

IFT 603-712 : Devoir 3

Travail par équipe de 3

Remettez votre solution aux numéros 1 et 2 en format pdf ou manuscript (et scanné) via [turninweb](#). Même chose pour le code.

1- [1.5 points] Nous avons vu dans le cours que l'opération Softmax est représentée par l'équation mathématique suivante :

$$y_{\vec{w}_i}(\vec{x}) = \frac{e^{a_i}}{\sum_c e^{a_c}}$$

où a_i est la sortie du i-ème neurone de sortie et que la fonction de perte entropie croisée (*cross-entropy*) est

$$E_D(W) = - \sum_{n=1}^N \sum_{k=1}^K t_{kn} \ln y_{\vec{w}_i}(\vec{x}_n)$$

où t_{kn} est la cible du n-ième élément de la base de données d'entraînement. Donner l'équation du gradient de la fonction de perte par rapport à a_i ainsi que toutes les étapes mathématiques pour arriver à ce résultat.

2- [2 points] On vous demande de classifier les quatre (4) modèles de véhicules suivantes : (1) voitures sports, (2) voitures familiales, (3) camionnettes, (4) camions lourds. Pour ce faire, vous disposez pour chaque véhicule des cinq caractéristiques suivantes : (i) longueur, (ii) poids, (iii) accélération 0-100 km/h, (iv) prix, (v) consommation d'essence. Dans ce contexte et considérant qu'on vous fournit un ensemble d'entraînement, expliquez (a) ce qu'est une distribution de vraisemblance et comment vous pourriez la calculer, (b) ce qu'est la distribution a priori et comment vous pourriez la calculer et (c) dites s'il est raisonnable ou non d'émettre l'hypothèse que la distribution

$$p(\text{consommation d'essence} | \text{voitures sports})$$

est gaussienne. Justifiez bien vos réponses.

3- [1.5 points] Nous avons vu en classe qu'une formulation de type « maximum de vraisemblance» s'exprime mathématiquement comme suit :

$$\operatorname{argmax}_B P(A|B)$$

et qu'une formulation de type « maximum a posteriori » s'exprime mathématiquement comme suit

$$\operatorname{argmax}_B P(B|A)$$

Donnez trois cas différents d'utilisation pour lesquels ces deux formulations sont utilisées. De plus, pour chacune d'entre elle, expliquez à quoi A et B correspondent.

4- [5 points] Programmez des réseaux de neurones à 1 et 2 couches afin d'avoir un classifieur linéaire et un classifieur non linéaire telle qu'illustré au chapitre sur les réseaux de neurones multi-couches du cours. Pour ce faire, vous devez planter un entropie croisée (*cross-entropy*) avec une couche *Softmax* à la fin du réseau. Le classifieur non linéaire exige l'implantation d'un réseau avec une couche d'entrée, une couche cachée et une couche de sortie. Le code est contenu dans le fichier **devoir3.zip** via le site web du cours.

Les algorithmes doivent être implémentés à l'intérieur des fichiers python **linear_classifier.py** et **two_layer_classifier.py** qui contiennent déjà une ébauche et des mentions **TODO** aux endroits où vous devez ajouter du code. L'exécution des fonctions et des classes associées à ces fichiers se fait via le notebook **TP3.ipynb**. Comme vous le verrez, ce notebook contient bon nombre de « sanity checks » mentionnés tout au long du cours.

Note 1 : bien que vide, le code du notebook fonctionne déjà. Pour vous en convaincre, vous n'avez qu'à taper la commande suivante dans un terminal :

```
jupyter notebook
```

et sélectionner le fichier **TP3.ipynb**.

Note 2 : le code des devoirs (ainsi que des notebooks) a été testé avec python 3.7+ sous Linux.

Note 3 : il est recommandé de rédiger son code dans un ide tel spyder ou pycharm.

Note 4 : en plus de votre code, veuillez soumettre un fichier "**gitlab.txt**" dans lequel vous donnez le lien vers votre dépôt gitlab. Vous pouvez également utiliser les ressources de turninweb mises à votre disposition. Il est obligatoire d'utiliser le service gitLab de l'université (GitHub, Bitbucket, etc.) sont interdits.

Note 5 : en plus de vos documents de travail, vous devez remplir, signer et joindre à votre travail le **formulaire d'intégrité** disponible sur le site web du cours.

Note 6: en plus de vos documents de travail, vous devez remplir et joindre à votre travail votre **agenda d'équipe** disponible sur le site web du cours.

Note 7: voici de quoi devrait avoir l'air votre solution pour le modèle non linéaire appliquée aux données « Ncircles » 4 classes :

