Testapp 使用说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rev.** | **Description** | **Date** | **Author** | **note** |
| 1.0 | Initial version | 2016/02/13 | li.zhu |  |
|  |  |  |  |  |

如果将testapp拷贝到/data下，下面指令可以参考

./data/testapp debug 7是全部log，1是只有error log

./data/testapp cuspath /config/ldm/ /mnt/usb/38B9-3308/ldm/ debug方便U盘换文件使用

./data/testapp init mmap 地址，如 tcl 是 0x3e580000

./data/testapp enable

./data/testapp getdata 1这里是enum值，有LDF,LDB,SPI可以选择

./data/testapp disable 250这里是亮度值，最亮是255

./data/testapp deinit 释放ld使用的资源

./data/testapp strength 20 设置panel整体背光亮度，0--255范围，从黑到最亮

./data/testapp dump 1 dump LDF/LDB/SPI dram data

其中，启动ld需要call init与enable，这样ld才会启动。

点任意一颗灯，需要如下三步：

A. ./data/testapp init mmap 地址，如 tcl 是 0x3e580000

B. ./data/testapp enable

C. ./data/testapp demo 0 1 3 3 3

点一段灯，例如从0--288颗灯

./data/testapp demo 0 1 0 288 200000

注：./data/testapp demo 0 1 3 3 3

demo 0(点灯是0，左右对比是3) , 1(on 是1， off是0)

3(要点的第几课灯) 3(要点的最后一颗灯) 3(两颗灯直接的延迟，单位us)

点单颗灯要参数3,4相等，这时参数5的delay没什么作用

退出demo

./data/testapp demo 0 0 3 3 3 //第二个参数由1改成0

再看demo效果需先enable，例如退出单颗灯demo后，看循环demo，可以执行如下指令：

./data/testapp enable

./data/testapp demo 0 1 3 38 300000

testapp 64-bit环境编译指令：aarch64-linux-gnu-gcc -o testapp test\_app\_kernel.c -static

根据之前的情况看，编译的testapp有3M与640KB左右，再小的生成文件一般执行不了，

报 no permit之类，如果.C档在家里build可用，客户端build不可用，那是编译环境的差异.

如果AP开机就执行了init，enable的指令，执行这个testapp时，会报类似这样的error



这时不能执行init与./data/testapp deinit，可以执行

./data/testapp enable

./data/testapp disable 200