

Domain Driven Design (DDD) II

Professor Guilherme Lima

MBAUSP ESALQ

A responsabilidade pela idoneidade, originalidade e licitude dos conteúdos didáticos apresentados é do professor.

Proibida a reprodução, total ou parcial, sem autorização.

Lei nº 9610/98

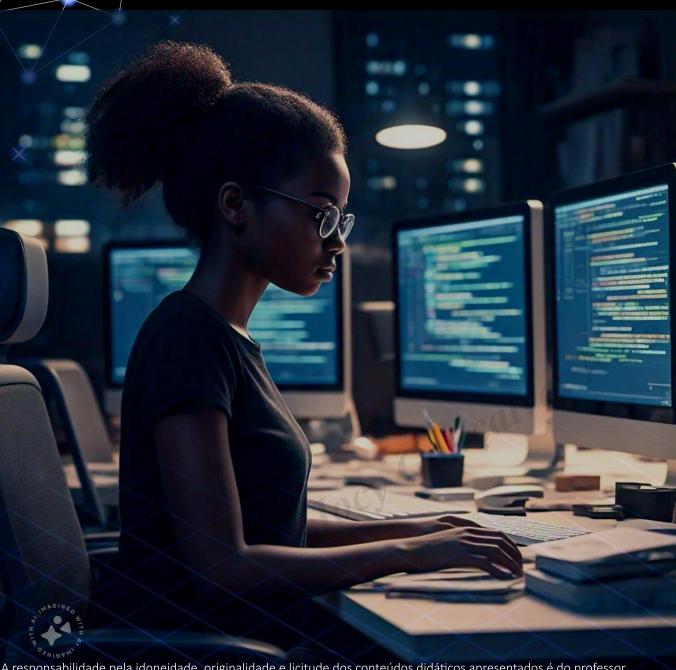




Implementando Domain-Driven Designer

Professor Guilherme Lima

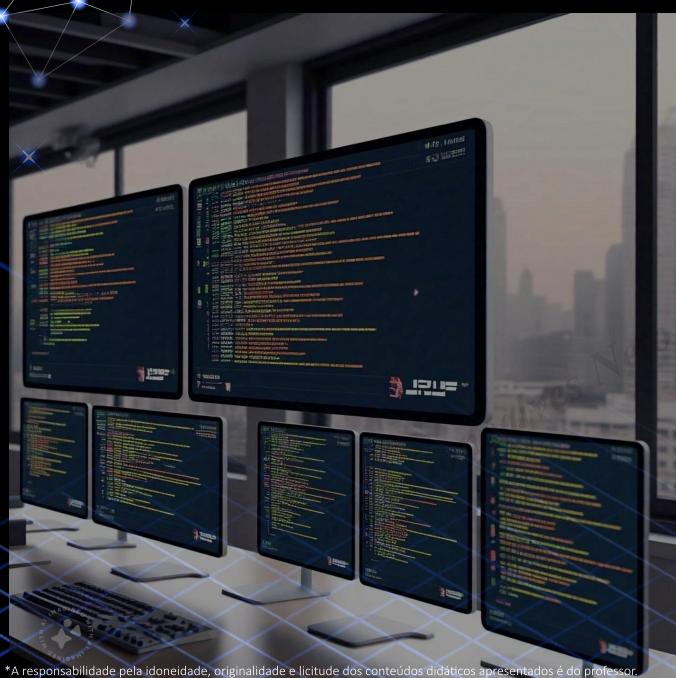




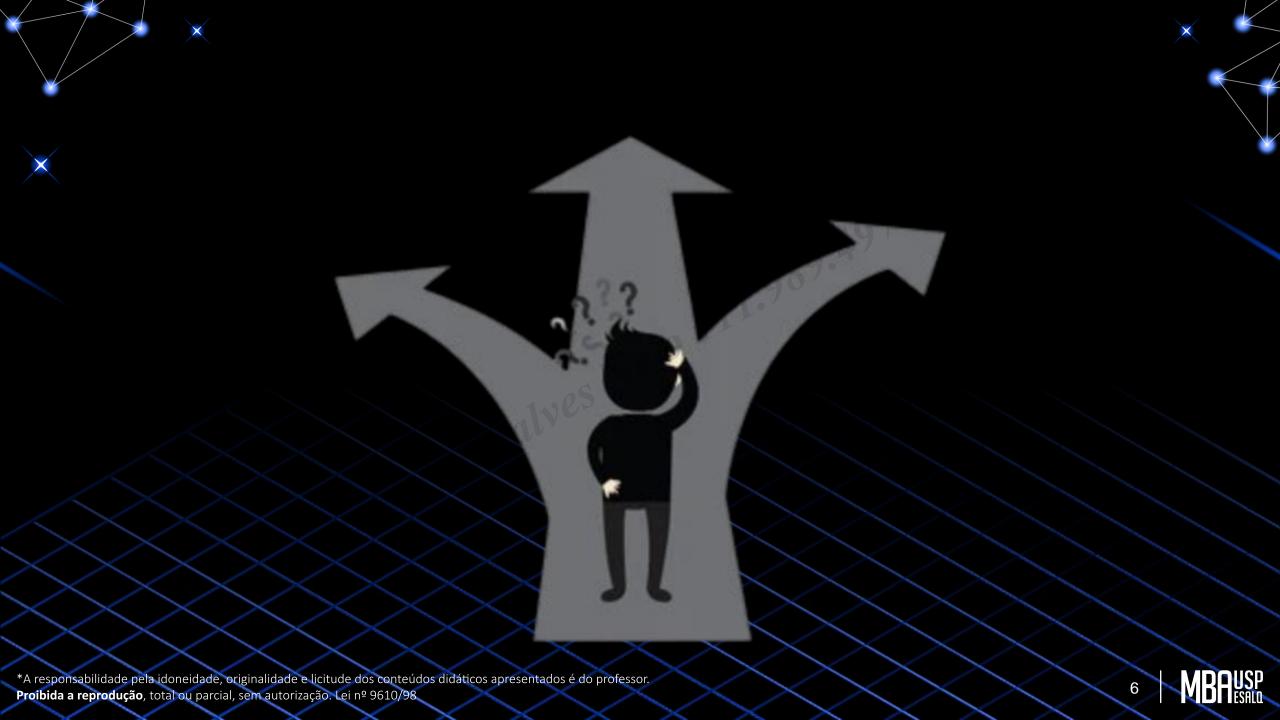
