

Techniques d'apprentissage  
IFT 603-712

Classification linéaire

Par  
Pierre-Marc Jodoin  
/  
Hugo Larochelle

---

---

---

---

---

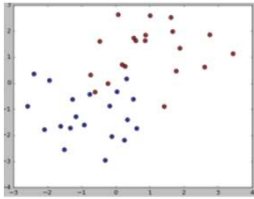
---

---

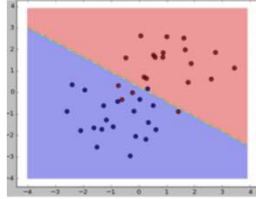
---

Classification supervisée (illustrée)

Entraînement



Soient des données de 2 classes ● et ●  
(ici dans un espace 2D)



Le but est de trouver une fonction  $y_w(\vec{x})$  telle que

$$y_w(\bullet) = \text{classe 1}$$

$$y_w(\bullet) = \text{classe 2}$$

2

---

---

---

---

---

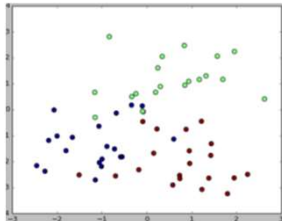
---

---

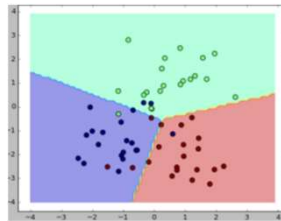
---

Classification supervisée (illustrée)

Entraînement avec plus de 2 classes



Soient des données de 3 classes ●, ● et ●  
(ici dans un espace 2D)



Le but est de trouver une fonction  $y_w(\vec{x})$  telle que

$$y_w(\bullet) = \text{classe 1}$$

$$y_w(\bullet) = \text{classe 2}$$

$$y_w(\bullet) = \text{classe 3}$$

3

---

---

---

---

---

---

---

---

## Notation

**Ensemble d'entraînement:**  $D = \{(\vec{x}_1, t_1), (\vec{x}_2, t_2), \dots, (\vec{x}_N, t_N)\}$

$\vec{x}_n \in \mathbb{R}^d$  vecteur de données du n-ème élément

$t_n \in \{c_1, c_2, \dots, c_k\}$  étiquette de classe du i-ème élément

**Fonctions:** avec  $D$ , on doit *apprendre* une **fonction de classification**

$$y_n(\vec{x}) : \mathbb{R}^d \rightarrow \{c_1, c_2, \dots, c_k\}$$

qui nous informe à quelle classe appartient le vecteur  $\vec{x}$ .

5

## Au menu : 5 méthodes



Régression	} Émettent l' <b>hypothèse</b> que les données sont <b>gaussiennes</b> Solution de type « <b>closed form</b> » (inversion de matrice)
Modèles génératifs	
Discriminant de Fisher	
Perceptron	} <b>Aucune hypothèse</b> quant à la distribution des données Solution obtenue grâce à une <b>descente de gradient</b> .
Régression logistique	

6

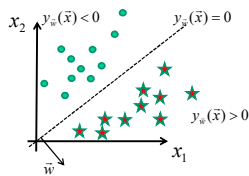
## Introduction à la classification linéaire

**Au tableau !!!**

7

## Séparation linéaire

(2D et 2 classes)



$$y_w(\vec{x}) = \underset{\text{biais}}{w_0} + \underset{\text{poids}}{w_1 x_1 + w_2 x_2}$$

$$= w_0 + \vec{w}^T \vec{x}$$

$$= \vec{w}'^T \vec{x}'$$

$$y_w(\vec{x}) = \vec{w}^T \vec{x}$$

Par simplicité

2 grands **avantages**. Une fois l'entraînement terminé,

1. Plus besoin de données d'entraînement
2. Classification est très rapide (**produit scalaire** entre 2 vecteurs)

8

---

---

---

---

---

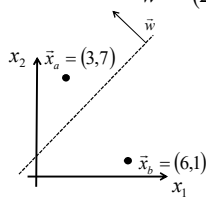
---

---

---

## Séparation linéaire

Exemple jouet



$$\vec{w}'^T = (2.2, -5.5, 4.4)$$

$\vec{x}_a$  est en **FACE** du plan

$$y_w(\vec{x}_a) = \vec{w}'^T \vec{x}_a = (2.2, -5.5, 4.4) \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 7 \end{bmatrix} = 16.5$$

$$y_w(\vec{x}_b) = \vec{w}'^T \vec{x}_b = (2.2, -5.5, 4.4) \begin{bmatrix} 1 \\ 6 \\ 1 \end{bmatrix} = -26.4$$

