

## **Modulo 1 - Introdução as ASP NET MVC**

Ano 2000 - Criação do Asp Net usando a tecnologia Web Forms.

Ano 2009 - Surgimento ASP .NET MVC

### **Vantagens**

- Facilidade de desenvolvimento;
- Mais leve se comparado com o Asp NET Forms por não possuir view state;
- Conseguimos ter controle sobre o que mandamos para o browser;

### **Desvantagem**

- "Peso" da aplicação tanto no cliente quanto no servidor.
- Conhecimento especializado no ASP .NET MVC

Algumas definições:

Comunicação client/server:

Protocolo HTTP.

GET - Obter dados do servidor;

POST - Enviar dados para o servidor;

PUT -

DELETE -

View State - Característica que auxilia o desenvolvedor.

### **ASP .NET**

Para cada página é criada uma classe correspondente. Quando o usuário clica em algum botão, a página é submetida ao servidor IIS que verifica a extensão do arquivo e busca pela classe no diretório de arquivos.

**M** - Model -> Sua responsabilidade é representar o dado que será trocado entre a view e o controller. Classe que contém propriedades e sua função é passar dados entre o Controller e a View e vice-versa.

**V** - View -> É a página que o usuário visualiza

**C** - Controller -> Sua responsabilidade é receber a ação do usuário e direcionar a view que será exibida para o usuário.

O método View() é herdado da Classe Controller. Ele possui 4 sobrecargas, e por default ele devolve a View que possui o mesmo do da Action

## **Ciclo de vida de uma aplicação ASP .NET MVC**

### **POST**

- 1 - Envio do form HTML para o controller;
- 2 - Transformação dos dados do form em Model;
- 3 - Persistência dos dados da Model na base de dados.

### **GET**

- 1 - Envio do form para o controller;
- 2 - Controller efetua a pesquisa na base de dados;
- 4 - Controller recebe a resposta do banco de dados;
- 5 - Controller transforma os dados em model;
- 6 - Model é passada para a view ;
- 7 - Envio da resposta em forma de HTML para o browser;

### **Persistir em Model em Banco de Dados**

Qual técnica ?

1. Usando ADO.NET (Aumenta o tempo de trabalho/alocação de recursos)
2. Usando Ferramenta de Mapeamento Objeto Relacional(redução de esforço/adptação à metodologia de trabalho das ferramentas)

Ex.: Entity Framework disponível a partir do .NET 3.5

Linq to SQL - legado.

### **Padrão Repository**

Facilita manutenção futura na camada de dados, ex: troca de tecnologia da base de dados.

Padroniza o acesso à base de dados.

O padrão repository é formado por 3 partes, sendo elas:

Interface de repositório(operações que deseja-se realizar na base de dados com o model);

Objeto que será persistido (Model no caso de projetos MVC);

Classe que implementa a interface(Única para cada model);

### **Principais classes do ADO .NET (SQL Server)**

SqlConnection -Estabelece conexão com a base de dados

```
ConnectionString;  
Open();  
Close();
```

SqlCommand

```
Connection; => recebe um objeto SqlConnection(composição)  
Parameters;  
ExecuteNonQuery(); => Executa qualquer consulta que não retorne linha  
ExecuteReader(); => Para retornar registros; (retorna um SqlDataReader)  
ExecuteScalar(); =>
```

SqlDataReader

```
Read();  
Close();  
["nomedacoluna"]
```

**Obs.: Sempre abrir a conexão mais tarde possível e fecha-la o mais cedo possível.**

### **Formas de transferir dados entre View/Controller**

Passagem de Parâmetros

- Request.Form["form"];
- FormCollection["inputname"];
- Model Binder => Usa-se com parametro da tela o Model Ex.:IncluirCliente(Cliente cliente)

### **Formas de transferir dados entre Controller/View**

- ViewBag - Utiliza propriedades dinâmicas. Ex.: ViewBag.Mensagem = "Cliente cadastrado com sucesso";
- ViewData - é uma collection de object Ex.: ViewData["mensagem"] = "Cliente Cadastrado com sucesso";
- View Tipada - é quando a view consegue trabalhar com um model naturalmente;
- Através do mpetodo View()

### **EntityFramework**

Ferramenta de Mapeamento objeto Relacional.

