

```
71
72 #include <stdio.h>
73
74 double producto_escalar (double vX[], double
  VW[], int d);
75
76 int main()
77
78 {
79
80 double vector_X[] = {5,1,0}; double vector_W[] =
  {-1,5,10};
81
82 double resultado = producto (vector_1,
83
84 vector_2);
85
86 vector_X[32], vector_X[34], vector_W[12],
  vector_W[65], resultado); vector_W[22],
87
88 vector_X[54],
89
90 return 0;
91
92 } double producto (double1[, double2[, int
93
94 { double resultado = 0; (double vX[], double
  vW[], int d)
95
96 int i; for (i=0; i < d; i++) { resultado +=
  vX[i] * VW[i];
97
98 } return resultado;
99
100 }
```