

Teoria do Fila

Introdução

Conceitos básicos: Nomenclatura e métodos

Classificação

Little's Law e suas variações

Little's Law e suas variações

Notação de Kendall

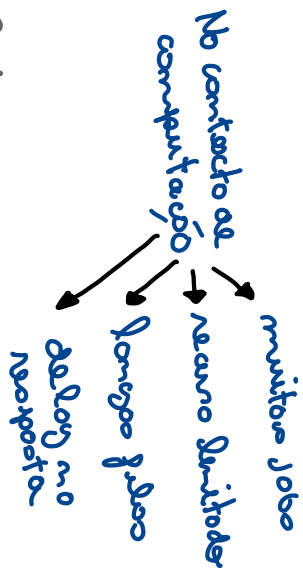
Processos de Markov

Processos de Nascimento e Morte para uma fila $M/M/1$

Processos de Nascimento e Morte para uma fila $M/M/c$ e $M/M/c/k$

Políticas de Escalonamento

Introdução



Parâmetros:

- * Medir a performance do sistema
- * Entender o melhor design

Conceitos básicos de uma fila

* Number of jobs in the system

Service order

FCFS

* Average Arrival

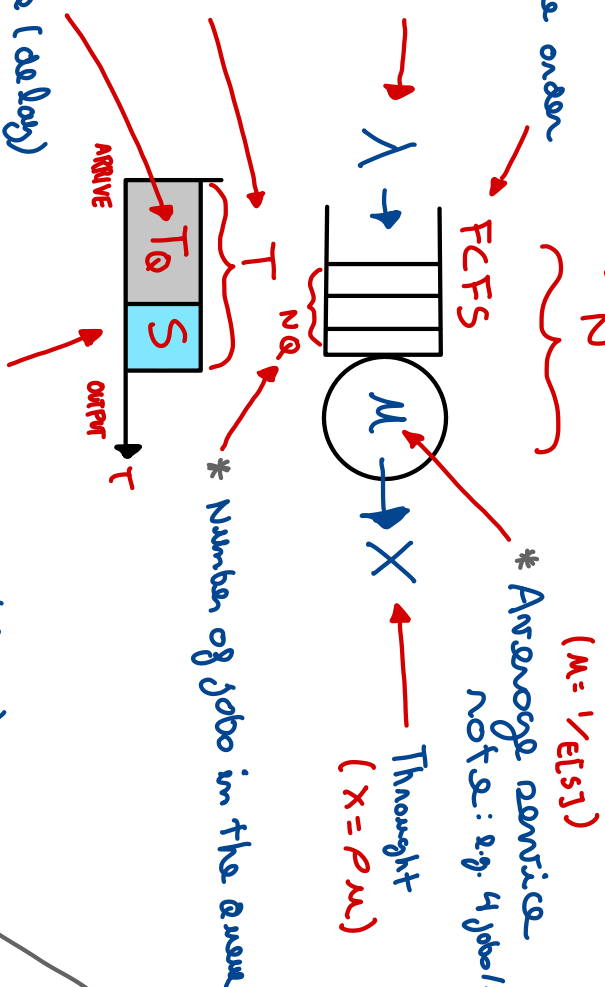
note: e.g. 3 jobs/sec

* Mean Interarrival rate:

e.g. $1/\lambda = 1/3$ sec

* Response time

Waiting time (delay)



($\mu = 1/ELST$)

* Average service

note: e.g. 4 jobs/sec

Thought

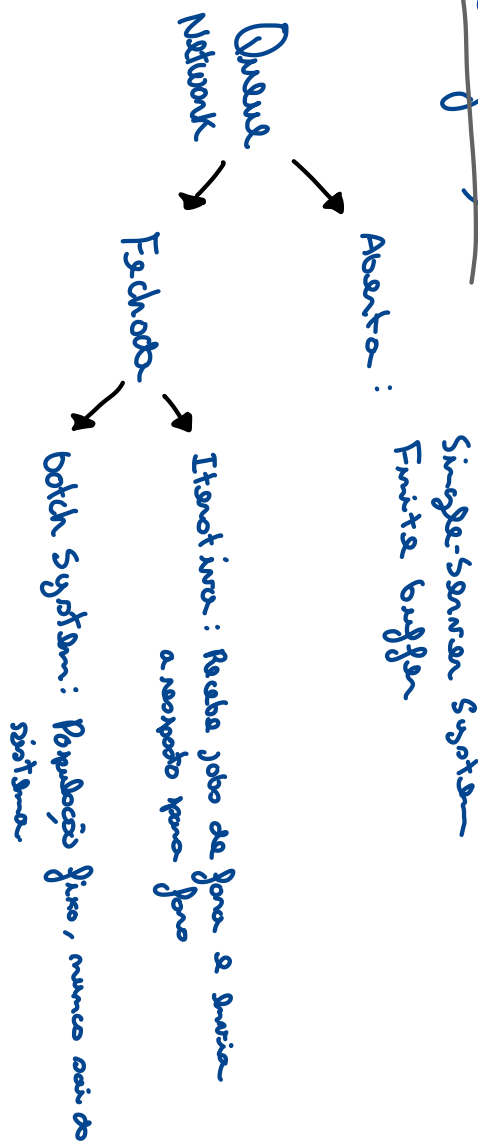
($X = \rho \mu$)

* Number of jobs in the queue

* Service requirement (size): V.A S

* Mean Service Time: $ELST$

Classificação



* taxa de saída (X):

$X = \frac{C}{Z}$ \rightarrow N^o de jobs completados em Z períodos

taxa de saída

tempo de observação

* Utilização (ρ):

$\rho = \frac{C}{Z}$

fração do tempo que o servidor está busy

tempo de observação

* $\rho = \frac{C}{Z} \rightarrow Z = \frac{C}{\rho}$

$X = \frac{C}{Z} \rightarrow Z = \frac{C}{X}$

$$X = \frac{C}{Z}$$

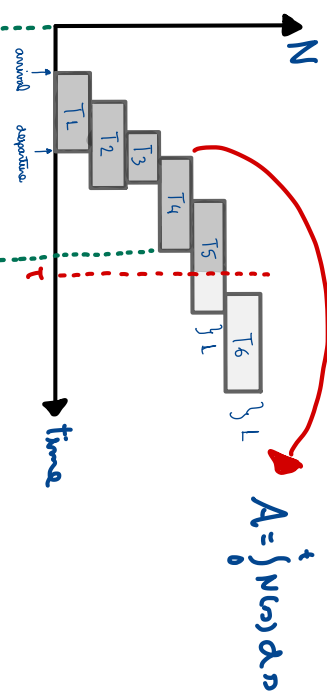
$$X = \mu \rho$$

$$\frac{C}{Z} = \frac{N^o \text{ completados (jobs)}}{\text{busy time (sec)}} = \mu$$

Little's Law para Sistemas Abertos

$E[N] = \lambda E[T]$

Prova:



$A(t) = N^o$ of Arrived jobs
 $\{T_1, T_2, \dots, T_5\}$

$C(t) = N^o$ of completed jobs
 $\{T_1, T_2, \dots, T_4\}$

A área (A) em cinza acima é dada por:

$\sum_{i \in C(t)} T_i \leq \int_0^t N(s) ds \leq \sum_{i \in A(t)} T_i$

$\sum \frac{T_i C(t)}{C(t) + C(t)} \leq \int_0^t \frac{N(s) ds}{t} \leq \sum \frac{T_i A(t)}{A(t) + C(t)}$

$\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\sum T_i \cdot \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{C(t)}{t}}{C(t)} \leq \lim_{t \rightarrow \infty} \int_0^t \frac{N(s) ds}{t} \leq \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\sum T_i \cdot \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{A(t)}{t}}{A(t)}$

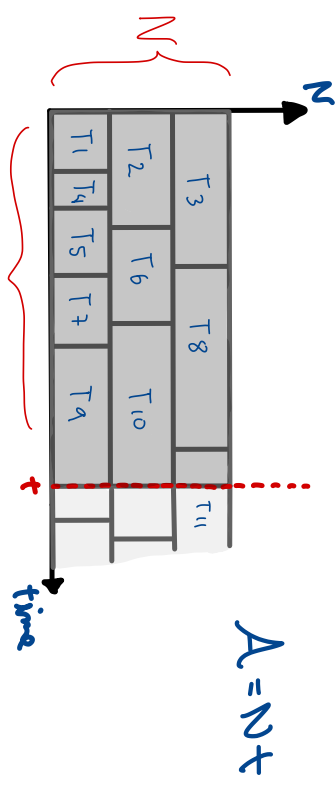
$\bar{T} \lambda \leq \bar{N} \leq \bar{T} \lambda$

Tipicamente, $\lambda = \lambda$, logo: $\bar{N} = \bar{T} \lambda$

Little's Law para Sistemas Fechados

$N = \lambda E[T]$

Prova:



$A = N + t$

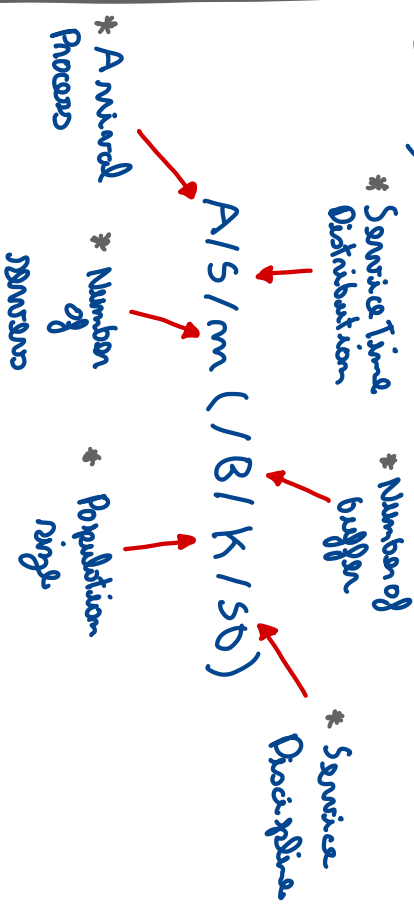
$\sum T_i \leq N + t \leq \sum T_i$

$\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\sum T_i \cdot \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{C(t)}{t}}{C(t)} \leq N \leq \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\sum T_i \cdot \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{A(t)}{t}}{A(t)}$

Tipicamente $\lambda = \lambda$, então temos:

$N = \lambda \bar{T}$

Notação de Kendall:

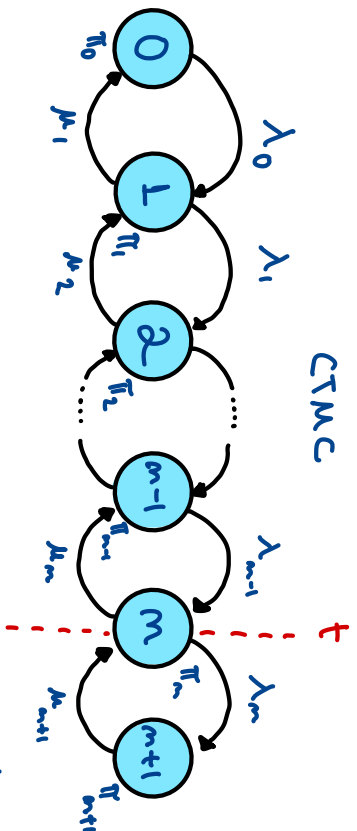


Processo de Markov

* Ao filar podem ser modelados como um processo de Markov

* O tempo gasto por um job em uma fila é um processo de Markov
* O número de jobs em uma fila é um processo de Markov

Birth and Death Process (M/M/1)



Como o processo está em long-run, consideramos que o sistema está em steady state.

Balance equation: Flow in = Flow out

State	rate in = rate out	π
0	$\lambda_0 \pi_0 = \mu_1 \pi_1$	π_0
1	$\lambda_0 \pi_0 + \mu_2 \pi_2 = \lambda_1 \pi_1 + \mu_1 \pi_1$	$\lambda_0 / \mu_1 \pi_0$
\vdots	\vdots	\vdots
n	$\left(\frac{\lambda_0 \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_{n-1} \lambda_n}{\mu_1 \mu_2 \mu_3 \dots \mu_{n-1} \mu_n} \right) \pi_0$	

Sobrevive que λ e μ são independentes de estado. Concluímos que

$$\pi_m = \left(\frac{\lambda}{\mu} \right)^m \pi_0$$

Ainda, observamos que $\sum_{i=0}^{\infty} \pi_i = 1 \rightarrow \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{\lambda}{\mu} \right)^i \pi_0 = 1$

$$\sum_{m=0}^{\infty} \pi_m = 1$$

$$1 = \pi_0 + \rho \pi_0 + \rho^2 \pi_0 + \dots + \rho^m \pi_0$$

$$1 = \pi_0 (1 + \rho + \rho^2 + \dots + \rho^m)$$

SG

$$\pi_0 = 1 - \rho \rightarrow \pi_0 = 1 - \frac{\lambda}{\mu}$$

$$* N = N_Q + N_S$$

$$N_Q = N - N_S$$

Little's Law

$$E[N_S] = \lambda E[S]$$

$$E[S] = \frac{1}{\mu}$$

$$N_Q = N - \frac{\lambda}{\mu}$$

$$N_Q = \frac{\lambda^2}{\mu(\mu - \lambda)}$$

$$* T_Q: \text{Little's Law } N_Q = \lambda T_Q$$

$$T_Q = \frac{\lambda}{\mu(\mu - \lambda)}$$

$$N = \frac{\lambda}{\mu - \lambda}$$

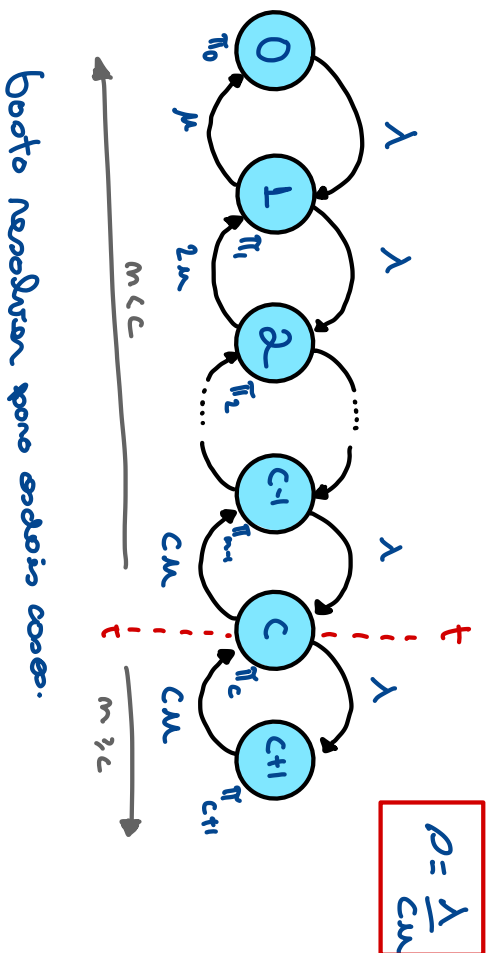
$$N = \pi_0 \rho \frac{d}{dp} \left(\frac{1}{1-p} \right)$$

