



MUZZY



---

# SOMMAIRE

---

## EQUIPE

Nom .  
Membres .  
Photo .

1.

## PROJET

Bloquage .  
Rétrospectives .  
Burndown Chart .  
A3 Stories .

3.

## INDIVIDUEL

Feedback .  
Gestion de projet .  
Lean Startup .  
Utilisation de Cordova .

5.

## APPLICATION

. Fonctionnel  
. Technique  
. Stories  
. Interview

.2

## CONTENU

. Agilité  
. Lean startup  
. Cordova

.4

1

---

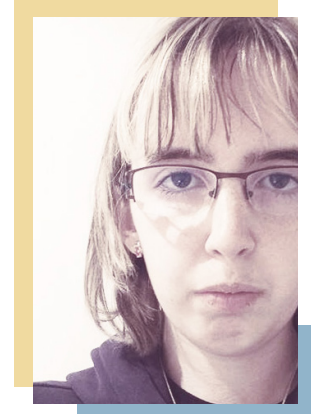
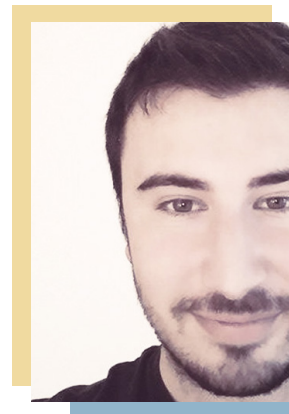
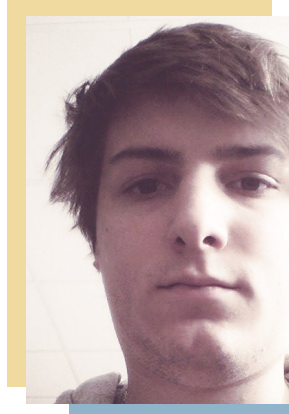
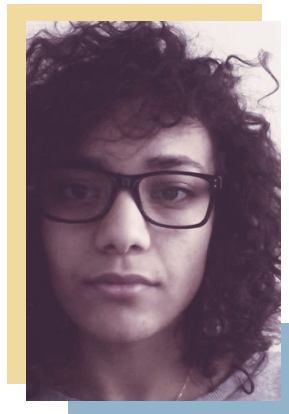
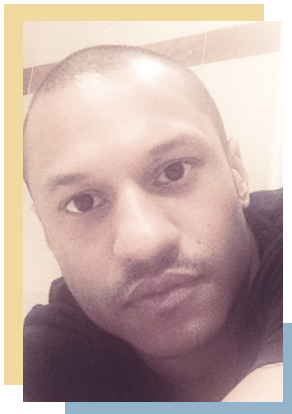
EQUIPE

Notre équipe

# TURNOVER

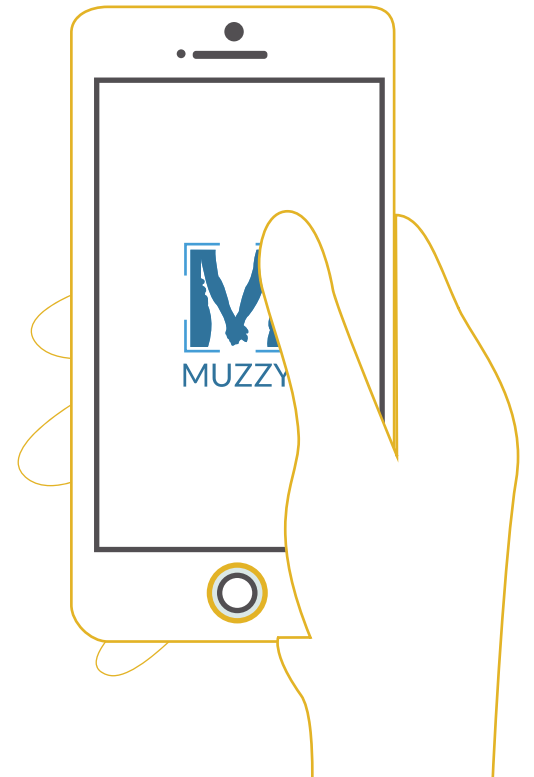
est constituée de cinq personnes qualifiées et passionnées.

• ERICHRIS • SIHAM RGUIBI • KEVIN DESPERRIES • ELVIS PERAZIC • MAËVA RIDARD •



# 2

## APPLICATION



### L'ASPECT FONCTIONNEL DE L'APPLICATION MUZZY

#### APPLICATION D'ENTRAIDE

## MUZZY

Application qui a pour but de mettre en relation les personnes éméchées sortant de soirée, les gens seuls ou dépressifs, avec leurs amis pour qu'ils puissent rentrer chez eux en toute sécurité.

L'application est **gratuite** et **indispensable** pour alerter rapidement vos proches à l'aide de votre smartphone. L'application 'MUZZY' vous permettra à ce moment là de faire savoir rapidement à vos contacts que vous êtes en situation délicate.

- Application **Intuitive**
- Afficher votre **position rapidement**
- Choisissez qui prévenir
- Se sentir en **sécurité**
- **Accessible** à tous



## L'ASPECT TECHNIQUE DE L'APPLICATION MUZZY

### LANGUAGE

L'application MUZZY est développée **html**, **css** et **javascript** combinée avec l'UI framework de **Bootstrap**.

HTML



CSS



JS

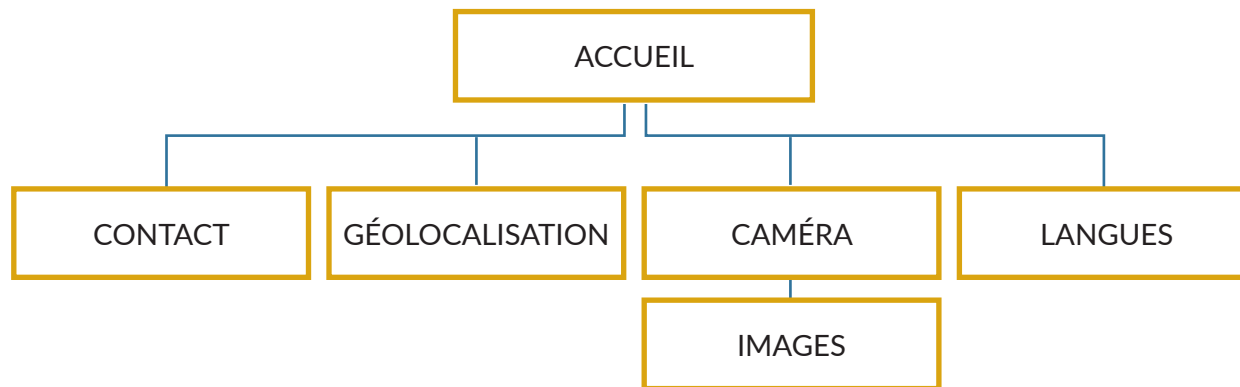


Les images contenues dans l'application sont dans le format JPG, JPEG, PNG



## ARCHITECTURE

L'architecture **MUZZY** est simple. Lors de la mise en route de l'application, l'utilisateur est directement dirigé sur la page d'accueil où se trouve les informations principales liées au fonctionnement de l'application. Un menu '**burger**' se trouve en bas à droite avec les liens des autres pages.



## PLUGIN

- Caméra
- Contact
- Géolocalisation
- Globalization
- StatusBar
- SplashScreen
- Network Information
- IBeacon

## STORY CONTACT

Ce plugin donne accès au carnet de contacts de l'appareil.

#1	TURNOVER
<p><b>TITRE</b> ACCÉDER AUX CONTACTS POUR DEMANDER DE L'AIDE</p> <p><b>DESCRIPTION</b></p> <p>En tant que fêtard éméché, je souhaite accéder à mes contacts. Je souhaite créer une partie de mes contacts.</p> <p><b>DÉTAILS / QUESTIONS :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Je sors de soirée ultra éméché, je cherche un contact dans mon téléphone.</li> <li>Je désire créer une liste d'amis qui puissent m'aider.</li> </ul> <p><b>TEST:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Je cherche un contact dans mon téléphone •SUCCÈS•</li> <li>Je crée une liste d'amis qui peuvent m'aider •SUCCÈS•</li> </ul>	
RISQUE TECHNIQUE	API Contacts
4	CRÉER/CONSULTER LES CONTACTS
	6/2

J2

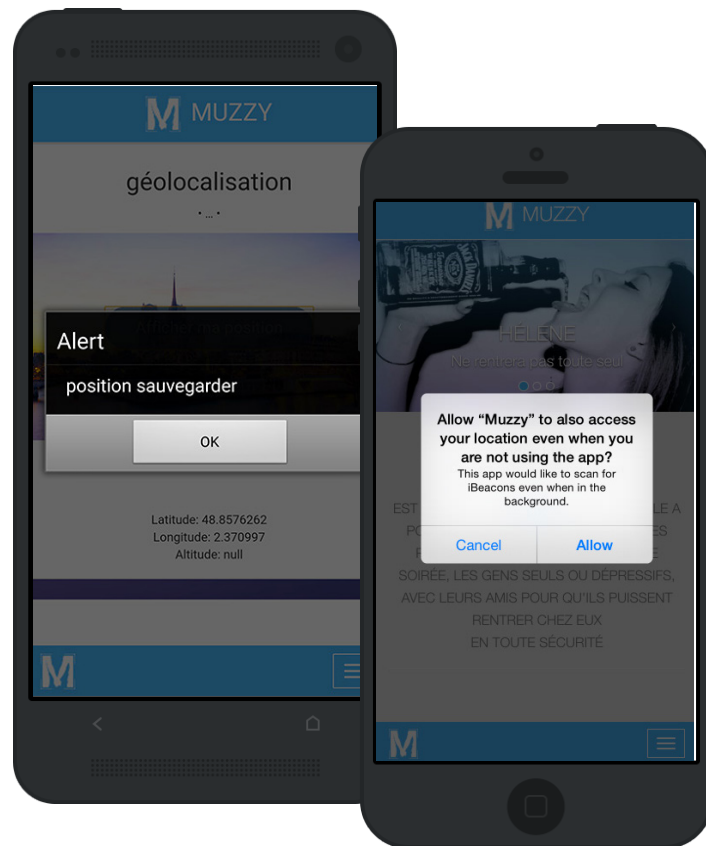


## STORY GÉOLOCALISATION

la fonction principale du plugin est d'afficher la position exacte de l'appareil.

#2	TURN OVER
TITRE	SE GÉOLOCALISER ET AFFICHER MA POSITION
DESCRIPTION	<p>Un malvoyant peut afficher et envoyer sa position grâce à la géolocalisation.</p> <p>Je peux envoyer ma position afin de recevoir de l'aide.</p>
DÉTAILS / QUESTIONS :	<p>Puis-je envoyer/afficher ma position sur IOS - ANDROID.</p> <p>Envoyer ma position sans activer la géolocalisation.</p> <p>Puis-je envoyer une adresse renseignée via le clavier.</p>
TEST:	<p>Puis-je envoyer/afficher ma position sur différentes plateformes IOS/ANDROID. •SUCCÈS•</p> <p>Envoyer ma position sans activer la géolocalisation. •ÉCHEC•</p> <p>Puis-je envoyer une adresse renseignée via le clavier •ÉCHEC•</p>
RISQUE TECHNIQUE	API Géolocalisation
COÛT EN HEURE	
5	ENVOYER/AFFICHER SA POSITION
	7/2

J4

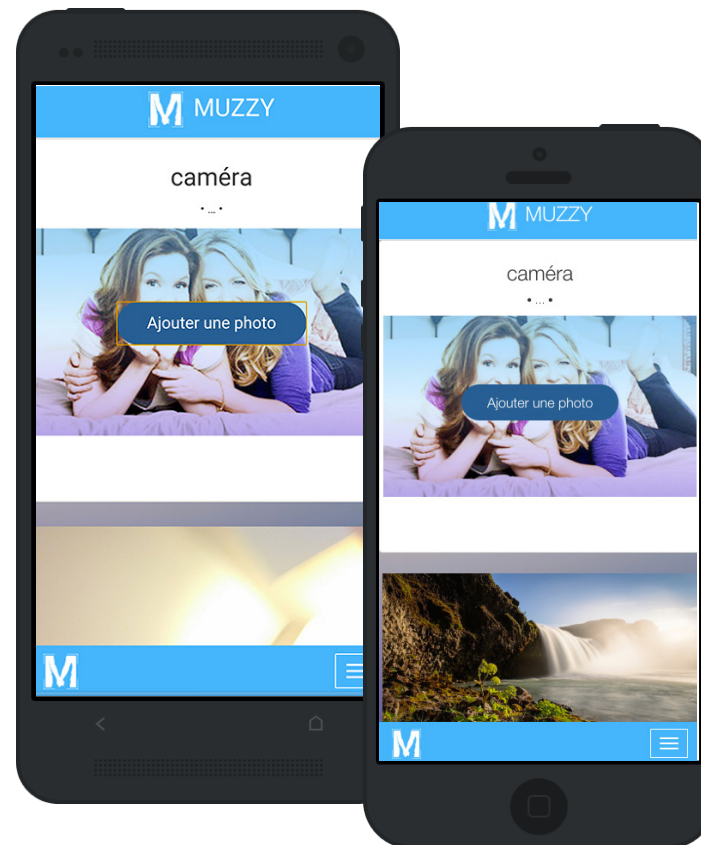


## STORY CAMÉRA

Les fonctions principales du Plugin caméra sont de prendre des photos, de les éditer, de les afficher.