Model First

DataBase First

CodeFirst

Classe Model (Cliente)

DbContext -> Executa comandos na base de dados;

### **Injeção de dependência**

Usando esse padrão a sua aplicação trabalha de forma desacoplada. A injeção de dependência é muito usada para desacoplar camadas.

### **Testes**

Teste Unitário

Características:

- Usado para testar métodos
- Permite criar cenários positivos e negativos
- Pode ser usado no ASP .NET MVC para testar as actions dos controllers

Exemplo:

Aplicação bancária

### **Cliente**

- Código
- Nome

### **ContaCorrente**

- Número
- Titular
- Saldo
- Depositar (valor)
- Sacar (valor)

### **Gerenciamento de Estado no ASP .NET**

Server

- Application
- Session

## Client

- Cookie

## Application:

- Armazena object;
- Está disponível para toda a aplicação
- É única para todos os usuários
- Nunca expira

## Session

- Armazena object;
- Está disponível para toda aplicação
- Cada usuário possui a sua Session
- Por padrão expira aos 20 minutos de inatividade do cliente

## Quando a aplicação ASP .NET inicia?

- 1) Um processo(*w3wp.exe*) é criado no servidor web (IIS);
- 2) As configurações do *web.config* são colocadas em memória;
- 3) Eventos do Global.asax são disparados;
  - Application\_Start
  - Application\_End - Disparado quando o processo do Asp.NET(*w3wp.exe*) é encerrado.
    - Parar o IIS;
    - Parar o ApplicationPool;
    - Quando alterar a DLL da Aplicação ASP.Net
    - Quando alterar o web.config;
  - Session\_Start
  - Session\_End
    - Quando a sessão expira;
    - Via Session.Abandon();

## Cliente

- Cookies
  - Persistentes
  - Em memória

Armazenam informações usando o conceito de chave e valor.

Um cookie não pode armazenar mais que 4kb de informações.

## Deploy

### Application Pool

#### Passos para deploy

1. Criar Application Pool, caso necessário.
2. Definir a pasta que vai acomodar os arquivos da aplicação
3. Publicar a aplicação pelo Visual Studio
4. Configurar a aplicação no IIS

## Solicitações AJAX (Assincronus Java Script And XML)

- Permite o envio de dados ao servidor sem o envolvimento do browser, sem o uso de form html;
- Diminui o tráfego de dados entre o cliente e o servidor;
- Diminui o processamento do servidor e do cliente;

## WCF

### Troca de informações

- Soap - XML
- Binário
- Fila

### Transacional

### SOA

Para construir um WCF:

1. Contrato;
2. Implementação do Contrato;
3. EndPoint;
4. Host;

### 1) Contrato

É no contrato que estão as operações que o serviço oferece.(Interface C#);

### 2) Implementação

É o serviço implementado respeitando o contexto;

### 3)EndPoint

- *Address* - Endereço do serviço;
- *Binding* - Define o protocolo de comunicação e o formato de dados;
- *Contract* - Define o contrato que será exposto pelo endpoint;
- *Host* - Onde o Serviço fica hospedado (IIS);

O cliente que vai consumir um WCF deve montar um proxy. As chamadas do WCF são feitas através desse proxy.

## **ASP NET WEB API**

Características:

- Baseado na arquitetura REST
- Pode ser consumido por qualquer cliente. Até mesmo uma aplicação HTML;
- Não é transacional;
- Só trabalha com protocolo HTTP

HTTP

- 1) GET - Obter dados
- 2) POST - Inserção de dados
- 2) PUT - Atualizar dados
- 4) DELETE - Excluir dados

**Rota:** Diz qual o formato de endereçamento deve ser usado pelo cliente, para acessar um serviço Web API ou uma aplicação ASP .NET MVC.

## **Autenticação**

Windows

- Basic
  - Pode ser usado com ou sem domínio;
- Digest
  - Cria um hash com usuário e senha;
  - Funciona somente Internet Explorer;
  - Funciona somente em ambientes com domínio;

Forms

- Cookies
- Filtro de actions