Grupo 1) 15/09/14
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB Y APLICACIONES MULTIMEDIA CON HTML5, CSS3, PHP, MYSQL, JAVASCRIPT, AJAX Y JAVA 7 [DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML5 Y CSS3] (Grupo 1) 1/10/13
- REPRESENTACIÓN DE PRODUCTOS CON 3DS MAX 2014, MENTAL RAY Y VRAY V2 [ANIMACIÓN Y REPRESENTACIÓN DINAMICA CON 3DS MAX 2014] (Grupo 1) 1/10/13
- REPRESENTACIÓN DE PRODUCTOS CON 3DS MAX 2014, MENTAL RAY Y VRAY V2 [REPRESENTACIÓN arquitectonica CON 3DS MAX 2014, MENTAL RAY Y VRAY V2] (Grupo 1) 1/10/13
- REPRESENTACIÓN DE PRODUCTOS CON 3DS MAX 2014, MENTAL RAY Y VRAY V2 [REPRESENTACIÓN DE PRODUCTOS CON 3DS MAX 2014, MENTAL RAY Y VRAY V2] (Grupo 1) 1/10/13
- REPRESENTACIÓN DE PRODUCTOS CON 3DS MAX 2014, MENTAL RAY Y VRAY V2 [AUTODESK 3DS MAX 2014: MANEJO Y GESTIÓN ÓPTIMA DE LA HERRAMIENTA] (Grupo 1) 1/10/13
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB Y APLICACIONES MULTIMEDIA CON HTML5, CSS3, PHP, MYSQL, JAVASCRIPT, AJAX Y JAVA 7 [DESARROLLO DE APLICACIONES CON JAVA] (Grupo 1) 1/10/13
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB Y APLICACIONES MULTIMEDIA CON HTML5, CSS3, PHP, MYSQL, JAVASCRIPT, AJAX Y JAVA 7 [DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2.0 CON PHP, MYSQL, JAVASCRIPT Y AJAX] (Grupo 1) 1/10/13
- 3DSMAX, MENTAL RAY Y VRAY - MODELADO Y REPRESENTACIÓN FOTORREALISTA DE PRODUCTOS, EDIFICIOS Y ENTORNOS 3D (Grupo 1) 14/06/13
- BLENDER - ANIMACIÓN DE PERSONAJES (Grupo 1) 4/12/12

- BLENDER Y LUXRENDER - MODELADO, REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN DE EDIFICIOS Y ESPACIOS 3D (Grupo 1) 4/12/12
- 3DSMAX, MENTAL RAY Y VRAY - MODELADO Y REPRESENTACIÓN FOTORREALISTA DE PRODUCTOS, EDIFICIOS Y ENTORNOS 3D (Grupo 1) 4/12/12
- 3DSMAX, MENTAL RAY Y VRAY - MODELADO Y REPRESENTACIÓN FOTORREALISTA DE PRODUCTOS, EDIFICIOS Y ENTORNOS 3D (Grupo 1) 1/10/12
- BLENDER Y LUXRENDER - MODELADO, REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN DE EDIFICIOS Y ESPACIOS 3D (Grupo 1) 1/10/12
- BLENDER - ANIMACIÓN DE PERSONAJES (Grupo 1) 1/10/12
- TECNOLOGÍAS WEB CON WORDPRESS Y JOOMLA [TECNOLOGIAS WEB CON WORDPRESS Y JOOMLA 12/13] (Grupo 12/13) 24/09/12
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB Y APLICACIONES MULTIMEDIA CON HTML5, CSS3, PHP, MYSQL, JAVASCRIPT, AJAX Y JAVA 7 [DESARROLLO DE APLICACIONES CON JAVA 12/13] (Grupo 12/13) 24/09/12
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB Y APLICACIONES MULTIMEDIA CON HTML5, CSS3, PHP, MYSQL, JAVASCRIPT, AJAX Y JAVA 7 [DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2.0 CON PHP, MYSQL, JAVASCRIPT Y AJAX 12/13] (Grupo 12/13) 24/09/12
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML5 Y CSS3 [DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML5 Y CSS3 12/13] (Grupo 12/13) 24/09/12
- FRYRENDER. RENDERIZACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES EN ARQUITECTURA (Grupo 1) 8/11/11
- DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2.0 CON PHP, MYSQL, JAVASCRIPT Y AJAX (Grupo 1) 01/09/11
- OFFICE 2010 - ACCESS (Grupo 1) 01/09/11
- BLENDER 2.5 Y LUXRENDER - MODELADO, REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN DE EDIFICIOS Y ESPACIOS 3D (Grupo 1) 01/09/11
- PRESENTACIÓN DE PROYECTOS, CATÁLOGOS Y PUBLICACIONES ONLINE CON ILLUSTRATOR, PHOTOSHOP, INDESIGN Y TECNOLOGIAS WEB. (Grupo 1) 01/09/11
- DESARROLLO DE APLICACIONES PARA FACEBOOK (Grupo 1) 01/09/11
- BLENDER 2.5 - ANIMACIÓN DE PERSONAJES (Grupo 1) 01/09/11
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML5 Y CSS3 (Grupo 1) 01/09/11
- ESCULTURA DIGITAL CON ZBRUSH Y SCULPTRIS (Grupo 1) 01/09/11
- DESARROLLO DE APLICACIONES CON JAVA (Grupo 1) 01/09/11
- FRYRENDER. RENDERIZACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES EN ARQUITECTURA (Grupo 1) 27/06/11
- DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML5 Y CSS3 (1ª Edición) (Grupo 1) 16/05/11
- BLENDER 2.5 Y LUXRENDER - MODELADO, REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN DE EDIFICIOS Y ESPACIOS 3D (4ª EDICIÓN) (Grupo 1) 16/05/11
- 3DSMAX+MENTAL RAY: MODELADO Y REPRESENTACIÓN DE EDIFICIOS Y ESPACIOS (2ª Edición) (Grupo 1) 16/05/11
- FRYRENDER. RENDERIZACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES EN ARQUITECTURA (Grupo 1) 29/03/11
- BLENDER 2.5 - REPRESENTACIÓN AVANZADA DE ESPACIOS, EDIFICIOS Y PRODUCTOS INDUSTRIALES. (Grupo 1) 02/03/11

- 3DSMAX+MENTAL RAY: MODELADO Y REPRESENTACIÓN DE EDIFICIOS Y ESPACIOS (Grupo 1) 02/03/11
- FRYRENDER.RENDERIZACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES EN ARQUITECTURA (Grupo 1) 20/12/10
- BLENDER 2.5 - MODELADO PARA ANIMACIÓN (3ª Edición) (Grupo 1) 5/12/10
- BLENDER 2.5 - MODELADO DE ESPACIOS, EDIFICIOS Y PRODUCTOS INDUSTRIALES (3ª Edición) (Grupo 1) 5/12/10
- FRYRENDER.RENDERIZACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES EN ARQUITECTURA (Grupo 1) 30/11/10
- Blender 2.5-Modelado de espacios arquitectonicos y productos industriales. (Grupo 1) 20/11/10
- FRYRENDER.RENDERIZACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES EN ARQUITECTURA (Grupo 1) 30/06/10
- FRYRENDER.RENDERIZACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES EN ARQUITECTURA (Grupo 1) 03/05/10
- MASTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO, GESTIÓN Y DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS [BLOQUE IV. PRESENTACION DEL PRODUCTO] (Grupo 06/07) 2/10/06
- 3D STUDIO MAX 7- NIVEL AVANZADO (Grupo 1) 30/06/06
- 3D STUDIO MAX7 - NIVEL BASICO (Grupo 1) 19/06/06
- CURSO DE CATIA - FOTORREALISMO (Grupo 1) 10/06/06
- 3D STUDIO MAX7 - NIVEL BASICO (Grupo 1) 26/04/06
- 3D STUDIO MAX7 - NIVEL BASICO (Grupo 1) 14/02/06
- CATIA - SUPERFICIES (Grupo 1) 18/11/05
- 3D STUDIO MAX 7- NIVEL AVANZADO (Grupo 1) 14/11/05
- 3D STUDIO MAX7 - NIVEL BASICO (Grupo 1) 17/10/05
- MASTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO, GESTIÓN Y DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS [BLOQUE IV. PRESENTACION DEL PRODUCTO] (Grupo 05/06) 3/10/05
- 3D STUDIO MAX - NIVEL BASICO (Grupo 1) 13/09/05
- 3D STUDIO MAX - NIVEL AVANZADO (Grupo Viernes-Sábados) 01/07/05
- CURSO DE CATIA - ERGONOMÍA (Grupo 1) 14/05/05
- 3D STUDIO MAX - NIVEL BÁSICO (Grupo Lunes y miérc.) 11/04/05
- CURSO DE CATIA - FOTORREALISMO (Grupo Viernes y sábad) 08/04/05
- 3D STUDIO MAX - NIVEL AVANZADO (Grupo V-S) 14/01/05
- 3D STUDIO MAX - NIVEL BÁSICO (Grupo Lunes-Miércoles) 10/01/05
- 3D STUDIO MAX - NIVEL BÁSICO (Grupo M-J 16 a 21h) 4/11/04
- 3D STUDIO MAX - NIVEL BÁSICO (Grupo L-X 16 a 21h) 4/10/04
- MASTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO, GESTIÓN Y DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS [BLOQUE IV. PRESENTACION DEL PRODUCTO] (Grupo 04/05) 1/10/04
- 3D STUDIO VIZ/MAX NIVEL BÁSICO (Grupo Martes y jueves) 04/05/04
- 3D STUDIO VIZ/MAX NIVEL BÁSICO (Grupo M-J 16 a 21) 03/02/04
- 3D STUDIO VIZ/MAX NIVEL BÁSICO (Grupo M-X-J 16 a 21) 2/12/03
- 3D STUDIO VIZ/MAX NIVEL BÁSICO (Grupo 1) 14/10/03
- M.U. DISEÑO, GESTION Y DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS (VALENCIA) [POSTPRODUCCION] (Grupo 0304) 1/10/03

