

Buscar Cursos

**Q** (Buscar Cursos)



ANÀLISIS Y DISEÑO DE SISTEMA\_MERCEDES ROSARIO

Pregunta 1
Sin responder aún
Puntúa como
14.00

## Tema I: Selecciona verdadero ó falso en cada ítems según corresponda. Valor 14 puntos.

 En una organización o empresa, el análisis y diseño de sistemas, es el proceso de estudiar su situación con la finalidad de observar cómo trabaja y decir si es necesario realizar una mejora.

ᇊ	-
гα	150

- Verdadero
- 2. La Importancia del Análisis de Sistemas Solo radica en que solo después de un buen estudio del sistema es posible llegar a proponer los cambios que lo harán más útil y no producirán efectos imprevistos.
  - Falso
  - Verdadero
- 3. Las herramientas CASE son un conjunto de aplicaciones informáticas, usadas para automatizar actividades del ciclo de vida de desarrollo de sistemas (SDLC).
  - Falso
  - Verdadero
- 4. Las necesidades de información de los usuarios determinan la selección del software de cómputo, los medios de almacenamientos de datos y cualquier software comercial (COT)s.
  - Falso
  - Verdadero
- 5. Los estándares a tener en cuenta en un buen diseño de sistemas según James A. Senn son: estándares para datos, estándares de codificación, estándares estructurales, estándares de documentación y el estándar ISO27001.
  - Falso
  - Verdadero
- 6. Los Elementos del diseño en un sistema de información son: Flujo de datos, Almacenes de datos, Procesos, Procedimientos, Controles y Funciones del personal.
  - Falso
  - Verdadero
- 7. Los **prototipos** son una visión preliminar del sistema futuro que se implantara y al mismo tiempo una técnica valiosa para la recopilación rápida de información específica a cerca de los requerimientos de información de los usuarios.
  - Falso
  - Verdadero

 $\begin{array}{c} {\rm Pregunta} \, 2 \\ {\rm Sin} \, {\rm responder} \\ {\rm a\acute{u}n} \\ {\rm Punt\acute{u}a} \, {\rm como} \end{array}$ 

10.00

## Tema 2 selección múltiple. (10 ptos)

- 1.Es un conjunto de componente que interactúan entre sí, realizando funciones específicas para lograr un objetivo (fin) común. 2. Un Sistema
  - 1. El análisis de sistema.
  - 2. Un sistema.
  - El diseño de sistemas.
  - 4. El ciclo de vida del software.
- 2.Es el proceso de clasificación e interpretación de hechos, diagnostico de problemas y empleo de la información para recomendar mejoras a los sistemas. Especifica que es lo que el sistema debe hacer. 1. El Analisis de
  - 1. El análisis de sistema.
  - 2. Un sistema.
  - 3. El diseño de sistemas.
  - 4. El ciclo de vida del software.
- 3. Especifica las características del producto terminado. Establece como alcanzar el objetivo. O sea, como va a ser el producto final. 3. El diseño de
  - 1. El análisis de sistema.
  - 2. Un sistema.
  - 3. El diseño de sistemas.
  - 4. El ciclo de vida del software.
- 4. Condensa todo lo que el analista de sistemas ha aprendido acerca de una empresa y lo que ésta necesita para mejorar su desempeño. 2. La Propuesto
  - 1. La ingeniería de sistemas.
  - 2. La propuesta de sistemas
  - 3. La integración de sistemas.
  - 4. Sistema de información.
- 5. Es un conjunto de elementos organizados y orientados al tratamiento y administración de datos e información para cubrir una necesidad u objetivo.
- 4. Sistema de
  - 1. La ingeniería de sistemas.
  - 2. La propuesta de sistemas
  - 3. La integración de sistemas.
  - 4. Sistema de información

Pregunta **3**Sin responder

Puntúa como 11,00

## Tema III Desarrollo. Valor 11 puntos.

- 1. Lista las fases que comprenden el ciclo de vida de desarrollo de un sistema. **5 puntos.**
- 3. Menciones al menos dos tipos de sistemas. 2 puntos.
- 2. Menciones a menos dos Habilidades de un analista y del diseñador. 4 puntos.



1. Lista las fases que comprenden el ciclo de vida de desarrollo de un sistema.

El ciclo de vida de desarrollo de un sistema de informacion cuenta con las siguientes fases:

- Planificacion
- Analisis
- Diseño
- Desarrollo
- Integracion y periodo de pruebas
- Implementacion
- Mantenimiento
- 2. Menciones al menos dos tipos de sistemas.
- Sistema de apoyo a la toma de decisiones
- Sistemas de control de proceso de negocio
- Sistemas de informacion ejecutiva
- 3. Menciones a menos dos Habilidades de un analista y del diseñador.

El Analista de sistema debe de ser capaz de:

- supervisar el optimo funcionamiento de los sistemas que la empresa posee.
- Aportar a los usuarios en el uso correcto del sistema

El Diseñador debe de ser capaz de:

- · Evaluar sistemas nuevos y existentes
- · Mejorar sistemas existentes

Ruta: h5 » span

Pregunta 4
Sin responder aún
Puntúa como 10,00

Tema IV: Completa los espacios en blanco con la frase o término que complete correctamente de la siguiente lista: Valor 10 puntos.

El flujo de datos, diagramas orientados a objetos usando UML, el diagrama de flujo, almacén de datos, un diccionario de datos, y Diagrama de contexto.

Un diccionario de datos las características lógicas y puntuales de lo se programa, incluyendo nombre, descripcio	es un conjunto de definiciones que contiene s datos que se van a utilizar en el sistema que ón, alias, contenido v organización.
2. El flujo de datos análisis y diseño de sistemas y se refiere ad	es un concepto relacionado con el cerca del movimiento que tienen los datos en en gran medida a sistemas computacionales y
3. Almacén de datos cuyo contenido se puede analizar para toma	es un repositorio central de información ar decisiones mejor informadas.
4. El diagrama de flujo un algoritmo o un proceso de alguna natura estructurados y vinculados que permiten su	•
5. Los diagramas orientados a objetos usando adoptado a nivel internacional por numeros esquemas, diagramas y documentación rela informáticos).	·

Pregunta 5
Sin responder aún
Puntúa como 5.00

realizar.

sistemas, los usuarios y los directivos saben bien cuál es el tipo de tareas que se deben

Tema V: Organiza en orden ascendente y lógica, los pasos que debes dar el analista