$$N = \pi_0 \rho \frac{d}{dp} \left(\sum_{m=0}^{\infty} \rho^m \right) p_0$$

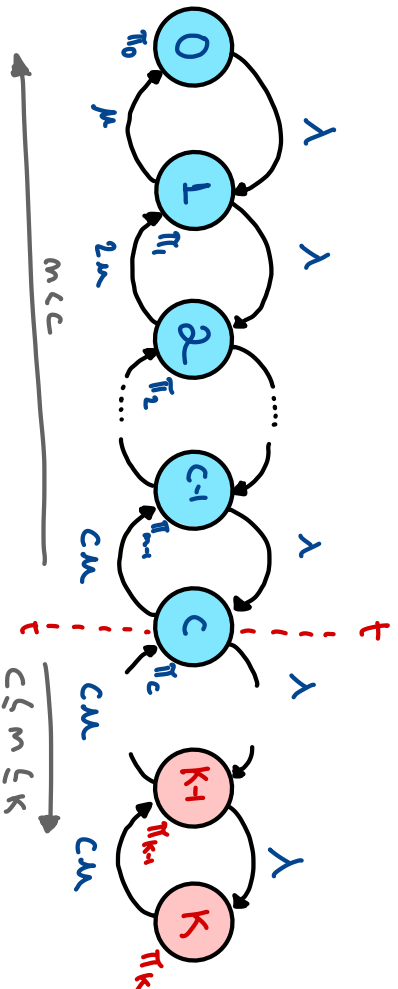
$$\rho \sum_{m=0}^{\infty} m \rho^{m-1}$$

$$N = \pi_0 \sum_{m=0}^{\infty} m \rho^m = \pi_0 \sum_{m=0}^{\infty} m \rho^m$$

Birth and Death Process ($M/M/c/K$)

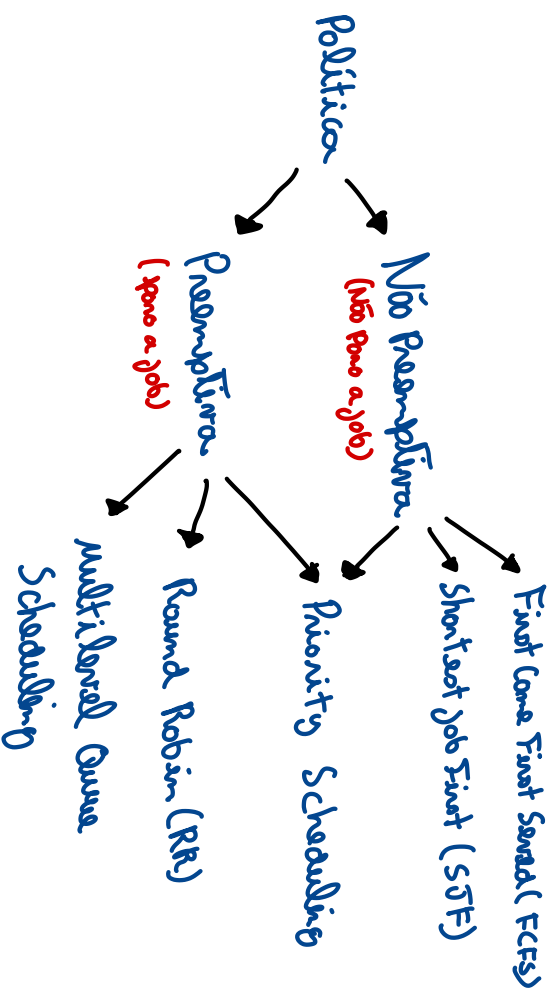


Birth and Death Process ($M/M/c/K$)



estado normal para estado coop.

Políticas de Escalonamento



Round Robin: * Cada processo é alocado por um período de tempo de CPU (quantum)

- * time-sharing
- * É um "real time" algorithm

Priority Scheduling:

- * Cada job tem uma prioridade (integer) atribuída por uma regra de negócio
- * **Problema**: atemporal. Solução é usar o tempo de vida do job p/ manter sua prioridade.

SJF

- * Semelhante ao priority scheduling, sendo que a prioridade é o burst time do job