- M.U. DISEÑO, GESTION Y DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS (VALENCIA) [ANALISIS DE SOPORTES Y MEDIOS DE PRESENTACION] (Grupo 0304) 1/10/03
- M.U. DISEÑO, GESTION Y DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS (VALENCIA) [HERRAMIENTAS DE AUTOR] (Grupo 0304) 1/10/03
- 3D STUDIO MAX - BÁSICO (Grupo 1) 21/02/03
- 3D STUDIO MAX - BÁSICO (Grupo De 16 a 21 h) 14/10/02
- M.U. EN DISEÑO, GESTION Y DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS [POSTPRODUCCION] (Grupo 3) 8/10/02
- 3D STUDIO MAX NIVEL 1 (Grupo 1) 10/05/02
- 3D STUDIO MAX - VIZ (Grupo 1) 5/11/01
- MASTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO, GESTIÓN Y DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS (TITULO COMPLETO) ED. VALENCIA [HERRAMIENTAS DE AUTOR] (Grupo 02) 2/10/01
- 3D STUDIO MAX (Grupo 1) 22/09/00
- 3D STUDIO MAX (Grupo 1) 24/03/00

Profesor en Universal Arts School

Resumen

Profesor de Masters de arquitectura virtual y programación de videojuegos

Fechas

Desde 2006 hasta 2019

Descripción

Impartición de diferentes acciones formativas en el formato de Master relacionadas con la presentación de proyectos virtuales mediante técnicas de infografía 3D y realidad virtual, y la programación de videojuegos

Profesor en academia Técnica ensenyem

Responsabilidades

Profesor de cursos de especialización

Fechas

Desde 2008 hasta 2019

Descripción

Impartición de diferentes cursos de especialización en el área de la creación de gráficos generados por computadora y el desarrollo de aplicaciones informáticas

Formación

Master en Formación del Profesorado de Educación Secundaria (en curso)

Centro de formación:

UDIMA

Fechas:

(en curso)

Cursos de machine learning, Big Data e inteligencia artificial

Centro de formación

Lynda.com

Fechas

Desde 2015 hasta 2017

Descripción

Realización de diferentes acciones formativas en el campo del desarrollo de aplicaciones mediante técnicas de machine learning, trabajo intensivo con datos mediante técnicas de Big Data, y programación de aplicaciones mediante técnicas de Inteligencia Artificial

Ingeniero Técnico en Diseño industrial

Centro de formación

Universidad Politécnica de Valencia

Fechas

Desde 1997 hasta 2000

Descripción

Obtención del título de Ingeniero Técnico en diseño industrial

Español

Nivel nativo

Inglés

Nivel B2

Alemán

Nivel básico