#3	TURNOVER
TITRE	SE PHOTOGRAPHIER POUR ENVOYER À SES CONTACTS
DESCRIPTION	Je me sens mal moralement. Je peux me prendre en photo pour envoyer à mes contacts afin de recevoir de l'aide.
DÉTAILS / QUESTIONS :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Puis-je envoyer mes photos à mes contacts ?</li> <li>Est-ce que les photos s'enregistrent sur mon portable ?</li> <li>Est-ce que les photos vont se synchroniser sur les réseaux sociaux ?</li> </ul>
TEST:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Puis-je envoyer mes photos à mes contacts •SUCCÈS•</li> <li>Est-ce que les photos s'enregistre sur mon portabe •SUCCÈS•</li> <li>Est-ce que les photos vont se synchroniser sur les réseaux sociaux •ECHEC•</li> </ul>
RISQUE TECHNIQUE	API Caméra
COÛT EN HEURE	
5	PRENDRE DES PHOTOS ET LES PARTAGÉS
	6/4

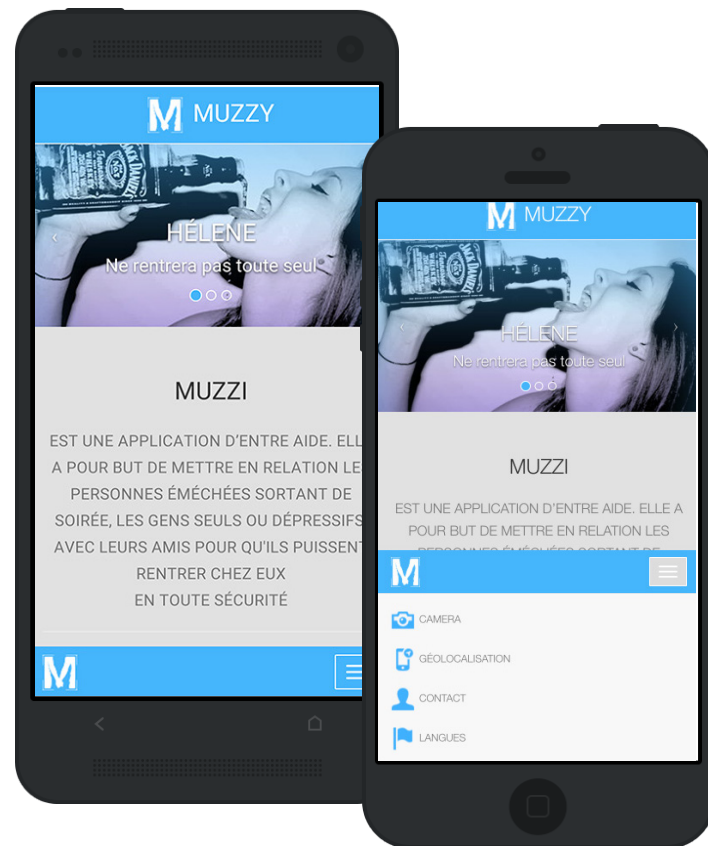
J3



## STORY FRAMEWORK UI

Avoir un design attrayant et homogène

#4	TURN OVER	
TITRE	INSTALLER UN FRAMEWORK CSS POUR AMÉLIORER LE DESIGN	
DESCRIPTION	En tant qu'utilisateur, l'application se doit d'être claire, soignée et ergonomique afin d'être attractive.	
DÉTAILS / QUESTIONS :		
TEST:		
	Application claire	•SUCCÈS•
	Application fluide et attrayante	•SUCCÈS•
<div> <div>J4</div> <div> <div>RISQUE TECHNIQUE</div> <div>API Framework</div> <div>COÛT EN HEURE</div> </div> </div>		
5	CRÉER UN FRAMEWORK UI	72/2

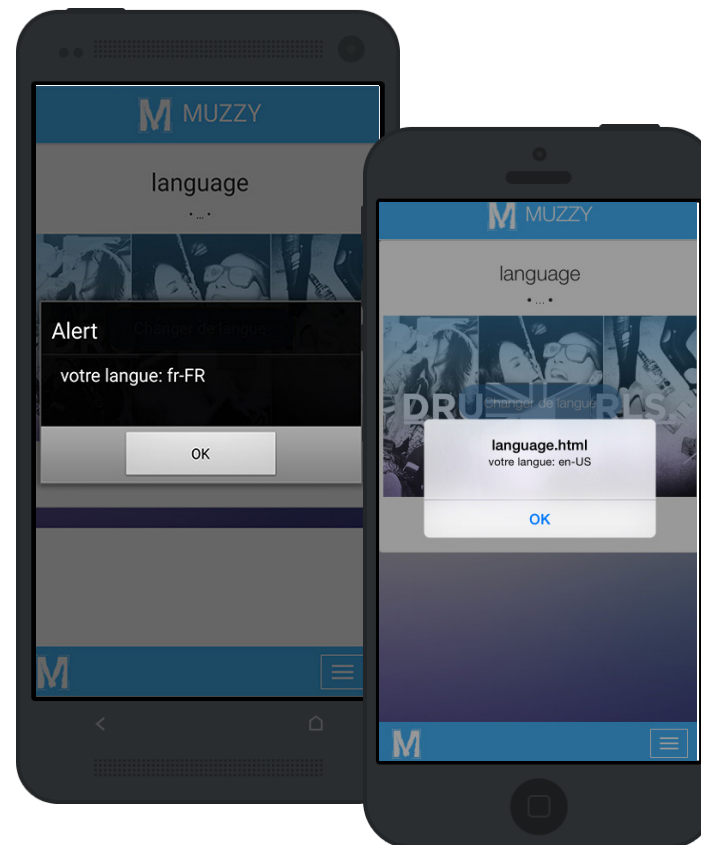


## STORY GLOBALISATION

Obtient des informations et effectue des opérations spécifiques à la localisation et au fuseau horaire de l'utilisateur et 'switcher' de langue.

#5	TURNOVER	
TITRE	AVOIR UNE APPLICATION BILINGUE	
DESCRIPTION	En tant que personne anglophone je peux comprendre le fonctionnement de l'application.	
DÉTAILS / QUESTIONS :	<ul style="list-style-type: none"> <li>Un anglophone peut-il télécharger l'application ?</li> <li>Y'a t-il un moyen de changer la langue lors de l'utilisation de l'application ?</li> </ul>	
TEST:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ou s'effectue le changement de langue dans l'application. •SUCCÈS•</li> <li>Le changement s'effectue automatiquement •ECHEC•</li> </ul>	
RISQUE TECHNIQUE	API Globalization	COÛT EN HEURE
4	CHANGER LA LANGUE	6 / 1,5

J4

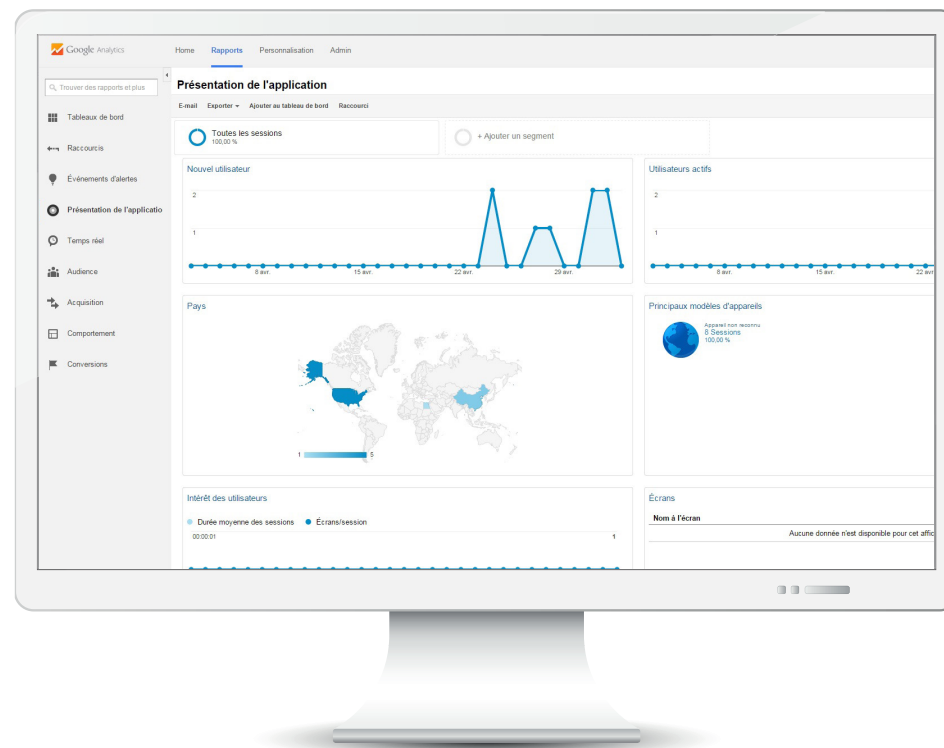


## STORY ANALYTICS

Sert à Obtenir des informations relatives à l'application pour l'administrateur

#6	TURNOVER
<b>TITRE</b>	<b>ANALYSER LES DONNÉES DE L'APPLICATION</b>
<b>DESCRIPTION</b>	En tant qu'administrateur je veux connaître le nombre de personne qui utilise l'application.
<b>DÉTAILS / QUESTIONS :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Consulter le nombre de personne qui utilise l'application par jours, mois, années.</li> <li>Connaître le nombre de personne utilisant le formulaire de contact ou autre fonctionnalité.</li> </ul>
<b>TEST:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Consulter le nombre de personnes qui utilisent l'application par jours, mois, années <b>•SUCCÈS•</b></li> <li>Connaître le nombre de personnes utilisant le formulaire de contact ou autre fonctionnalité <b>•SUCCÈS•</b></li> </ul>
<b>RISQUE TECHNIQUE</b>	<b>API Analytics</b>
<b>COÛT EN HEURE</b>	
5	ANALYSER LES DONNÉES DE L'APPLICATION
	3/2

J3



## STORY STATUSBAR

Le plugin StatusBar fournit certaines fonctions pour personnaliser la barre d'état de l'appareil.

#8	TURNOVER	
TITRE	CACHER LA STATUS BAR	
DESCRIPTION	<p>En tant qu'administrateur de l'application, je souhaite cacher la Status Bar afin de ne pas la rendre visible pendant la navigation de l'application.</p>	
DÉTAILS / QUESTIONS :	<p>Je souhaite cacher la status bar sur l'application Muzzy</p>	
TEST:	<p>Je souhaite cacher la status bar sur l'application Muzzy •SUCCÈS•</p>	
RISQUE TECHNIQUE	API Status Bar	COÛT EN HEURE
4	CACHER LA STATUS BAR	6/1

J4

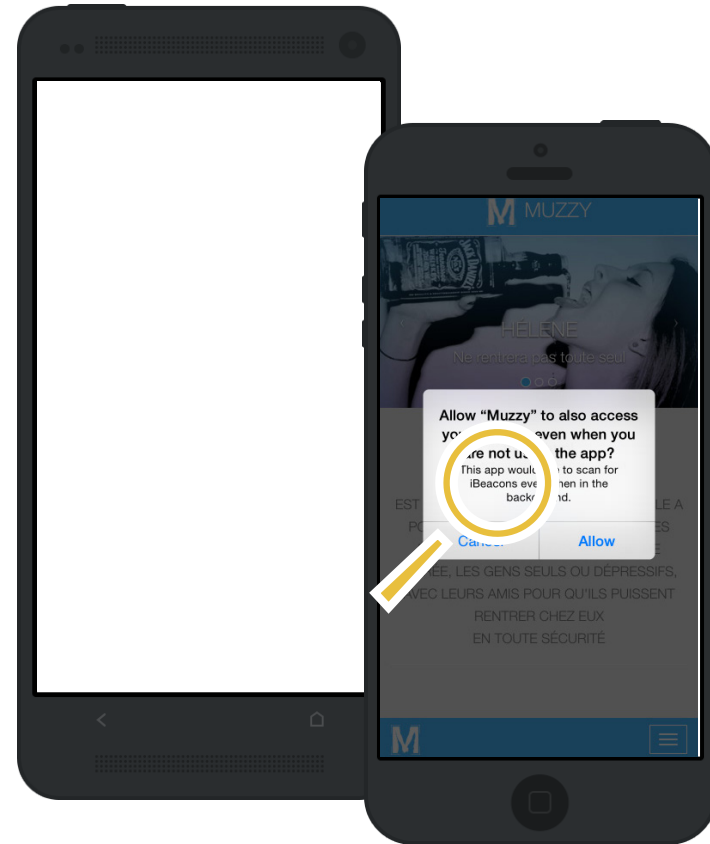




## STORY IBEACON

La fonction principale du Plugin **iBeacon** est de détecter si un ibeacon se trouve dans la zone Bluetooth ou non de l'appareil.

#4	TURN OVER
TITRE	INSTALLER UN FRAMEWORK CSS POUR AMÉLIORER LE DESIGN
DESCRIPTION	En tant qu'utilisateur, l'application se doit d'être claire, soignée et ergonomique afin d'être attractive.
DÉTAILS / QUESTIONS :	
TEST:	
	<div>Application claire</div> <div>•SUCCÈS•</div>
	<div>Application fluide et attrayante</div> <div>•SUCCÈS•</div>
RISQUE TECHNIQUE	API Framework
5	CRÉER UN FRAMEWORK UI
	72/2



## 2 APPLICATION

personae



Institut d'Études Supérieures des Arts

**Christine**  
Étudiante Marché de l'art  
22 ans

### PERSONNALITÉ

**Sociable**

**Populaire**

**Curieuse**

### ELLE VEUT

- Nouvelles infos
- Blog d'actualités
- Partager
- Faire la fête

### ELLE NE VEUT PAS

- Site inactif
- Ennui
- Harcèlement
- Pop-up

### APPAREILS ET PLATEFORMES UTILISÉS



### NIVEAU D'EXPERTISE

Utilisation Internet



Utilisation Application Mobile



Utilisation Réseaux Sociaux



7h : Réveil  
Regarde les notifications  
des réseaux sociaux.

8h : Part à l'école  
en métro  
Regarde les nouveaux  
posts sur les RS.

8h30 : Arrivée à L'IESA  
10h30 : Regarde les RS  
d'inspiration comme  
Pinterest et Instagram.  
16h : Regarde de  
nouveaux les RS

16h30 : Prend des  
photographies de ses  
amis, d'inconnus et de  
paysages.

18h30 : Rentre chez elle  
en métro.  
Regarde son fil  
d'actualité Twitter et  
Facebook.  
contacte ses amis pour  
organiser sa soirée

21h : elle dine et se  
prepare

23h : elle sort rencontrer  
ses amis

## JOURNÉE TYPE



## INTERVIEW

• Bonjour Christine, Vous arrive-t-il de sortir?  
Je préfère étudier mais oui en effet de temps en temps.

• A quelle fréquence?  
A peu près 1 fois toutes les deux semaines  
généralement le vendredi ou le samedi soir.

• Êtes vous d'accord de tester une application?  
Avec plaisir Oui!

→ Ce qui ne va pas ?

Faire slider l'image de l'accueil sans appuyer  
sur les boutons

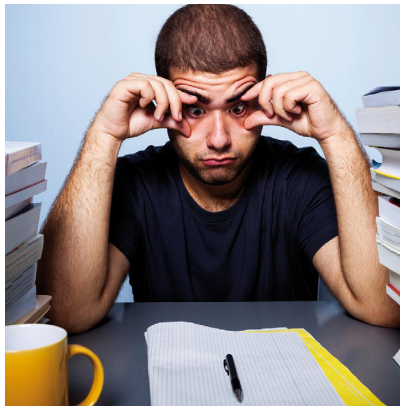
Bouton en général peu voyant

→ Ce qui va ?  
Design Sympa.

Concept excellent qui pourrait aider pas mal  
de personnes.

# 2 APPLICATION

personae



**Hamza**  
Étudiant Metier de la culture  
24 ans

## PERSONNALITÉ

**Sociable**  
**Leader**  
**fétard**

## IL VEUT

- Sortir
- Apprendre
- Partager
- Faire la fête

## IL NE VEUT PAS

- Rien faire
- Ennui
- Égocentrisme
- Pub

## APPAREILS ET PLATEFORMES UTILISÉS



## NIVEAU D'EXPERTISE

Utilisation Internet



Utilisation Application Mobile



Utilisation Réseaux Sociaux



## JOURNÉE TYPE

8h : Réveil  
Regarde les notifications  
des réseaux sociaux.

9h : Part au travail  
en métro  
Regarde les nouveaux  
posts sur les réseaux  
sociaux (RS).

9h30 : Arrivé a IESA  
11h30 : parle à ces amis  
de sa dernière soirée

18h30 : Rentre chez lui  
en métro.  
Regarde son fil  
d'actualité Twitter et  
Facebook.  
contact ces amis pour  
organiser sa soirée

19h : Arrivé chez lui.  
Avec sa tablette, regarde  
programme TV et  
Facebook.  
Joue avec les  
applications de sa  
tablette

21h : Joue au jeux vidéo  
en ligne.  
Il dine et se prepare

22h : Il sort voir ces  
amis et fait la fête toute  
la nuit.



## INTERVIEW

• Bonjour Hamza, Vous arrive-t-il de sortir?  
Laissez moi réfléchir lol. Bien sur que oui je fais que ça.

• A quelle fréquence?  
Environ 4 à 5 fois par semaine.

• Êtes vous d'accord de tester une application?  
Si ça peut vous aider oui.

→ Ce qui ne va pas ?

- Explication de l'application trop longue

• Ne pas mettre le mot 'prénom' dans la liste  
des contacts généralement on le sait.

→ Ce qui va ?

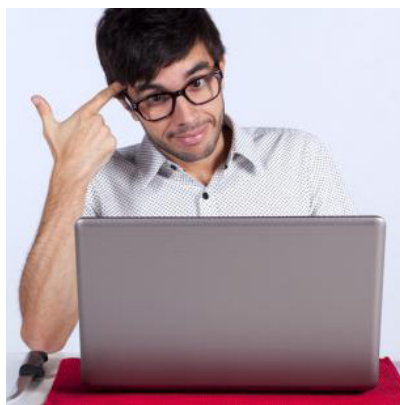
- Design Cool en général
- La couleur bleue.

## REMARQUE SPONTANÉE

++

# 2 APPLICATION

personae



**Mark**  
Étudiante en multimédia  
25 ans

## PERSONNALITÉ

**Sociable**

**Geek**

**Ambitieux**

## IL VEUT

- Nouvelles actus
- Jeux
- Apprendre
- Faire la fête

## IL NE VEUT PAS

- Spam
- Ennui
- Pub
- Pop-up

## APPAREILS ET PLATEFORMES UTILISÉS



## NIVEAU D'EXPERTISE

Utilisation Internet

Utilisation Application Mobile

Utilisation Réseaux Sociaux

## JOURNÉE TYPE

8h : Réveil  
Regarde les notifications des réseaux sociaux.

9h : Part au travail en métro  
Regarde les nouveaux posts sur les réseaux sociaux (RS).

9h30 : Arrivé à IESA  
11h30 : parle à ces amis de sa dernière soirée

18h30 : Rentre chez lui en métro.  
Regarde son fil d'actualité Twitter et Facebook.  
contact ces amis pour organiser sa soirée

19h : Arrivé chez lui.  
Avec sa tablette, regarde programme TV et Facebook.  
Joue avec les applications de sa tablette

21h : Joue au jeux vidéo en ligne.  
Il dine et se prepare

22h : Il sort voir ces amis et fait la fête toute la nuit.



## INTERVIEW

• Bonjour Mark, Vous arrive-t-il de sortir?  
Oui, bien sûr comme tous les jeunes de mon âge.

• A quelle fréquence?  
A peu près 1 fois par semaine généralement le vendredi ou le samedi soir.

• Êtes vous d'accord de tester une application?  
Heu ... Oui pourquoi pas.

→ Ce qui ne va pas ?  
Impossible de zoomer sur les images en page d'accueil.

Texte à l'accueil à retravailler.

Mettre les boutons en évidence sur la page d'accueil.

→ Ce qui va ?  
Design Sympa, épuré  
Logo Explicite

### LE RETOUR DES INTERVIEWS

Grâce aux interviews effectués avec quelques candidats, nous avons pu définir les points positifs et négatifs de l'application **MUZZY**.

Ce qui revient généralement lors des interviews:

#### Les points négatifs



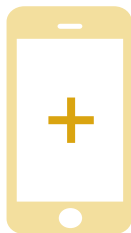
Le temps d'attente lors de l'ouverture de l'applications jugé trop lente selon eux.

Mauvais emplacement du menu 'burger' en bas à droite car dans la plupart des sites internet il se trouve en haut de page à droite.

La difficulté pour revenir à la home page.

Les boutons de la géolocalisation qui bug un peu.

#### Les points positifs



Le design est vraiment cool est attrayant, envie d'en savoir plus.

Le concept excellent qui peut trouver sa place dans le marché des applications.

3

PROJET



### BLOCAGES RENCONTRÉS

Dans l'ensemble certains plugin ne fonctionnaient pas sur Android car **Cordova** ne les compilaient pas.

Nous avons eu du mal à faire **fonctionner l'émulateur d'Android Studio** et installer l'application sur un smartphone.

Quelques **incompréhensions** sur la réalisation du Business Model **Canvas**.  
Google analytics ne **fournissait aucun retour** lorsque nous l'avions installé.

Le **local storage** nous a posé beaucoup de problèmes d'incompréhension, un réel manque de documentation sur les méthodes de stockages et la récupération de données.

#### BLOCAGES PAR API

##### CONTACT

Quelques problèmes sur Android, le plugin contact n'était pas compilé par Cordova.

##### GLOBALIZATION

Déploiement sur Android et comment changer les textes français en anglais.

##### SPLASHSCREEN

Activation sous android.

##### GÉOLOCATION

Ne fonctionnait pas sur l'émulateur Android Studio.

##### CAMÉRA

Cordova ne compilait pas le plugin sur les deux plateformes.

## RÉTROSPECTIVE DU PROJET

Chaque projet doit être analysé, la rétrospective participe de la démarche d'amélioration continue.

L'objectif est de s'interroger sur les leçons apprises, les difficultés rencontrées, les ressentis de chacun et les bonnes pratiques sur lesquelles reproduire.

LE 17/04/2015

	COURT TERME	LONG TERME	A CONSERVER
IN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Répartitions des tâches</li><li>• S'entraider</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formations binômes chez soi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bonne complicité</li></ul>
OUT	<ul style="list-style-type: none"><li>• Test de l'application sur Android</li></ul>		



LE 23/04/2015

	COURT TERME	LONG TERME	A CONSERVER
IN	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se focaliser sur une story pour la terminer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Formations binômes chez soi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Notre motivation</li> <li>Détermination</li> </ul>
OUT			

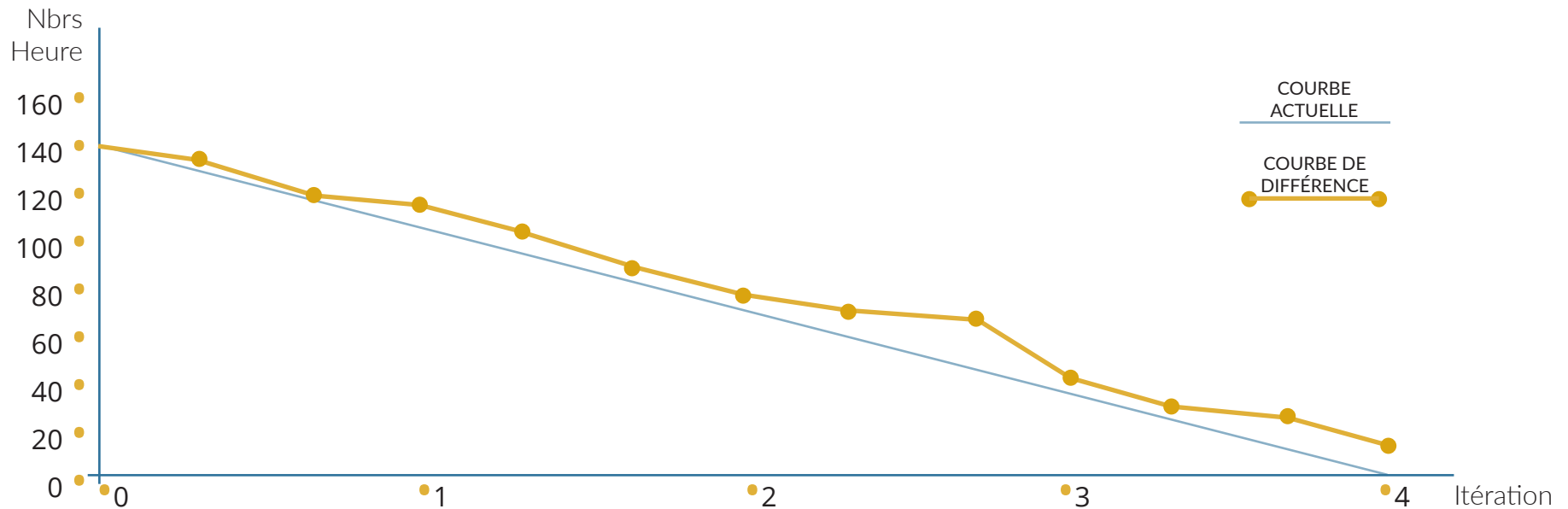
LE 23/04/2015

	COURT TERME	LONG TERME	A CONSERVER
IN	<ul style="list-style-type: none"> <li>Amélioration des répartitions des tâches</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Formations binômes chez soi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Notre motivation</li> <li>Détermination</li> <li>Bonne ambiance de travail</li> </ul>
OUT			

### 3 PROJET

#### Burndown chart

## BURNDOWN CHART DU PROJET



On peut voir par ce graphique que **l'écart entre le temps estimé et le temps réellement passé** est considérable. Cet écart se justifie par le fait de craindre un **manque de temps** lors de l'avancement du projet. En effet, travailler et se familiariser sur une nouvelle technologie requiert de prendre un peu plus de temps afin d'**avancer sur les blocages de certaines itérations**.

## CERTAINES ITÉRATIONS ONT PU ÊTRE TERMINÉES ALORS QUE D'AUTRES N'ONT PU ÊTRE COMMENCÉES.

On observe sur ce graphique les jours de demandes du client, avec les jours de livraison des différentes étapes.

Nous avons décidé de mettre beaucoup de temps à notre disposition pour la mise en place de certains plugins/framework comme celui du thème UI Bootstrap car nous trouvions que c'était une étape très importante du projet qui nécessitait certaines modifications en cours de route.

Pour les autres étapes du projet, un temps légèrement plus long que prévu a été mis en place afin de ne pas avoir de retard sur les autres stories.

### ANALYSE DES STORIES

	J1	J2	J3	J4	J5	ESTIMATION	CONSOMATION	DIFERENCE	
# 1 CONTACT	●	●				6	2	4	Nous avons prévu large pour l'installation de ce plugin sachant que c'était le premier.
# 2 GÉOLOCALISATION	●	●	●	●		7	7	0	Le probleme principal fut pour Android car Cordova ne compilait pas
# 3 CAMÉRA	●	●	●			6	4	2	Sur IOS il fonctionnait tres bien alors que sur Android il ne fonctionnait pas.
# 4 THÈME UI		●	●	●		72	2	70	Prévoir «large» car c'était une partie importante du projet et que ce thème était amené à évoluer.
# 5 GLOBALIZATION		●	●			6	2	4	L'installation du plugin à été un succès.
# 6 ANALYTICS		●	●			3	2	1	L'installation du plugin à été un succès.
# 7 ACCÈS REMOTE						7			Nous n'avons pas touché à l'installation du plugin vu notre retard par rapport aux autres stories.
# 8 STATUS BAR		●				6	1	5	Documentation complète qui a su nous aiguiller pas à pas.

### 3 PROJET

#### Rétrospective

	J1	J2	J3	J4	J5	ESTIMATION	CONSOMATION	DIFERENCE	
# 9 STORAGE			●	●		7	9	+2	Installation complexe. nous n'avons toujours pas su le faire fonctionner.
# 10 NETWORK INFORMATION			●	●		2	30m	0	l'installation fut un succes grâce à la documentation Cordova.
# 11 DEVICE ORIENTATION						5			Nous n'avons pas touché à l'installation du plugin vu notre retard sur les itérations. Nous avons donc privilégié les priorités du client afin de le satisfaire.
# 12 SOCIAL SHARING						5			
# 13 IBEACON / KILLER FEATURES			●			8	1	7	Grâce à la documentation de M. Couvreur nous avons pu installer ce plugin sans problème.

