## WireShark 抓包实验

## 一. 抓包结果

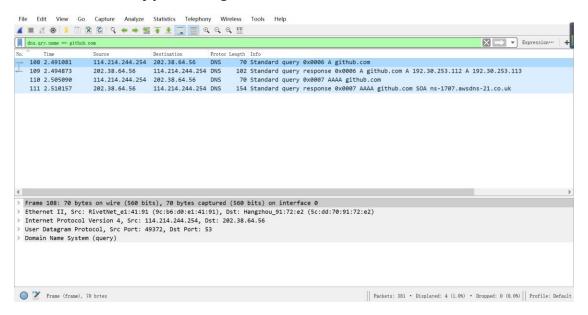
整个实验共抓包两次:

- 1.观察 DNS 解析过程:使用 nslookup 命令进行 DNS 查询,整个过程中用 wireshark 抓包,抓包结果保存为"学号+姓名+wireshark+1.1+cap.pcap"文件;
- 2.分析 https 握手过程:在浏览器中打开 https://www.github.com,整个过程用wireshark 抓包,抓包结果保存为"学号+姓名+wireshark+1.2+cap.pcap"文件;

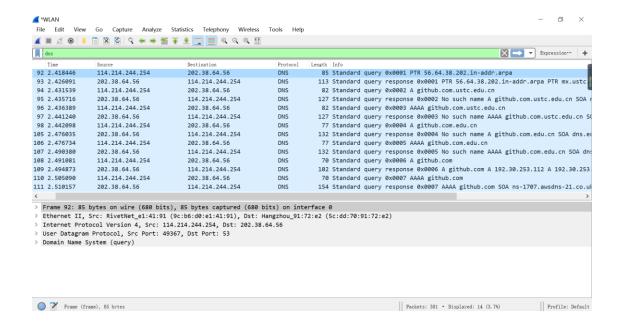
# 二.分析 DNS 解析过程

#### 1.显示过滤器截图

显示过滤器: dns.qry.name==github.com



显示过滤器: dns



#### 2.对每个数据包的解释

|     | -t+ \t |
|-----|--------|
| No. | 解释     |

- 92 查询"56.64.38.202.in-addr.arpa"的域名
- 93 回复"92"的查询,回复内容为"mx.ustc.edu.cn"
- 94 查询"github.com.ustc.edu.cn"的 IPv4 地址
- 95 回复"94"的查询,回复内容为"No such name"
- 96 查询"github.com.ustc.edu.cn"的 IPv6 地址
- 97 回复"96"的查询,回复内容为"No such name"
- 98 查询"github.com.edu.cn"的 IPv4 地址
- 105 回复"98"的查询,回复内容为"No such name"
- 106 查询"github.com.edu.cn"的 IPv6 地址
- 107 回复"106"的查询,回复内容为"No such name"
- 108 查询"github.com"的 IPv4 地址
- 109 回复"108"的查询,回复内容为"192.30.253.112"
- 110 查询"github.com"的 IPv6 地址
- 111 回复"110"的查询,回复内容为"No such name"

## 3.多次出现 DNS query 的原因

可能原因 1:在 PC 使用 Nslookup 工具进行域名查询测试时,如果该 PC 是活动目录中的一台主机,默认情况下该主机除了向 DNS 服务器递交真正需要查询的域名

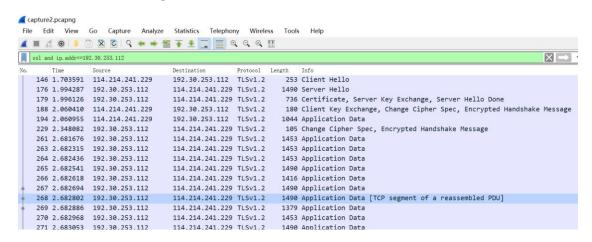
外,它还向 DNS 服务器递交"查询的域名+活动目录域后缀"(可能为多个)这样的请求

可能原因 2: 主机向本地 DNS 服务器提出请求,若本地 DNS 服务器无该域名的缓存,则本地服务器会迭代访问,过中发出多次 query

## 三.分析 https 握手过程

#### 1.显示过滤器截图

显示过滤器: ssl and ip.addr == 192.30.253.112



## 2.握手过程分析

HTTPS 并非是应用层的一种新协议。只是 HTTP 通信接口部分用 SSL (SecureSocket Layer) 和 TLS (Transport Layer Security) 协议代替而已。

通常,HTTP 直接和 TCP 通信。当使用 SSL 时,则演变成先和 SSL 通信,再由 SSL 和 TCP 通信了。简言之,所谓 HTTPS,其实就是身披 SSL 协议这层外壳的 HTTP HTTPS 共 4 次握手

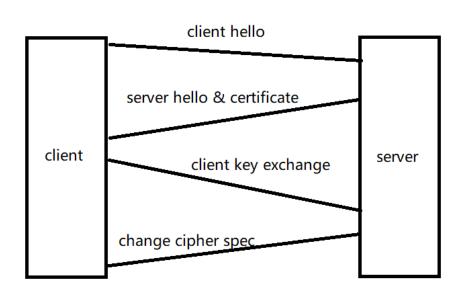
1.client to server: 客户端通过发送 Client Hello 报文开始 SSL 通信。报文中包含客户端支持的 SSL 的指定版本、加密组件(Cipher Suite)列表(所使用的*加密算法*及*密钥长度*等)。

2.server to client:服务器可进行 SSL 通信时,会以 Server Hello 报文作为应答。和客户端一样,在报文中包含 SSL 版本以及加密组件。服务器的加密组件内容是从接收到的客户端加密组件内筛选出来的。之后服务器发送 Certificate 报文。报文中包含 公开密钥证书。最后服务器发送 Server Hello Done 报文通知客户端,最初阶段的 SSL 握手协商部分结束。

3.client to server: SSL 第一次握手结束之后,客户端以 Client Key Exchange 报文作为回应。报文中包含通信加密中使用的一种被称为 Pre-master secret 的随机密码串。该报文已用步骤 3 中的公开密钥进行加密。接着客户端继续发送 Change Cipher Spec 报文。该报文会提示服务器,在此报文之后的通信会采用 Pre-master secret 密钥加密。客户端发送 Finished 报文。该报文包含连接至今全部报文的整体校验值。这次握手协商是否能够成功,要以服务器是否能够正确解密该报文作为判定标准

4.server to client: 服务器同样发送 Change Cipher Spec 报文。服务器同样发送 Finished 报文。

#### 3.握手过程交互图



# 4.每次交互对应的数据包 No.

第1次: No.146

第 2 次: No.176, No.179

第 3 次: No.188, No.194

第 4 次: No.229