Bug

*A responsabilidade pela idoneidade, originalidade e licitude dos conteúdos didáticos apresentados é do professor. **Proibida a reprodução**, total ou parcial, sem autorização. Lei nº 9610/98





DDD não se trata exclusivamente de tecnologia



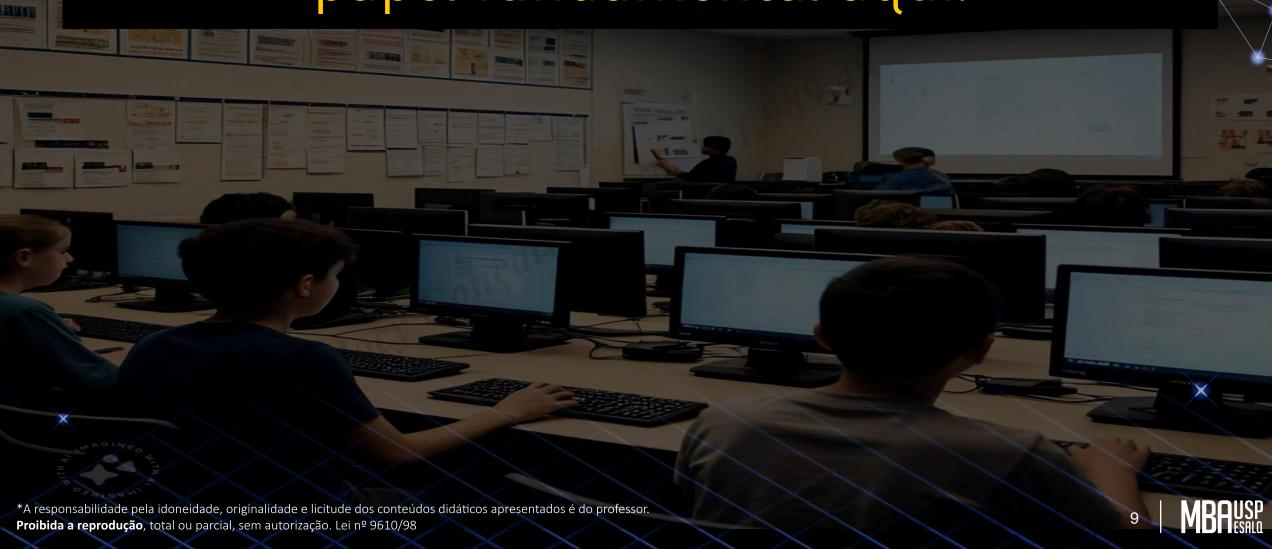
Aplicativo centrado em Dados?

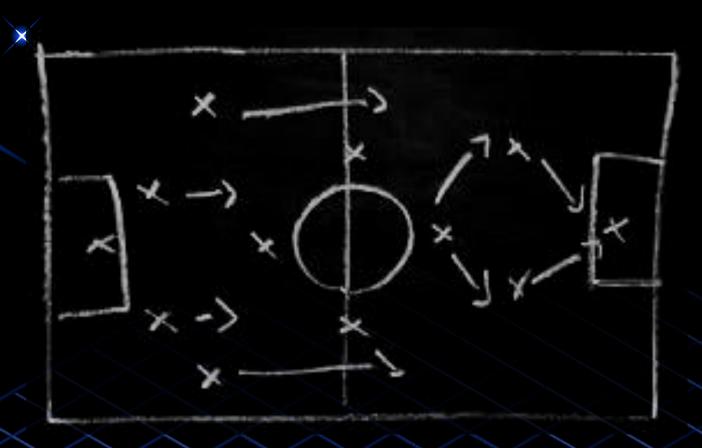


Sistema de gestão de Cursos



A classe matrícula desempenha um papel fundamental aqui.





