

UNIVERSIDAD ABIERTA PARA ADULTOS (UAPA)



Asignatura:

Programación III

Tema:

Tarea III

Facilitador:

Gregorio De La Rosa

Participante:

Jochimin Contreras Garcia.

Mat. 2019-05041

Estimados Participante: Te motivó a realizar las actividades presentadas para el logro de tus competencias.

1) Crea un login en un proyecto de visual studio, utilizando el lenguaje de programación c#, debes tomar en cuenta que dicho login, debe pedir para poder acceder al menú principal.

Localidad: esto es la ubicación a la que pertenece la persona que esta haciendo el login.

Usuario: nombre del usuario que está haciendo el login.

Clave: clave de acceso.

Nota: es importante tomar en cuenta, que para el usuario poder tener un login exitoso.

este debe digital estos tres parámetros de forma correcta(localidad,usuario y clave)

Nota: Subir el contenido del código de C# en un documento de word con captura de pantalla de la corrida.

1. En este punto se mostrará el código fuente de dicho programa el cual consta de dos partes cómo son un **Login** que nos servirá de pasarela para acceder a un menú de prueba:

Cómo vemos en el código esté solo accedera a nuestro menú de prueba si y sólo si insertamos nuestro usuario como **administrador** y clave **123456** y la ciudad sea **Santo Domingo Oriental**.

En caso de no seleccionar estas condiciones no sera posible acceder a dicho menu de prueba.



```
5 using System.Drawing;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;

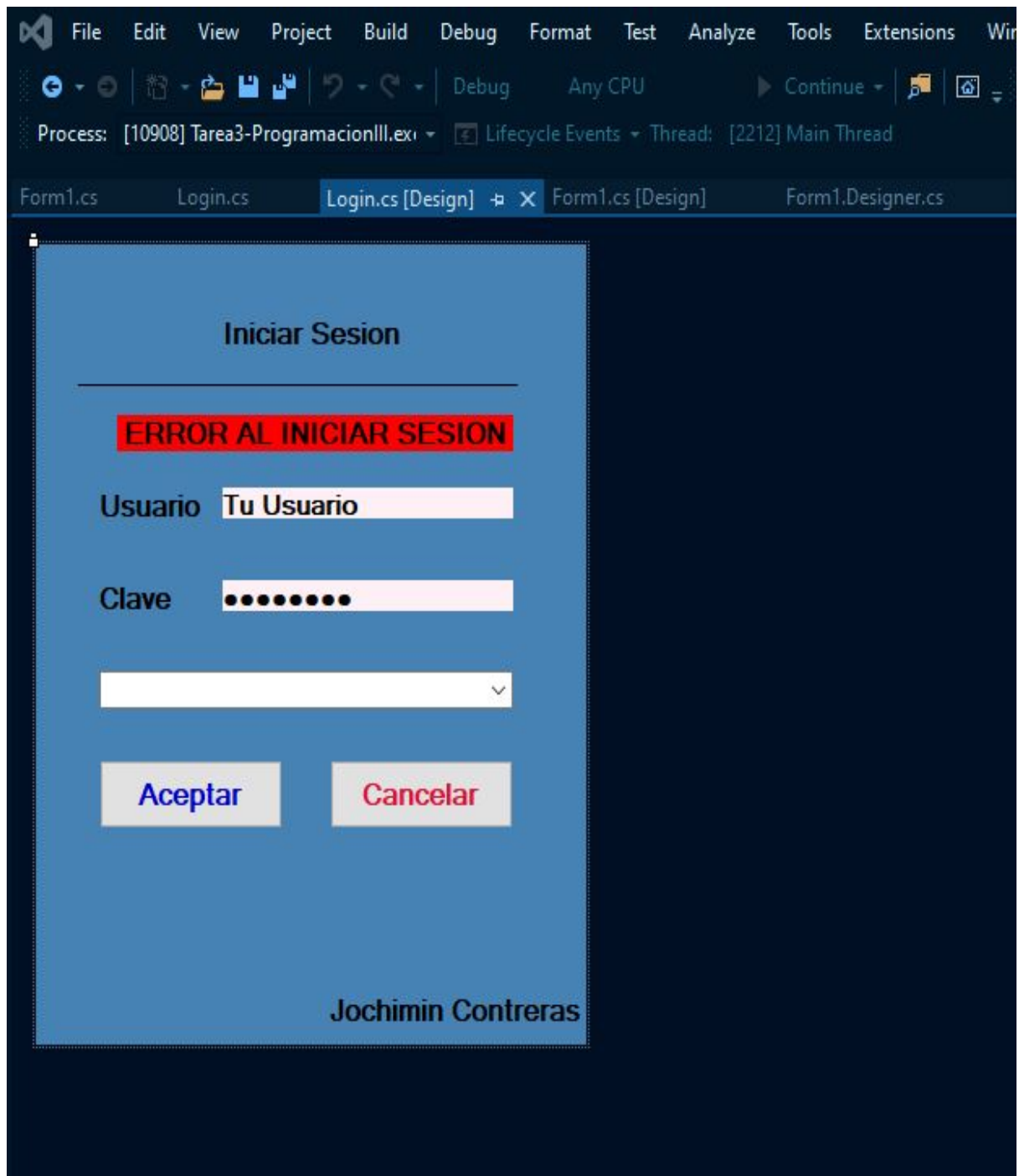
1 namespace Tarea3_ProgramacionIII
2 {
3     4 references
4     public partial class Login : Form
5     {
6         1 reference
7         public Login()
8         {
9             InitializeComponent();
10        }
11
12        1 reference
13        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
14        {
15        }
16
17        1 reference
18        private void btnAceptar_Click(object sender, EventArgs e)
19        {
20
21            String ciudad = comboBox1.Text;
22            if (txtUsuario.Text == "administrador" && txtClave.Text == "123456" && ciudad == "Santo Domingo Oriental")
23            {
24                this.DialogResult = DialogResult.OK;
25            }
26            else
27            {
28                lbError.Visible = true;
29                this.DialogResult = DialogResult.None;
30            }
31        }
32
33        1 reference
34        private void comboBox1_SelectedIndexChanged_1(object sender, EventArgs e)
35        {
36        }
37    }
38 }
```

No issues found | Ln: 32 Ch: 14 SPC

ner Explorer Error List Output

2. Muestra de la parte gráfica de nuestro **Login**.

En nuestro menú rellenamos el nombre del usuario, su clave, y localidad que está dentro del combobox.



3. Muestra de nuestro código del menú de prueba.

Este código da como resultado la llamada que hace nuestra interfaz grafica de Login para acceder a nuestro menú de prueba.

```
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace Tarea3_ProgramacionIII
12 {
13     3 references
14     public partial class Form1 : Form
15     {
16         1 reference
17         public Form1()
18         {
19             InitializeComponent();
20
21         1 reference
22         private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
23         {
24             Login logueo = new Login();
25             if (logueo.ShowDialog() != DialogResult.OK)
26                 this.Close();
27         }
28     }
29 }
```

4. Parte gráfica de nuestro menú.

En la llamada del menú despues de un Login satisfactorio nos muestra un mensaje de bienvenida al Menú de prueba y un texto con nuestro nombre y matrícula.

