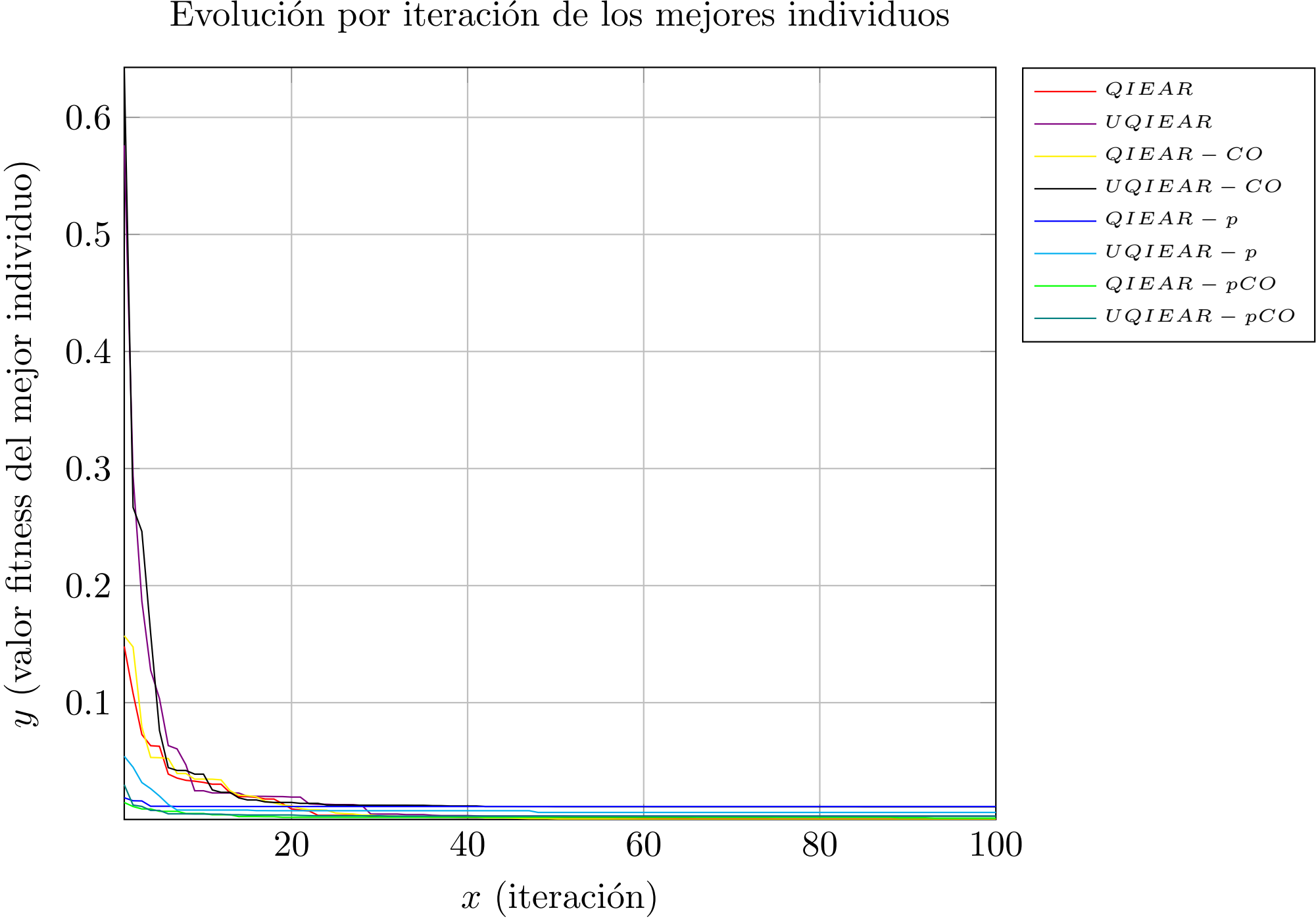
Evolución por iteración de los mejores individuos
0.6
0.5
0.4
0.3
0.2
0.1
y (valor fitness del mejor individuo)
20
40
60
80
100
x (iteración)
$QIEAR$
$UQIEAR$
$QIEAR - CO$
$UQIEAR - CO$
$QIEAR - p$
$UQIEAR - p$
$QIEAR - pCO$
$UQIEAR - pCO$