GUIA DIDACTICA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ASIGNATURA** | **PROPORCIONA** | **METODO DE EVALUACIÓN** |  |
| Programación Orientada a Objeto | Guía de ejercicios para la aplicación de elementos de la programación estructurada.  Sugiere material complementario para profundizar estudio (libros, links, etc.). | Desarrollo de guía de lectura individual y luego grupal con evaluación formativa.  Revisión de ejercicios entre pares. |  |
| Introducción a la programación | Crea foro de discusión y participa en la plataforma, motivando, resumiendo, sistematizando las intervenciones.  Apoya el trabajo grupal a través de preguntas y pistas. Retroalimenta. |  |  |
| Estructuras Discretas para Ciencias de la Computación | El docente presenta a los estudiantes, Guías de trabajo y material de ejercitación respecto de los distintos tipos de ecuaciones de recurrencia. | El estudiante resuelve con rigurosidad las guías de ejercicios de ecuaciones de recurrencia aplicando técnicas y procedimientos en forma individual y grupal.  El docente realiza observaciones y apoya al trabajo de cada grupo  El estudiante reelabora ejercicios resueltos de acuerdo a las observaciones grupales e individuales realizadas por el profesor. |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |