

CONEXIÓN A SERVIDORES EN INTERNET

TIPOS DE CONEXIONES QUE TIENEN LAS APLICACIONES ORIENTADAS A MÓVILES.

INVOLUCRA

APLICACIONES MÓVILES NATIVAS.
(NATIVE APP) SON AQUELLAS EN LAS QUE SE LLEVA A CABO ESPECÍFICAMENTE UN DESARROLLO PARA CADA UNA DE LAS PLATAFORMAS. EN EL CASO DE LOS MÓVILES: ANDROID, IOS...

APLICACIONES MÓVILES HÍBRIDAS O MULTIPLATAFORMA.
LAS APLICACIONES HÍBRIDAS (HÍBRID APP) O MULTIPLATAFORMAS (CROSS PLATFORM) SON AQUELLAS QUE NOS PERMITEN DESARROLLAR PARA VARIAS PLATAFORMAS A LA VEZ CON TAN SOLO REALIZAR UN DESARROLLO.

APLICACIONES MÓVILES WEB.
LAS APLICACIONES WEB (WEB APP) SON AQUELLAS EN LAS QUE SE REALIZA UN ÚNICO DESARROLLO PARA TODAS LAS PLATAFORMAS Y PODEMOS ACCEDER DESDE UN NAVEGADOR WEB A DICHAS APLICACIONES.

PROCESO DE PROGRAMACIÓN DE CONEXIÓN A BASES DE DATOS WEB

SE REFIERE A

El número de conexiones a una base de datos que requiere un nodo de integración depende de las acciones de los flujos de mensajes que acceden a la base de datos. Para cada hebra de flujo de mensajes, un nodo de integración que accede a una base de datos realiza una conexión para cada nombre de origen de datos (DSN).

LAS BASES DE DATOS CONTIENEN DATOS EMPRESARIALES QUE GRABAN LOS FLUJOS DE MENSAJE DESPLEGADOS Y A LOS QUE SE ACCEDERÍA A TRAVÉS DE LOS MISMOS. DEBE CREAR CONEXIONES DESDE EL NODO DE INTEGRACIÓN A LA BASE DE DATOS UTILIZANDO ODBC O JDBC.

NORMALMENTE, EL NODO DE INTEGRACIÓN REALIZA LAS CONEXIONES CUANDO NECESITA UTILIZARLAS EN EL FLUJO DE MENSAJES. NO OBSTANTE, EN EL CASO DE LAS CONEXIONES CON LOS ORIGENES DE DATOS BASADOS EN ESOL, PUEDE ESTABLECER LA CONEXIÓN INICIAL ANTES DE QUE EL FLUJO RECIBA UN MENSAJE.

PROCESO DE PROGRAMACIÓN DE CONEXIÓN A SERVIDORES DE APLICACIONES

SE REFIERE A

Una aplicación desarrollada con las tecnologías J2EE permite ser desplegada en cualquier servidor de aplicaciones o servidor web que cumpla con el estándar. Un servidor de aplicaciones es una implementación de la especificación J2EE.

INVOLUCRA LOS SISTEMAS

CLIENTE WEB (CONTENEDOR DE APPLETS): ES USUALMENTE UN NAVEGADOR E INTERACTÚA CON EL CONTENEDOR WEB HACIENDO USO DE HTTP. RECIBE PÁGINAS HTML O XML Y PUEDE EJECUTAR APPLETS Y CÓDIGO JAVASCRIPT.

APLICACIÓN CLIENTE: SON CLIENTES QUE NO SE EJECUTAN DENTRO DE UN NAVEGADOR Y PUEDEN UTILIZAR CUALQUIER TECNOLOGÍA PARA COMUNICARSE CON EL CONTENEDOR WEB O DIRECTAMENTE CON LA BASE DE DATOS.

SERVIDOR DE APLICACIONES: PROPORCIONA SERVICIOS QUE SOPORTAN LA EJECUCIÓN Y DISPONIBILIDAD DE LAS APLICACIONES DESPLEGADAS. ES EL CORAZÓN DE UN GRAN SISTEMA DISTRIBUIDO.