

# DESARROLLO DE APLICACIONES CON PROGRAMACIÓN VISUAL



## EVENTOS VISUALES

ES UNA SEÑAL QUE COMUNICA A UNA APLICACIÓN QUE HA SUCEDIDO ALGO IMPORTANTE.

## COMPONENTES Y HERRAMIENTAS VISUALES

ENTORNO INTEGRADO DE DESARROLLO QUE PERMITE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (POO) CONJUNTAMENTE CON EL SISTEMA DE DESARROLLO SDK

## PROPIEDADES DE LOS COMPONENTES VISUALES

Botones, barras de scroll, cuadros de edición, etc.

## FUNCIONALIDAD DE LOS EVENTOS VISUALES

Un evento es una señal que comunica a una aplicación que ha sucedido algo importante.

## PROCESO DE PROGRAMACIÓN VISUAL

Entre los elementos declarados se incluyen variables, constantes, enumeraciones, clases, estructuras, módulos, interfaces, procedimientos, parámetros de procedimientos, valores devueltos de función, referencias a procedimientos externos, operadores, propiedades, eventos y delegados.