On peut constater que le total pour l'estimation est bien **plus élevé** que celui de la consommation car dans un premier temps nous avons préféré voir large. En effet, l'utilisation de cordova ainsi que ces plugins nous **était totalement inconnu** ce qui a **engendré** une perte de temps suivant les itérations. C'est pour cela que nous n'avons pas achevé toutes les users stories.

# 4

## CONTENU



### AGILITÉ

Projet très intéressant, le fait d'avoir un chef de projet à chaque itération était enrichissant, cela a apporté une vision différente sur le projet et apporté les connaissances de chacun. La répartition des tâches est venue naturellement cela nous a permis de travailler en binôme et ainsi venir à bout de nos objectifs journaliers.

Le système de post-it est une méthode à garder, cela nous a permis de voir l'avancement du projet en temps réel, de plus le retour du client après chaque itération nous a permis de corriger notre vision du projet dans la foulée et non à la fin du projet, c'est un gain de temps pour les deux parties.

Cette méthode de travail est nouvelle pour le groupe elle a donc suscité toute notre attention et ainsi apporté une meilleure cohésion au groupe.

#### Les points négatifs



Délai trop court par rapport aux objectifs donnés ce qui peut engendrer une pression à chaque début d'itération.

Une mauvaise application de la méthode Agile pour se concentrer sur une tâche problématique .

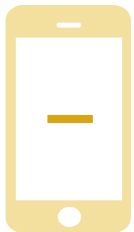
Perte de temps pour organiser cette méthode sur un projet aussi court.

## LEAN STARTUP

Les itérations nous ont permis de nous fixer sur certaines tâches et éviter de nous éparpiller.

Grâce au Business Model Canvas nous avons pu définir le plus précisément possible les spécificités du projet, de savoir qui est notre cible et les partenariats que nous pouvons potentiellement acquérir, de s'assurer de sa cohérence et d'adapter le projet au fur et à mesure de son avancée.

Sortir de nos bureaux et aller à la rencontre des utilisateurs afin de recueillir leur témoignage qui s'est avéré très utile au développement de notre projet, cela nous a donc permis de modifier certaines choses sur notre application afin de séduire nos cibles.



### Les points négatifs

Très difficile de s'organiser sur des délais aussi courts.

Utiliser une nouvelle méthode de travail qui nous était totalement inconnue jusqu'à ce jour.



## CORDOVA

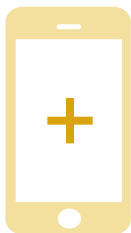
Cordova est un framework **open source** servant à créer des applications sans passer par du développement natif et permet de développer plusieurs plateformes.

En utilisant uniquement l'HTML le CSS et le JS, on peut obtenir une application stable sur plusieurs plateformes.

Les plugins disponibles **facilitent le développement** de l'application en effet, une documentation très complète est à disposition.

Le fait de ne pas utiliser des langages de programmation tels que **l'Objective-C** et le **Java** fait de Cordova un outil simplifiant le développement d'une application.

### Les points positifs



- Pas de code Java ni Objective-C
- Compilation du code en fonction des différentes plateformes de travail
- Le framework est suivi et souvent mis à jour
- Ajout de framework possible (type Bootstrap)
- Utilisation du terminal pour les personnes à l'aise.

### Les points négatifs

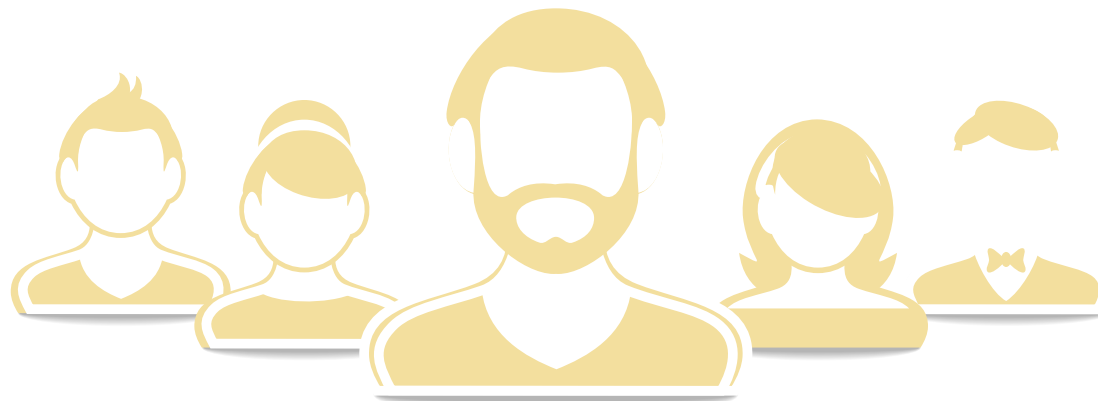


- Mettre en place un environnement de travail stable (Android et iOS dans le cas de Muzzy)
- Ajouter des variables d'environnement PATH pour pouvoir déployer l'application sur Android
- Utilisation du terminal pour les personnes pas à l'aise avec celui-ci

# 5

---

## INDIVIDUEL



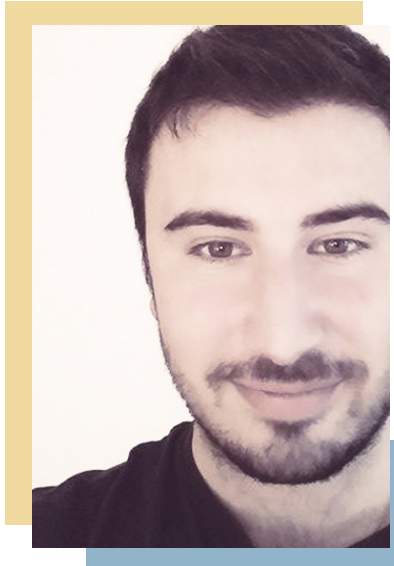


## CHRIS ERIC

La gestion de projets Agile et celle de lean startup sont des techniques qui m'étaient totalement inconnues. Le but principal de ces méthodes étant de retenir les fonctionnalités indispensables qui présentent un intérêt pour le client. Cela m'a appris d'être mieux organisé dans mon travail, validé les tâches effectuées, savoir où nous étions dans notre planning et être plus à l'écoute de mes collaborateurs.

La raison première pour laquelle j'ai pris la spécialisation développement web a été Cordova. J'ai été séduit par ce framework qui a suscité toute mon attention. Il se code très facilement et simplement avec du HTML, CSS et du Javascript les documentations bilingues sont très complètes avec des exemples ce qui facilite la programmation de l'application. De plus, Cordova compile pour les différentes plateformes ce qui est un gain de temps.

