

Voetbalclub
- naam: String - aantalGewonnen : int - aantalVerloren : int - aantalGelijkspel: int ----- + Voetbalclub(naam: String, gewonnen: int, verloren int, gelijkspel: int): void + Voetbalclub(naaml: String) : void + aantalGespeeld(): int + aantalPunten(): int + verwerkResultaat() ch: char): void + toString(): String

Zwembad
- lengte: double - diepte : double - breedte: double ----- + Zwembad(lenge: double, dipete:double, breedte:double):void + Zwembad(): void + inhoud(): double + getLengte(): double + setLengte(lengte:double): double + getDiepte(): void +setDiepte(diepte: double):double + getBreedte():void +setBreedte(breedte:double): double + toString(): String