$\vec{x}_b$  est **DERRIÈRE** le plan

9

---

---

---

---

---

---

---

---

10

---

---

---

---

---

---

---

---

Régression	}	Émettent l'hypothèse que les données sont <b>gaussiennes</b> Solution de type « <i>closed form</i> » (inversion de matrice)
Modèles génératifs		
Discriminant de Fisher		
Perceptron	}	Émettent <b>aucune hypothèse</b> quant à la distribution des données Solution obtenue grâce à une <b>descente de gradient</b> .
Régression logistique		

11

---

---

---

---

---

---

---

---

## Régression par les moindres carrés

(section 4.1.3, Bishop)

12

---

---

---

---

---

---

---

---

## Régression par les moindres carrés

Cas 2 classes

On peut **classifier des données** en utilisant une approche de **régression** comme celle vue au chapitre précédent.

- On pourrait **prédire directement** la valeur de la cible ( $t=1,0$  vs  $t=-1,0$ )
- Si  $y_w(\vec{x}) \geq 0$  on classe dans *Classe1* sinon dans *Classe2*

13

---

---

---

---

---

---

---

---

## Régression par moindres carrés

**RAPPEL**

On a vu qu'on peut utiliser une fonction d'erreur **par moindres carrés**

**Maximum de vraisemblance**  $\bar{w} = \arg \min_w \underbrace{\sum_{n=1}^N (t_n - y_w(\tilde{x}_n))^2}_{E_D(\bar{w})}$

**Maximum a posteriori**  $\bar{w} = \arg \min_w \underbrace{\sum_{n=1}^N (t_n - y_w(\tilde{x}_n))^2 + \lambda \bar{w}^T \bar{w}}_{E_D(\bar{w})}$



**On peut prendre la même  
approche pour la classification**

14

---

---

---

---

---

---

---

---

## Régression par les moindres carrés

Cas 2 classes

**RAPPEL**

Maximum de vraisemblance  $\bar{w} = \arg \min_w \sum_{n=1}^N (t_n - y_w(\tilde{x}_n))^2$

$$\bar{w}_{MV} = (X^T X)^{-1} X^T T$$

Maximum a posteriori  $\bar{w} = \arg \min_w \sum_{n=1}^N (t_n - y_w(\tilde{x}_n))^2 + \lambda \bar{w}^T \bar{w}$

$$\bar{w}_{MAP} = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T T$$



**Ces fonctions de coût s'appuient sur  
l'hypothèse de données gaussiennes**

15

---

---

---

---

---

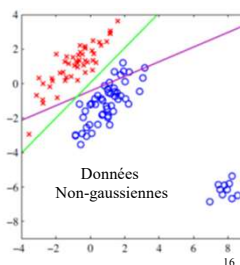
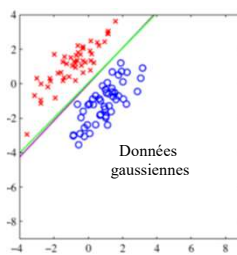
---

---

---

## Régression par moindres carrés

— Régression logistique (à voir plus loin)  
— Moindres carrés (maximum de vraisemblance)



16

---

---

---

---

---

---

---

---

## Régression par les moindres carrés

Cas  $K > 2$  classes

On va traiter le cas  $K$  classes comme une **régression multiple**

- **Cible** : vecteur à  $K$  dim. indiquant à quelle classe appartient l'entrée
- **Exemple** : Pour  $K=5$  classes et un entrée associée à la classe 2

$$t_n = (-1 \quad 1 \quad -1 \quad -1 \quad -1)^T$$

- **Classification**: On classe dans la classe  $k$  une donnée dont la valeur de  $y_{w,k}(\vec{x})$  est la plus élevée.

17

---

---

---

---

---

---

---

---

## Régression par les moindres carrés

Cas  $K > 2$  classes

Le modèle doit maintenant **prédire un vecteur**

$$y_w(\vec{x}) = W^T \vec{x}$$

où  $W$  est une matrice  $K \times d$

Chaque ligne de  $W$  peut être vue comme un vecteur  $\tilde{w}_k$  du modèle  $y_{\tilde{w}_k}(\vec{x}) = \tilde{w}_k^T \vec{x}$  pour la  $k$  cible

18

---

---

---

---

---

---

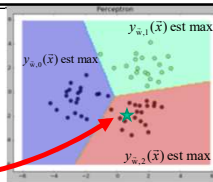
---

---

## Cas $K=3$ classes

Exemple

★ (1.1, -2.0)



$$y_w(\vec{x}) = W\vec{x} = \begin{bmatrix} -.6 & -.49 & .4 \\ -.4 & .41 & .24 \\ -.2 & .05 & -.36 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1.1 \\ -2.0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.9 \\ -.43 \\ .58 \end{bmatrix} \begin{matrix} \text{Classe 0} \\ \text{Classe 1} \\ \text{Classe 2} \end{matrix}$$

19

---

---

---

---

---

---

---

---

20

---

---

---

---

---

---

---

---

Régression  
Modèles génératifs  
Discriminant de Fisher

Émettent l'hypothèse que les données sont **gaussiennes**  
Solution de type « *closed form* » (inversion de matrice)

Perceptron  
Régression logistique

Émettent aucune hypothèse quant à la distribution des données  
Solution obtenue grâce à une **descente de gradient**.

21

---

---

---

---

---

---

---

---

Modèles probabilistes génératifs  
(section 4.2, Bishop)

22

---

---

---

---

---

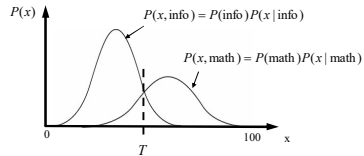
---

---

---

## Prenons le cas 1D, 2 Classes

Ex: examen de mathématique avec étudiants en math et en informatique



T est le seuil qui **minimise l'erreur de classification**

$$P(\text{info})P(x = T | \text{info}) = P(\text{math})P(x = T | \text{math})$$

$$P(\text{info})P(x | \text{info}) \underset{\text{math}}{\overset{\text{info}}{\gtrless}} P(\text{math})P(x | \text{math})$$

23

Take Note

$$P(\text{info})P(x | \text{info}) \underset{\text{math}}{\overset{\text{info}}{\gtrless}} P(\text{math})P(x | \text{math})$$

est équivalent à un **maximum a posteriori**

Inconnue

Connue

$$t = \arg \max_t P(t | x) \quad \text{où } t \in \{\text{math}, \text{info}\}$$

$$= (\dots)$$

$$= \arg \max_t P(t)P(x | t)$$

24

## Prenons le cas 1D, 2 Classes

Ex: examen de math avec étudiant en math et en informatique

$$P(\text{info})P(x | \text{info}) \underset{\text{math}}{\overset{\text{info}}{\gtrless}} P(\text{math})P(x | \text{math})$$

Si on suppose que la **vraisemblance** de chaque classe est **gaussienne**:

$$P(x | \text{info}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_{\text{info}}} \exp\left(-\frac{(x - \mu_{\text{info}})^2}{2\sigma_{\text{info}}^2}\right)$$

$$P(x | \text{math}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_{\text{math}}} \exp\left(-\frac{(x - \mu_{\text{math}})^2}{2\sigma_{\text{math}}^2}\right)$$

où

$\mu_{\text{math}}$  : moyenne des étudiants de math.

$\sigma_{\text{math}}$  : écart-type des étudiants de math.

