

# Prueba markdown



# Prueba markdown

Autor: Jose Vicente  
Carratala



“Este libro está dedicado a todos los que aman aprender.”



# Table of Contents

0.0.1. Project Directory Map

0.0.2. Parsed Files

Crea / modifica un software informático en base a los parámetros que a continuación te voy a indicar:

Contexto:

Objetivo:

Restricciones:

Formato de salida:

===== Code Report =====

## 0.0.1. Project Directory Map

```
C:\xampp\htdocs\nodejs25\001 - Fundamentos JS
└─ 001 - Javascript Core
    ├── 001-Salida por consola.js
    ├── 002-salida en modo warning.js
    ├── 003-error.js
    ├── 004-Comentarios.js
    ├── 005-operadores aritméticos.js
    ├── 006-operadores de comparacion.js
    ├── 007-operadores booleanos.js
    ├── 008-Declaracion de variables.js
    ├── 009-uso de las variables.js
    ├── 010-constantes.js
    ├── 011-Operadores de incremento.js
    ├── 012-operadores aritmeticos abreviados.js
    ├── 013-estructuras de control bucle for.js
    └─ 014-estructura while.js
```

## 0.0.2. Parsed Files

### 001-Salida por consola.js

```
console.log("Bienvenidos a Node.js");
```

### 002-salida en modo warning.js

```
console.warn("Esto es una advertencia");
```

### 003-error.js

```
console.error("Esto es un error");
```

### 004-Comentarios.js



```
// Esto es un comentario de una sola linea

/*
    Esto es un comentario
    Y esto también lo es
*/
```

## 005-operadores aritméticos.js

```
console.log(4+3);
console.log(4-3);
console.log(4*3);
console.log(4/3);
console.log(4%3);
```

## 006-operadores de comparacion.js

```
console.log(4<3);
console.log(4>3);
console.log(4<=3);
console.log(4>=3);
console.log(4==4);
console.log(4==="4");
console.log(4!=3);
```

## 007-operadores booleanos.js

```
console.log(4 == 4 && 3 == 3 && 2 == 2);  
console.log(4 == 4 && 3 == 3 && 2 == 1);  
  
console.log(4 == 4 || 3 == 3 || 2 == 2);  
console.log(4 == 4 || 3 == 3 || 2 == 1);  
console.log(4 == 4 || 3 == 2 || 2 == 1);  
console.log(4 == 3 || 3 == 2 || 2 == 1);
```

## 008-Declaracion de variables.js

```
var edad = 46;
```

## 009-uso de las variables.js

```
var edad = 46;  
console.log("Mi edad es de",46,"años");
```

## 010-constantes.js

```
const PI = 3.1416;  
console.log("El valor de PI es de",PI);  
PI = 4;  
console.log("El valor de PI es de",PI);
```

## 011-Operadores de incremento.js

```
var edad = 46;  
console.log("Mi edad es de",edad,"años");  
edad++;  
console.log("Mi edad es de",edad,"años");  
edad--;  
console.log("Mi edad es de",edad,"años");
```

## 012-operadores aritmeticos abreviados.js

```
var edad = 46;  
console.log("Mi edad es de",edad,"años");  
edad+=5;  
console.log("Mi edad es de",edad,"años");  
edad-=5;  
console.log("Mi edad es de",edad,"años");  
edad*=5;  
console.log("Mi edad es de",edad,"años");  
edad/=5;  
console.log("Mi edad es de",edad,"años");
```

## 013-estructuras de control bucle for.js

```
for(let dia = 0;dia<=31;dia++){  
    console.log("Hoy es el dia",dia,"del mes");  
}
```

## 014-estructura while.js

```
let dia = 1;
while(dia < 31){
    console.log("hoy es el dia",dia,"del mes")
    dia++;
}
```

===== Database Report ===== SQLite Database:  
/var/www/html/databases

Error reading SQLite database: unable to open  
database file