

ARQUITECTURA DE TRES CAPAS

También conocida como arquitectura de Tres capas, la arquitectura de Tres capas define como organizar el modelo de diseño en capas, que pueden estar lógicamente en capas, que pueden estar físicamente distribuidas, lo cual quiere decir que los componentes de una capa sólo pueden hacer referencia a componentes en capas inmediatamente inferiores.

¿Que es la arquitectura de tres capas?

La arquitectura en tres capas es un tipo de arquitectura usada en la gran mayoría de sistemas. La arquitectura en tres capas lo que hace es dividir el sistema en tres partes diferenciadas, de tal forma que cada capa solo se comuníque con la inferior.

¿Como funciona la arquitectura cliente servidor de tres capas?

En la arquitectura de tres capas (en general, en la arquitectura multicapa) el cliente implementa la lógica de presentación (cliente fino), el servidor(es) de aplicación implementan la lógica de negocio y los datos residen en uno (o varios) servidor(es) de bases de datos.

Cuando se debe utilizar el modelo Tres capas

Arquitectura en 3 capas

Se suele utilizar en sistemas que implementan

BOOTS

Es informática, el arranque o secundaria de arranque es el proceso que inicia el gestor de arranque que es un programa ejecutado por el BIOS cuando se enciende una computadora. Se encarga de la inicialización del sistema operativo de los dispositivos.

Un programa de arranque en firmware, normalmente realiza esta función que incluye cargar instrucciones básicas que le indican al ordenador como cargar.

Arranque, iniciar el funcionamiento del computador. Hacer que el computador inicie la ejecución de instrucciones. los computadores personales.

Un bot (aléresis de robot) es un programa informático que efectúa automáticamente tareas.

Un bot es un software o programa informático preparado para realizar tareas repetitivas a través de Internet con sí de un.

Cifrado DES

Data Encryption Standard (DES) es un algoritmo de cifrado, es decir, un método para cifrar información escogido como un estándar FIPS en los Estados Unidos en 1976, y cuyo uso se ha propagado ampliamente por el todo mundo... Hoy en día, DES se considera inseguro para muchas aplicaciones.

Que es sistema DES

DES (Data Encryption Standard) es un esquema de encriptación simétrico desarrollado en 1977 por el Departamento de Comercio a la Oficina Nacional de Estándares de Estados Unidos en colaboración con la empresa IBM, que se creó con objeto de proporcionar al público en general un algoritmo de cifrado normalizado para redes.

El nombre utilizado es debido a que se menciona la técnica, el tipo de alfabeto y la forma de ordenar las letras para realizar el cifrado. El método consiste

la tabla resultante de 48 bits se denomina D₀ o E_[00]. El algoritmo DES aplica después OR exclusiva entre la primera clave

CIFRADO

Que esta escrito con letras, símbolos o números que solo pueden comprenderse si se dispone de la clave necesaria para descifrarlos.