

Generation

BRASIL

1. O modelo cliente-servidor, é definido por fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.

☐ A

FALSO



VERDADEIRO

2. Características do Cliente



Inicia pedidos para servidores

☐ B

Fornece recursos de rede



Espera por respostas



Recebe respostas

☐ E

Estrutura o sistema

3. Características do Servidor

☐ A

Inicia pedidos para servidores



Fornece recursos de rede

☐ C

Espera por respostas

☐ D

Recebe respostas



Estrutura o sistema

4. Quando dizemos, rede global de computadores. Estamos falando de?



Internet

☐ B

Roteadores

5. O que é um protocolo?



Um procedimento oficial/conjunto de regras para comunicação entre dispositivos.

☐ B

São um conjunto de regras que não podem ser seguidas entre um cliente e um servidor.

☐ C

Diretrizes definidas e que não podem ser alteradas pelo cliente.

6. O que significa TCP?

☐ A

Protocolo de transferencia de rede

☐ B

Protocolo de internet



Protocolo de controle de transferencia

7. O que significa IP?

☐ A

Protocolo de interferência

☐ B

Protocolo de inferência

☒ C

Protocolo de Internet

8. Determinar como um computador deve se conectar à Internet e transmitir dados, é função do:

☐ A

TCP

☐ B

IP

☒ C

TCP/IP

9. Referente às camadas do TCP/IP, a camada **aplicação** é responsável por:

☐ A

Empacotar os dados passados da camada acima.

☒ B

Fornecer protocolos de serviços que efetuam comunicação direta com o software.

☐ C

Organiza e administra a movimentação de dados na rede.

10. Referente às camadas do TCP/IP, a camada **transporte** é responsável por:

☐ A

Fornecer protocolos de serviços que efetuam comunicação direta com o software.

☐ B

Organiza e administra a movimentação de dados na rede.

☒ C

Empacotar os dados passados da camada acima.

11. Referente às camadas do TCP/IP, a camada **rede** é responsável por:

☐ A

Empacotar os dados passados da camada acima.

☒ B

Organiza e administra a movimentação de dados na rede.

☐ C

Fornecer protocolos de serviços que efetuam comunicação direta com o software.

12. Qual significado da sigla HTTP?

☒ A

Protocolo de Transferência de Hipertexto

☐ B

Protocolo de Transferência de Hipertexto Seguro

13. As mensagens enviadas pelo cliente para o servidor são normalmente chamadas de:

☒ A

Requisição

☐ B

Palavra

☐ C

Resposta

14. As mensagens enviadas pelo servidor ao cliente são normalmente chamadas de:

☐ A Requisição

☐ B Palavra

☒ C Resposta

15. São exemplos de **metodos ou verbos** quais opções abaixo:

☒ A GET

☒ B POST

☒ C PUT

☒ D DELETE

16. Solicita a representação de um recurso específico.

☐ A DELETE

☐ B PUT

☐ C POST

☒ D GET

17. Submete uma entidade a um recurso específico, frequentemente causando uma mudança no estado

☒ A POST

☐ B PUT

☐ C GET

☐ D DELETE

18. Substitui todas as atuais representações do recurso de destino pela carga de dados da requisição.

☒ A PUT

☐ B POST

☐ C GET

☐ D DELETE

19. Remove um recurso específico.

☐ A GET

☒ B DELETE

☐ C POST

☐ D PUT

20. O que é um Status code?

☐ A Um código de conduta estipulado para o servidor

☐ B Um estado convertido da aplicação a ser executada

☒ C Código de resposta definida pelo desenvolvedor dentro do servidor para uma requisição feita.

21. São classificadas como respostas de **informação**, no range:

☒ A

100-199

☐ B

500-599

☐ C

200-299

☐ D

300-399

☐ E

400-499

22. São classificadas como respostas de **sucesso**, no range:

☒ A

200-299

☐ B

300-399

☐ C

500-599

☐ D

100-199

☐ E

400-499

23. São classificadas como respostas de **redirecionamento**, no range:

☒ A

300-399

☐ B

200-299

☐ C

100-199

☐ D

500-599

☐ E

400-499

24. São classificadas como respostas de **erro no cliente**, no range:

☐ A

300-399

☐ B

500-599

☐ C

100-199

☐ D

200-299

☒ E

400-499

25. São classificadas como respostas de **erro no servidor**, no range:

☒ A

500-599

☐ B

100-199

☐ C

300-399

☐ D

200-299

☐ E

400-499