



Data Lake – Design, Projeto e Integração 2.0

Data Lake - Design, Projeto e Integração Versão 2.0

Flume O Que é um Evento?

Evento é a unidade de dados que é enviada pelo pipeline Flume. A estrutura do evento é bastante simples e tem duas partes a saber:

Event header: um par de chave/valor no formulário Map <String, String>. Esses cabeçalhos são destinados a adicionar mais dados sobre o evento. Por exemplo, esses cabeçalhos podem conter aspectos de gravidade e prioridade desse evento e assim por diante. Esses cabeçalhos também podem conter o UUID ou o ID do evento, o que distingue um evento do outro.

Event payload: Uma matriz de bytes na forma byte [], sendo 32 KB o tamanho do corpo padrão, que geralmente é truncado após esse valor, mas que pode ser configurável no Flume.

Esta figura mostra a estrutura interna do evento Flume, que salta de um agente para outro:

