Modelo Resunet

March 30, 2024

1 Arquitectura- ResUnit

 $\label{local-bound} Nombre \quad y \quad Apellidos: \quad Javier \quad Ochoa \quad De \quad La \quad Cruz \quad Google \\ https://colab.research.google.com/drive/1Ke16s2jhFj8GBF_XYgVVYp1EqaTo4g1D?usp=sharing \\ https://colab.resea$

```
[]: from tensorflow.keras.layers import Conv2D, BatchNormalization, Activation,
      →MaxPool2D, UpSampling2D, Concatenate, Input
     from tensorflow.keras.models import Model
     def Normalizacion_Relu(inputs):
          # Aplica Normalizacion & Funcion ReLU
          x = BatchNormalization()(inputs)
          x = Activation("relu")(x)
          return x
     # Se define una funcion para identificar todo proceso de lo nuevo de la_{\sqcup}
      ⇔arquitectura ResUnet que maneja bloques residales
     # que maneja comunicacion entre capas para mejorar el flujo de gradientes a_{\sqcup}
      ⇒través de la red durante el entrenamiento.
     def bloque_residual (inputs, num_filters, strides=1):
          # Parte 1=> Capa Convolucional
          capa1 = Normalizacion_Relu(inputs)
          # toma valor de strides que se envia parametro a la funcion llamada
          capa1 = Conv2D(num_filters, kernel_size=(3, 3), padding="same", __
      ⇔strides=strides)(capa1)
          capa1 = Normalizacion_Relu(capa1)
          # toma valro stride = 1
          capa1 = Conv2D(num_filters, kernel_size=(3, 3), padding="same",_
      ⇔strides=1)(capa1)
          # Conexiones directas o Mapeo de Identidad lo nuevo por Resunet
          capa2 = Conv2D(num_filters, kernel_size=(1, 1), padding="same",__
      ⇔strides=strides)(inputs)
```

```
salida_residual = capa1 + capa2
     return salida_residual
def bloque_decoder(inputs, skip_features, num_filters):
    x=UpSampling2D((2,2))(inputs)
    x=Concatenate()([x, skip_features])
    x=bloque_residual(x, num_filters, strides=1)
    return x
def arquitectura_resunet(input_shape):
    # arquitectura Resinet
    inputs = Input(input_shape)
    # **Encoder etapa1**
    etapa1 = Conv2D(filters=64, kernel_size=(3, 3), padding="same",_
 ⇔strides=1)(inputs)
    etapa1 = Normalizacion Relu(etapa1)
    etapa1 = Conv2D(filters=64, kernel_size=(3, 3), padding="same", __
 ⇔strides=1)(etapa1)
    # Aplica la estructura Addition suma convolucion kernel (1,1) de input
 ⇔original + salida de econder1
    # tener en cuenta que usa 1x1 para igualar las dimensiones de los canales_{\sqcup}
 ⇔entre la entrada y la salida de un bloque residual
    # reducir la profundidad (número de canales) de los mapas de
 ⇔características menos cant de cálculos de opeaciones, mejorando la⊔
 ⇔eficiencia del modelo
    # sin perder mucha información relevante
    salida = Conv2D(filters=64, kernel_size=(1, 1), padding="same")(inputs)
    print("num ope salida", salida)
    \# aplica Addition segun estrutura del articulo
    salida1 = etapa1 + salida
    # Encoder etapa 2 y 3
    salida2 =bloque_residual(salida1, 128, strides=2)
    salida3 =bloque_residual(salida2, 256, strides=2)
    # Bridge
    bridge =bloque_residual(salida3, 512, strides=2)
```

```
# Decoder 1, 2, 3 de abajo hacia arriba
    salida_dec = bloque_decoder(bridge, salida3, 256)
    salida_dec = bloque_decoder(salida_dec, salida2, 128)
    salida_dec = bloque_decoder(salida_dec, salida1, 64)
    # Classificador en la salida aplica convolucion y sigmoidal a la salida del_{\sqcup}
 \hookrightarrow decodificar
    outputs = Conv2D(1, 1, padding="same", activation="sigmoid")(salida_dec)
    # Creamos nuestra arquitectura de red: como se necesita definir como fluyen
 ⇔los datos a través del modelo
    \# donde tenemos operaciones que no son secuenciales donde algunas capas se_\sqcup
 ⇔suma con sus entradas ya no
    # usaremos secuencial sino uno para modleos complejos importaremos API_{\sqcup}
 ⇔funcional (Model)
    model = Model(inputs, outputs, name="Arquitectura Resinet")
    return model
#tomaremos de entrada segun el modelo 224 pixels de altura , 224 de ancho y 3_{\sf L}
⇔de profundidad RGB, ademas considerar
# que este modelo La elección de 224x224x3 como forma de entrada permiteu
⇔reutilizar este modelo a futuro en investigacion
# preentrenado en otras tareas mediante técnicas de transferencia de L
 →aprendizaje, modificando algunas capas de salida.
# llamda incial al modelo
shape=(224, 224, 3)
# llamamos al modelo
model_arquitectura_resunet = arquitectura_resunet(shape)
# mostramos detalle parametros del modelo
model_arquitectura_resunet.summary()
```