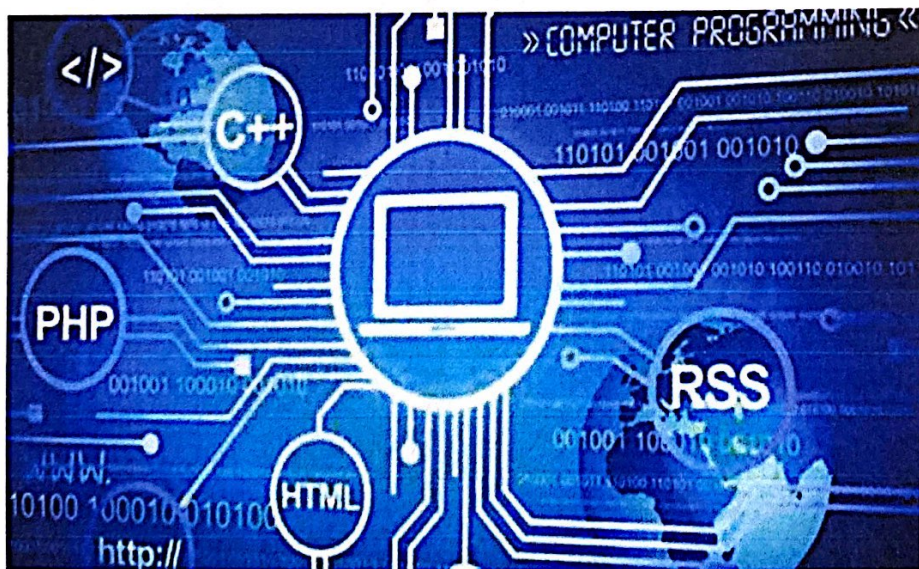




# **TRABAJO PRACTICO**

## **PROGRAMACION WEB**



ADRIAN FLORES EDDY BEYMAR

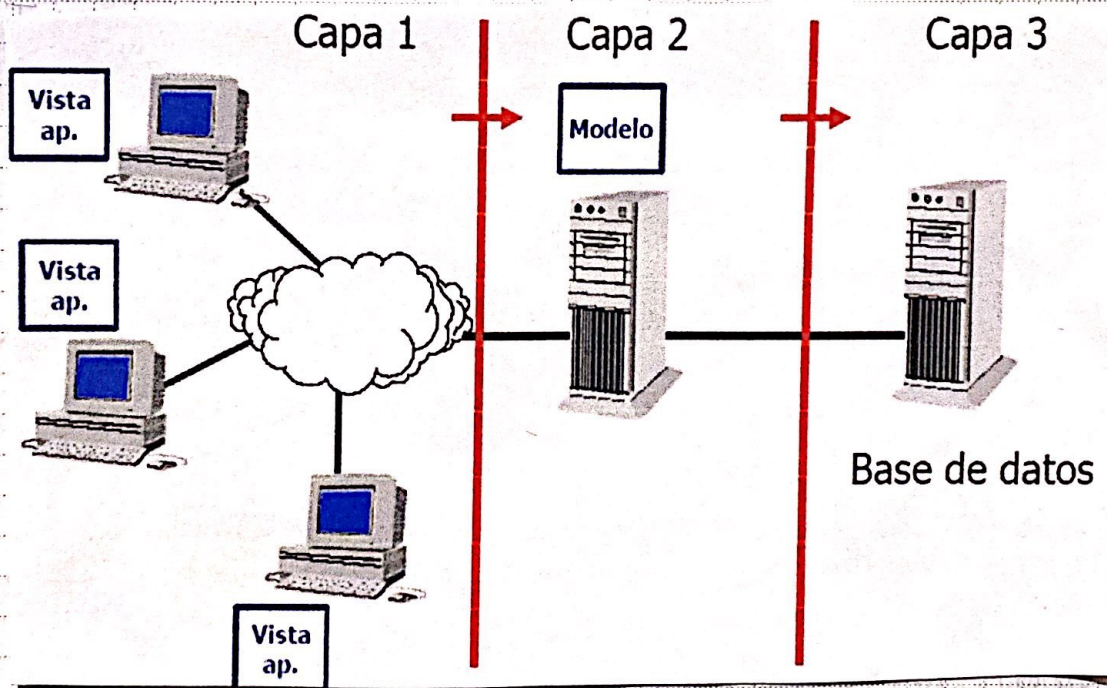
6TO DE SECUNDARIA



## Trabajo de Investigación

### Arquitectura 3 Capas

La arquitectura de 3 capas es un diseño resistente que introduce una capa Intermedia en el proceso cada capa es un proceso separado y bien definido corriendo en plataformas separadas. En la arquitectura tradicional de tres capas se instala una interfaz de la computadora del usuario final (el cliente), la arquitectura basada en Web transforma la interfaz de búsqueda existente (el explorador Web) en la interfaz del usuario final.



La arquitectura de las aplicaciones Web suelen presentar un esquema de tres niveles

- El nivel consiste en la capa de presentación que incluye no solo el navegador sino también el servidor web que es el responsable de presentar los datos de un formato adecuado.
- El segundo nivel está formado habitualmente a algún tipo de programa o script.



- Final el tercer nivel proporciona al segundo los Datos necesarios para su ejecución

Las diferentes capas suelen ser

- Capa 1 Cliente de aplicación: Navegador Web
- Capa 2 Servidor de aplicaciones: Apache Servidor tomcat con servlet's
- Capa 3 Servidor de datos Base de Datos servidor SMTP

### Ventajas de la arquitectura de 3 capas

Son llamadas de la interfaz del usuario en la estación de trabajo al servidor de capa intermedia son mas flexibles que en el diseño de dos capas, ya que la estación solo necesita transferir parametros a la capa intermedia

### Desventajas de las arquitecturas en 3 capas y usadas en Web

Los ambientes de 3 capas pueden incrementar el trafico en la red y requieren mas balance de carga y tolerancia a las fallas

Los exploradores actuales poseen todos iguales