**Agilité**

Projet très intéressant, le fait d’avoir un chef de projet à chaque itération était enrichissant, cela à apporter une vision différente sur le projet et apporter les connaissances de chacun.

Dans le groupe La répartition des tâches est venu naturellement cela nous a permis de travailler en binôme et ainsi venir à bout de nos objectifs journalier.

Le système de post-it est une méthode à garder, cela nous a permis de voir l’avancement du projet en temps réel.

Avoir un retour client après chaque itération nous à permis de corriger notre vision du projet dans la foulé et non à la fin du projet, grâce aux user stories

Cette méthode de travail est nouvelle pour le groupe elle a donc susciter toute notre attention et ainsi apporter une meilleurs cohésion au groupe

Point négatifs:

Délais trop court par rapport aux objectifs donnés

Une pression globale qui s’installait à chaque début d’itération

Une mauvaise application de la méthode agile pour se concentrer sur une tâche problématique

Perte de temps pour organiser cet méthode sur un projet aussi court

**Lean Startup**

Les itérations nous on permis de nous fixer sur certaine tâches et éviter de nous éparpiller

Le canvas nous à permis de faire notre business plan. De savoir à qui on s’adresse

Aller à la rencontre des utilisateurs afin de recueillir leur témoignage qui c’est avéré très utile au développement de notre projet, mais cela nous a permis aussi de modifier certaine chose sur notre application

Interviewer des personnes cible de notre application nous a permis de vérifier l'intérêt de celle-ci et de prendre des décision sur l’importance de certaines api

Points négatifs:

* Difficile de s’organiser dans un délais cours
* Utiliser une nouvelle méthode de travail

**Cordova :**

Présentation générale

Cordova est un framework open source servant à créer des applications sans passer par du développement natif et permet de développer plusieurs plateformes.

En utilisant uniquement l’HTML le CSS et le JS, on peut obtenir une application stable sur plusieurs plate-formes.

Les plugins disponible facilitent le développement de l’application en effet, Une documentation très complete est à la disposition.

Le fait de ne pas utiliser des langages de programmation tels que l’Objective-C et le Java fait de Cordova un outil simplifiant le développement d’une application.

Avantages / Inconvénient

Avantages :

* Pas de code Java ni Objective-C
* Compilation du code en fonction des différentes plateformes de travail
* Le framework est suivit et souvent mis-à-jour
* Ajout de framework possible (type Bootstrap)
* Utilisation du terminal pour les personnes à l’aise avec

Inconvénient :

* Mettre en place un environnement de travail stable (android et iOS dans le cas de Muzzy)
* Ajouter des variables d'environnements PATH pour pouvoir déployer l'application sur Android
* Utilisation du terminal pour les personnes pas à l’aise avec celui-ci

Plugins utilisés (description, problèmes / plateforme)

* **Contact**

Description:

Ce plugin donne accès au carnet de contacts de l’appareil.

il est possible d’enregistrer, de séléctionner, d’éditer, de supprimer des contacts.

Problèmes:

Quelques problèmes sur Android.

Plateformes:

Android et iOS

* **Géolocation**

Description:

la fonction principal du plugin est d’afficher la position exact de l’appareil.

Problèmes:

Ne marchait pas sur l’émulateur Android Studio.

Plateformes:

Android et iOS

* **Caméra**

Description:

Les fonctions principal du Plugin caméra est de prendre des photos et De récupérer une photo de la galerie afin de l’afficher dans l’application et de l’éditer si besoin est.

Problèmes:

Mise en place sur le livrable, le plugin n’était pas compilé par Cordova.

Plateformes:

Android et iOS

* **Globalization**

**Description:**

Obtient des informations et effectue des opérations spécifiques à la localisation et le fuseau horaire de l’utilisateur tel que switcher de langues.

**Problèmes:**

Déploiement sur Android

**Plateformes:**

* **Status bar**

Description:

Le plugin StatusBar fournit certaines fonctions pour personnaliser la barre d’état de l’appareil.

Problèmes:

Aucun.

Plateformes:

Android et iOS

* **splashcreen**

Description:

Ce plugin affiche et masque l’écran de démarrage de l’application idéal pour faire patienter l’utilisateur lors de l’ouverture de l’application.

Problèmes:

activation sous android.

Plateformes:

Android et iOS

* **Network Information**

Description:

La fonction principal du plugin connection, est de fournir des informations sur la connexion de l’appareil.

Problèmes:

Aucun.

Plateformes:

Android et iOS

* **iBeacon**

Description:

La fonction principale du Plugin iBeacon est de détecter si un beacon se trouve dans la zone Bluetooth ou non de l’appareil.

Problèmes:

Aucun. en suivant la documentation de Jacques Couvreur le plugin à fonctionné directement sur les deux platformes

Plateformes:

Android et iOS

**Votre avis**

**Cordova nous à permis de créer une application stable à l’aide de Plugin sans avoir à utiliser de langage de programmation, ce qui est un gain de temps considérable.**

**Le fait de ne pas avoir à adapter son code en fonction de la plateforme est également un atout majeur.**

**Cordova nous permet d’avoir une liberté sur notre code et ne nous freine pas sur la complexité de notre application.**

Description technique de l’application:

* fonctionnel (description)
* technique (description technique,

L’app permet :

* D’envoyer des coodonnées GPS, et afficher les positions et de les enregistrer
* Chercher des contact et de les selectionner,
* De se prendre en photo et de les afficher
* De changer de langue
* d’afficher la position et des offres promotionnel grâce au Ibeacon.
* Utilisation du Framework Bootstrap
* Splashcreen et icon
* Detection du type de connection
* Obtenir les statistiques pour l’admin.

* librairies,
* plugins,
* architecture...)