25



## Prenons le cas 1D, 2 Classes

Ex: examen de math avec étudiant en math et en informatique

$$P(\text{info})P(x | \text{info}) \underset{\text{math}}{\overset{\text{info}}{\gtrless}} P(\text{math})P(x | \text{math})$$

Si on suppose que la **vraisemblance** de chaque classe est **gaussienne**:

$$P(x | \text{info}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_{\text{info}}} \exp\left(-\frac{(x - \mu_{\text{info}})^2}{2\sigma_{\text{info}}^2}\right)$$

$$P(x | \text{math}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_{\text{math}}} \exp\left(-\frac{(x - \mu_{\text{math}})^2}{2\sigma_{\text{math}}^2}\right)$$

et que

$$P(\text{info}) = \frac{\text{nb étudiants info}}{\text{nb tot étudiants}} \quad (\text{Proportion des étudiants en info})$$

$$P(\text{math}) = \frac{\text{nb étudiants math}}{\text{nb tot étudiants}} \quad (\text{Proportion des étudiants en math})$$

26

## Modèle probabiliste génératif

Algorithme du seuil « optimal »

$$\mu_{\text{info}} = \frac{1}{N_{\text{info}}} \sum_{x_i \in \text{info}} x_i, \quad \mu_{\text{math}} = \frac{1}{N_{\text{math}}} \sum_{x_i \in \text{math}} x_i$$

$$\sigma_{\text{info}}^2 = \frac{1}{N_{\text{info}}} \sum_{x_i \in \text{info}} (x_i - \mu_{\text{info}})^2, \quad \sigma_{\text{math}}^2 = \frac{1}{N_{\text{math}}} \sum_{x_i \in \text{math}} (x_i - \mu_{\text{math}})^2$$

$$P(\text{math}) = \frac{N_{\text{math}}}{N_{\text{info}} + N_{\text{math}}}, \quad P(\text{info}) = \frac{N_{\text{info}}}{N_{\text{info}} + N_{\text{math}}}$$

POUR CHAQUE note  $x$  FAIRE

$$P_i = \frac{P(\text{info})}{\sqrt{2\pi}\sigma_{\text{info}}} \exp\left(-\frac{(x - \mu_{\text{info}})^2}{2\sigma_{\text{info}}^2}\right)$$

$$P_m = \frac{P(\text{math})}{\sqrt{2\pi}\sigma_{\text{math}}} \exp\left(-\frac{(x - \mu_{\text{math}})^2}{2\sigma_{\text{math}}^2}\right)$$

SI  $P_i > P_m$  ALORS

$t = 1$  /\* étudiant « info » \*/

SINON

$t = 0$  /\* étudiant « math » \*/

27

L'algorithme de la page précédente  
revient à un **classificateur quadratique**

$$y_{\bar{w}}(x) = w_2 x^2 + w_1 x + w_0 = 0$$

28

## Modèle probabiliste génératif

Classificateur quadratique, cas 1D, 2 Classes

$$\frac{P(\text{info})P(x|\text{info})}{\sqrt{2\pi}\sigma_{\text{info}}} \exp\left(-\frac{(x-\mu_{\text{info}})^2}{2\sigma_{\text{info}}^2}\right) = \frac{P(\text{math})}{\sqrt{2\pi}\sigma_{\text{math}}} \exp\left(-\frac{(x-\mu_{\text{math}})^2}{2\sigma_{\text{math}}^2}\right)$$

On peut facilement démontrer que

$$y_{\tilde{w}}(x) = w_2 x^2 + w_1 x + w_0 = 0$$

$$w_2 = \frac{\sigma_{\text{math}}^2 - \sigma_{\text{info}}^2}{2}$$

$$w_1 = \mu_{\text{math}}\sigma_{\text{info}}^2 - \mu_{\text{info}}\sigma_{\text{math}}^2$$

$$w_0 = \frac{\mu_{\text{info}}^2\sigma_{\text{math}}^2}{2} - \frac{\mu_{\text{math}}^2\sigma_{\text{info}}^2}{2} - \sigma_{\text{info}}^2\sigma_{\text{math}}^2 \ln\left(\frac{\sigma_{\text{math}}P(\text{info})}{\sigma_{\text{info}}P(\text{math})}\right)$$

