

Generation

BRASIL

1. Quais são considerados loops no C#?

- ☐ A while
- ☐ B do while
- ☐ C for
- ☐ D foreach

2. Qual é a diferença entre um loop **while** e um loop **do while**?

- ☐ A O loop while garante a execução ao menos uma vez
- ☐ B Não possui nenhuma diferença
- ☐ C O loop do while garante a execução ao menos uma vez

3. Quando declaramos um loop é importante checar uma **condição de parada**, caso não seja cumprido a condição de parada o loop permanecerá **infinitamente**!.

- ☐ A Verdadeiro
- ☐ B Falso

4.

```
for (int i = 0; i < 3; i++)  
{  
    Console.Write(i);  
}
```

Qual é a condição de parada do loop **for** da imagem?

- ☐ A Quando, i = 4
- ☐ B Quando, i = 3
- ☐ C Quando, i = 2

5.

```
int n = 0;  
do  
{  
    Console.Write(n);  
    n++;  
} while (n < 5);
```

No código da imagem, qual será a **saída**?

- ☐ A 01234
- ☐ B 0123
- ☐ C 12345

6. O exemplo,
`int[] array = new int[5];`
é considerado uma:

☐ A Matriz multidimensional

☒ B Matriz unidimensional

7. O exemplo,
`int[,] array;`
é considerado uma:

☒ A Matriz multidimensional

☐ B Matriz unidimensional

8.

```
int[] numbers = { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 };
foreach (int number in numbers)
{
    if (number == 3)
    {
        break;
    }

    Console.Write($"{number} ");
}
Console.WriteLine();
Console.WriteLine("End of the example.");
```

Qual será a saída do código?

☒ A 0 1 2
End of the example.

☐ B 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
End of the example.

☐ C 1 2 3
End of the example.

9.

```
for (int i = 0; i < 5; i++)
{
    Console.Write($"Iteration {i}: ");

    if (i < 3)
    {
        Console.WriteLine("skip");
        continue;
    }

    Console.WriteLine("done");
}
```

Qual será a saída do código?

A

Iteration 0: done
Iteration 1: done
Iteration 2: done
Iteration 3: skip
Iteration 4: skip

B

Iteration 0: skip
Iteration 1: skip
Iteration 2: skip
Iteration 3: done
Iteration 4: done

C

Iteration 0: skip
Iteration 1: done
Iteration 2: done
Iteration 3: done
Iteration 4: done

10. A `foreach` instrução executa uma instrução ou um bloco de instruções para cada elemento que se encontra em um array!

A

Verdadeiro

B

Falso