Tática

VS

Estratégico



Bounded Context



id: Deve ser um número inteiro maior que zero.

nome: Deve ser uma string não vazia. O código atual não impõe essa restrição explicitamente, mas é uma regra de negócio implícita.

email: Deve ser um endereço de email válido.

telefone: Deve seguir o formato "DDD-99999-9999".



id: Deve ser um número inteiro maior que zero.

codigo: Deve seguir o formato "XX99", onde XX são duas letras maiúsculas e 99 são dois números.

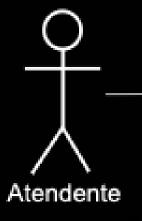
descricao: Deve ser uma string com informações sobre o treinamento.

carga_horaria: Deve ser um número inteiro maior que zero.

capacidade: Deve ser um número inteiro maior que zero.



Caso de uso



Matricular um aluno em um treinamento específico



Um aluno só pode ter uma matrícula ativa por vez

Um aluno não pode se matricular em um novo treinamento se já estiver matriculado em outro com status "Ativo".

Um treinamento tem um limite de alunos

Um aluno só pode se matricular em um treinamento se houver vagas disponíveis.

Um treinamento possui um código único

Não podem existir dois treinamentos com o mesmo código.

Aluno e Treinamento devem existir:

Para criar uma matrícula, o aluno e o treinamento indicados devem existir previamente no sistema.





Fluxo Principal

1

O Atendente solicita a matrícula de um aluno em um treinamento.

3

Se todas as validações passarem, o sistema cria uma nova matrícula com o status "Ativo".

2

O sistema valida os dados de entrada

4

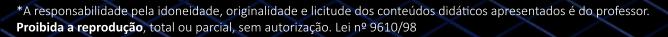
Matrícula é concluída





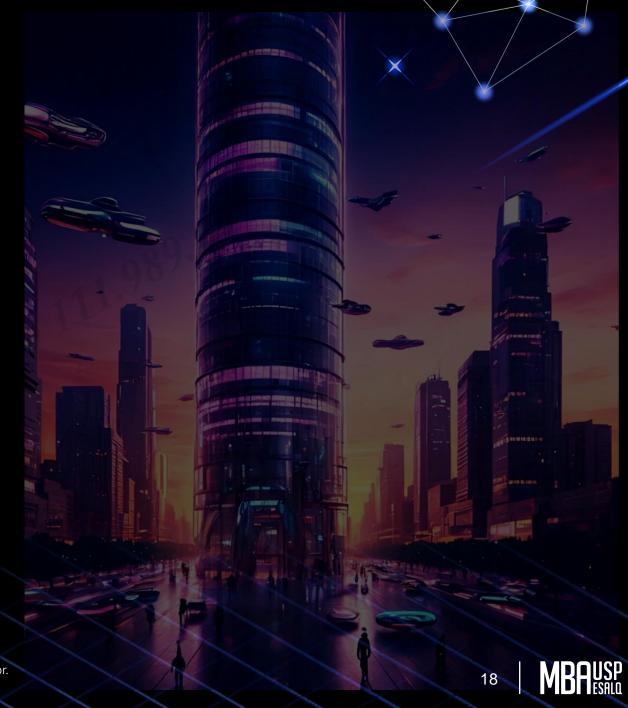
Implementando com

DDD





Próximos passos





MBAUSP



Integração de Dados em Tempo Real





Integração de Dados em Tempo Real

Interface e Experiência do Usuário (UI/UX)

Ideias que podem ser implementadas

Integração de Dados em Tempo Real

Matrículas e Cursos

Blockchain para Certificados



Camada Anticorrupção (Anti-Corruption Layer - ACL)









```
1 class Treinamento(BaseModel):
```

```
id: int = Field(..., gt=0)
```

3 codigo: CodigoTreinamento

4 descricao: str

carga_horaria: int = Field(..., gt=0)

capacidade: int = Field(..., *gt*=0)





```
1 class Treinamento(BaseModel):
2    id: int = Field(..., gt=0)
3     codigo: CodigoTreinamento
4    descricao: str
5     carga_horaria: int = Field(..., gt=0)
6    capacidade: int = Field(..., gt=0)
```





```
class CodigoTreinamento(BaseModel):
    codigo: str

def validator('codigo')
    def validar_codigo(cls, value):
        if not re.match(r"^[A-Z]{2}[0-9]{2}$", value):
        raise ValueError(f"\nO Código de treinamento {value} é inválido...")
    return value
```

Camada Anticorrupção (Anti-Corruption Layer - ACL)

MB GESALO

Obrigado!

https://www.linkedin.com/in/guilherme-lima-developer/