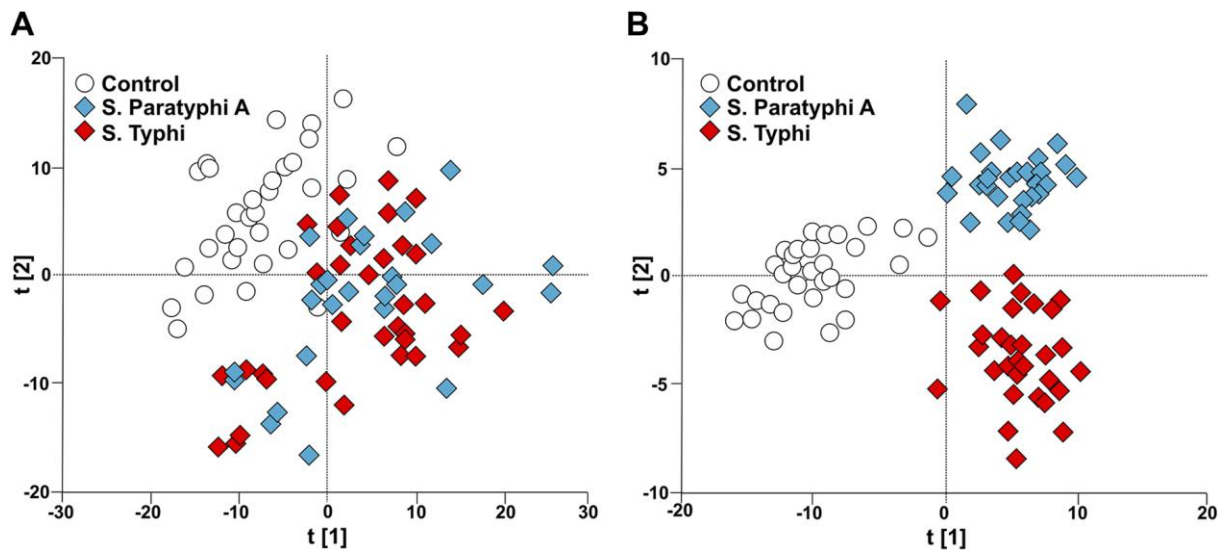


Data processing questions week 5

Jochem van Dooren (10572929)

1. Om informatie eruit te laten springen zou bijvoorbeeld iets toegevoegd kunnen worden aan de visualisatie waardoor de gebruiker zich beter kan focussen op een bepaald punt. Interactiviteit is te zien als de extra halve dimensie die erbij komt. (Visualisatie inclusief interactiviteit heeft 2.5 dimensies, anders meestal 2)

Een 3D visualisatie komt goed van pas wanneer de derde dimensie een toevoeging geeft aan de visualisatie als de andere twee dimensies dit niet kunnen.



2. In de bovenstaande visualisatie speelt *proximity* een rol om ervoor te zorgen dat je verschillende groepen waarneemt in plaats van één grote groep. Om ditzelfde doel te bereiken wordt ook *similarity* gebruikt. Verschillende vormen/kleuren vormen verschillende groepen.
3. **Brushing** valt in de categorie Data & View Specification om een deel van de dataset te selecteren en beter te kunnen navigeren door de data.
Linking valt in de categorie Data & View Specification. Hierbij is het mogelijk om items te selecteren die bij elkaar horen, deze items worden dan highlighted.
Filtering valt in de categorie Data & View Specification en kan gebruikt worden om bijvoorbeeld een visualisatie hetgeen te laten weergeven wat jij wilt. Zo wordt alle overbodige informatie eruit gefilterd en zie je alleen wat nodig is.
4. Een fisheye view kan een visualisatie verbeteren op het moment dat een gebruiker twee punten moet selecteren waarbij de gebruiker de visualisatie op een kleine schaal moet kunnen zien. Een fisheye view verbert de visualisatie als de gebruiker iets snel moet opzoeken, de fisheye view doet het op dit gebied beter dan andere views maar waarom is nog niet duidelijk

Wanneer de gebruiker iets moet indentificeren daarentegen is een fisheye view minder goed an andere views.