Je tiens particulièrement à remercier J. Couvreur de nous avoir appris toutes ces méthodes de travail. Ce ne sont que des points positifs à conserver. Cela nous a appris à travailler en groupe, de rester soudés, et de tenir des objectifs. Si c'était à refaire ce serait avec plaisir.



### ELVIS PERAZIC

Je pense que la gestion Agile du projet et le lean startup sont des moyens très efficaces d'allier organisation et productivité. Cependant celles-ci nécessitent un suivi constant du client donc le projet est souvent susceptible de subir de nouvelles modifications de la part du client et peut donc causer des retards.

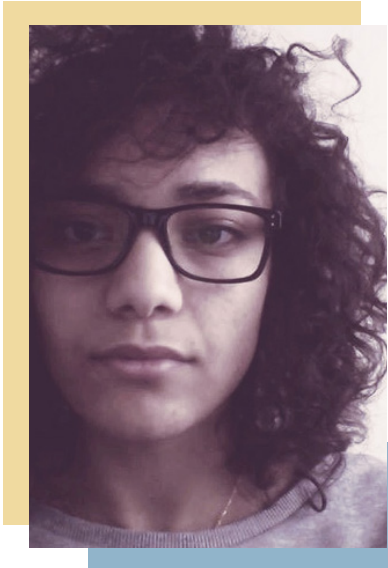
Ce sont des méthodes dont je n'avais jamais entendu parler, et donc jamais utilisées. Elles sont bien différentes de celles dont j'ai l'habitude d'utiliser.

Je suis plutôt satisfait de ma première expérience avec Cordova, même si beaucoup de points nous ont bloqué pour l'avancement du projet, notamment la compatibilité entre les applications ( avoir une application fonctionnelle et avec le même rendu le tout sur différentes plateformes ).

A l'avenir je penserais surtout à mettre en place un environnement de travail stable avant de commencer un projet, il est essentiel que chaque poste puisse tester son application et avoir accès au projet sur git.

Beaucoup de choses apprises lors de ce projet, notamment le travail en groupe via une méthode de travail qui nous était inconnue et le tout sur une nouvelle technologie.

Je pense que nous avons plutôt bien relevé le défi. Une bonne cohésion d'équipe et le fait de changer de chef de projet tout les jours nous y a particulièrement aidé.



## SIHAM RGUIBI

La gestion agile du projet et le lean startup sont nouveau pour moi, avant l'intervention du professeur je n'en n'avais jamais entendu parler, même dans le cadre de mon travail. Grâce à leur nouveauté ces méthodes rapporte de la fraîcheur, du changement au niveau de l'organisation du travail.

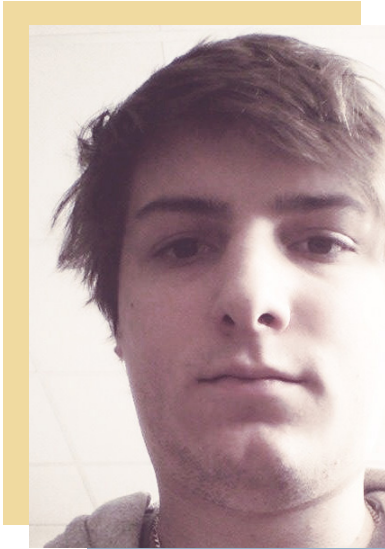
Mais je trouve que ces méthodes prennent beaucoup de temps sur le temps réserver au développement de l'application.

Auparavant je n'avais jamais utiliser Cordova. Avec Cordova j'ai appris qu'il n'était facile de coder sur 2 plateformes (IOS & ANDROID).

Je trouve que la documentation de Cordova est très riche et surtout le fait d'avoir une documentation multilingue est un atout en plus pour les personnes qui ont du mal avec l'anglais comme moi.

Ce projet m'a appris à mieux travailler en groupe, à plus être à l'écoute de mes coéquipiers mais aussi d'avoir plus le sens des responsabilité car je n'ai jamais eu l'occasion d'être un chef de projet.

Ce que je trouve dommage dans ce projet c'est le manque de temps pour le développement de l'application.



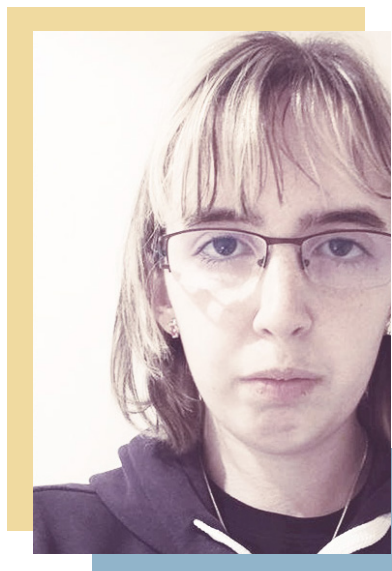
## KEVIN DESPERRIES

Pour moi la gestion de projet agile et le lean startup sont des méthodes qui m'étais totalement inconnu et qui ne sont pas appliqués à mon niveau dans l'entreprise.

Je pense que ces deux méthode sont très bonne mais nécessitent quand même de prendre pas mal de temps sur le temps de travail qui, durant des projets avec des délais excessivement courts, sera trop compliquer à mettre en œuvre.

De même, Cordova était pour moi un élément inconnu après avoir mis les mains dedans, je pense qu'il n'y a rien de vraiment très compliqué dans son utilisation. Le gros problème vient surtout des premières configurations et du travail en équipe avec des machines configurés différemment.

Je trouve que ce projet dans l'ensemble s'est plutôt bien déroulé, chacun a tout de suite travaillé sur les tâches nécessaires pour faire avancer le projet comme il se doit.



### MAËVA RIDARD

Ayant déjà travaillé dans une start-up et peu de temps en projet agile, cela ne m'était pas totalement inconnu même si j'avais besoin de me rafraîchir la mémoire. Pour moi, ce sont 2 méthodes qui peuvent prendre du temps à assimiler pour l'ensemble d'un groupe mais qui peut être très bénéfique pour obtenir un bon résultat. J'ai pu le constater durant le projet avec ce changement de chef de projet chaque jour. Cela nous permet d'avoir une vision directe et globale de l'ensemble du projet et du travail de chacun.

N'ayant jamais utilisé Cordova et voulant apprendre à coder sur mobile, ce projet m'aura montré qu'il n'est pas si facile de coder sur 2 plateformes différentes et que cela demande juste un peu de concentration et de logique. Dans l'ensemble, l'utilisation de Cordova n'est pas si compliqué, il suffit de savoir lire la documentation et adapter selon ses besoins. Je pense que continuer à utiliser Cordova et le combiner à Ionic pour le design peut être un atout.

Le projet dans l'ensemble s'est bien déroulé, le fait de savoir avec qui nous seront au dernier moment nous a montré que l'on doit savoir travailler avec n'importe qui. Il y a eu une bonne cohésion et une bonne ambiance au sein du groupe même si parfois il était un peu difficile de se répartir chaque tâche au début, lorsque la méthode agile n'était pas encore acquise mais même si nous n'avons pas pu faire tout ce que nous voulions, le projet s'est quand même bien déroulé et dans l'ensemble, bien avancé par rapport aux attentes.









