

Práctica 2 de Lenguajes – Paradigma Imperativo

Ejercicios

NOTAS:

- Los siguientes ejercicios pretenden que el programador se enfoque en el algoritmo que resuelve el problema y no en la interacción con el usuario para obtener datos, así que se pueden trabajar con datos quemados y haciendo pruebas de funciones/métodos controladas por el programador en el main de los programas si se requiere.
- Los ejercicios marcados con flechas azules son los obligatorios para subir al repositorio durante la semana de trabajo extraclase

- ➡ 1) Amplie el funcionamiento del ejercicio de Productos visto en clase para que el programa ahora permita:
- a. A partir de la lista de productos con mínimas existencias de inventario, ampliar el inventario con la compra de más unidades de cada producto de esta lista hasta que cumplan con el mínimo establecido. Se sugiere crear una función denominada `func (l *listaProductos) aumentarInventarioDeMinimos(listaMinimos)`
 - b.
 - c. Crear una función que ordene la lista de productos usando como llave para el ordenamiento cualquiera de los elementos de la estructura producto. La lista/slice debe quedar modificada al finalizar el método. Se solicita investigar y hacer uso de alguna función predefinida de alguna librería del lenguaje Go que ayude a resolver el problema.