29

## Modèle probabiliste génératif

Classificateur linéaire, cas 1D, 2 Classes

Si on suppose que  $\sigma_{\text{info}} = \sigma_{\text{math}} = \sigma$

$$\frac{P(\text{info})P(x|\text{info})}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x-\mu_{\text{info}})^2}{2\sigma^2}\right) = \frac{P(\text{math})}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x-\mu_{\text{math}})^2}{2\sigma^2}\right)$$

$$y_{\tilde{w}}(x) = w_1 x + w_0 = 0$$

$$w_1 = \frac{(\mu_{\text{math}} - \mu_{\text{info}})}{\sigma^2}$$

$$w_0 = \frac{\mu_{\text{info}}^2}{2\sigma^2} - \frac{\mu_{\text{math}}^2}{2\sigma^2} - \ln\left(\frac{P(\text{info})}{P(\text{math})}\right)$$

30

## Modèle probabiliste génératif


Classificateur linéaire, **cas d-D, 2 Classes**

$$y_{\tilde{w}}(\vec{x}) = \tilde{w}^T \vec{x} + w_0 = 0$$

$$\tilde{w} = \Sigma^{-1}(\vec{\mu}_1 - \vec{\mu}_2)$$

$$w_0 = \frac{\vec{\mu}_2^T \Sigma^{-1} \vec{\mu}_2}{2} - \frac{\vec{\mu}_1^T \Sigma^{-1} \vec{\mu}_1}{2} - \ln\left(\frac{P(C_2)}{P(C_1)}\right)$$

31



Tel que mentionné au chapitre 4.2.2, lorsque les 2 classes n'ont pas la même variance-covariance, on peut utiliser le modèle linéaire mais avec la matrice

$$\Sigma = P(C_1)\Sigma_1 + P(C_2)\Sigma_2$$

32

---

---

---

---

---

---

---

---

### Modèle probabiliste génératif

Classificateur linéaire, cas 1D, 2 Classes

Si on suppose que  $P(\text{info}) = P(\text{math})$

$$\frac{P(\text{info})}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x - \mu_{\text{info}})^2}{2\sigma^2}\right) = \frac{P(\text{math})}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x - \mu_{\text{math}})^2}{2\sigma^2}\right)$$

$$y_{\bar{w}}(x) = w_1 x + w_0 = 0$$

$$w_1 = \frac{(\mu_{\text{math}} - \mu_{\text{info}})}{\sigma^2}$$

$$w_0 = \frac{\mu_{\text{info}}^2}{2\sigma^2} - \frac{\mu_{\text{math}}^2}{2\sigma^2} - \ln\left(\frac{P(\text{info})}{P(\text{math})}\right)$$

Maximum de vraisemblance

33

---

---

---

---

---

---

---

---

### Modèle probabiliste génératif

Classificateur linéaire, cas d-D, K Classes

On peut généraliser au cas à **plusieurs classes**

➤ Voir fin des sections 4.2 et 4.2.1

34

---

---

---

---

---

---

---

---

35

---

---

---

---

---

---

---

---

Régression	}	Émettent l'hypothèse que les données sont <b>gaussiennes</b> Solution de type « <b>closed form</b> » (inversion de matrice)
Modèles génératifs		
Discriminant de Fisher		
Perceptron	}	Émettent <b>aucune hypothèse</b> quant à la distribution des données Solution obtenue grâce à une <b>descente de gradient</b> .
Régression logistique		

36

---

---

---

---

---

---

---

---

Discriminant linéaire de Fisher  
(section 4.1.4, Bishop)

37

---

---

---

---

---

---

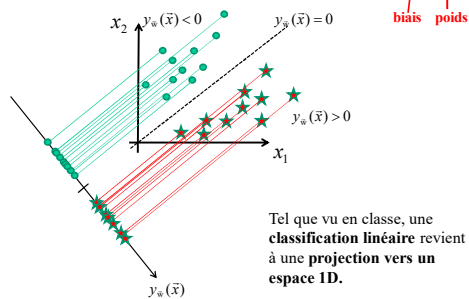
---

---

## Classification linéaire = Projection 1D

(2D et 2 classes)

$$y_w(\vec{x}) = w_0 + \vec{w}^T \vec{x}$$



38

---

---

---

---

---

---

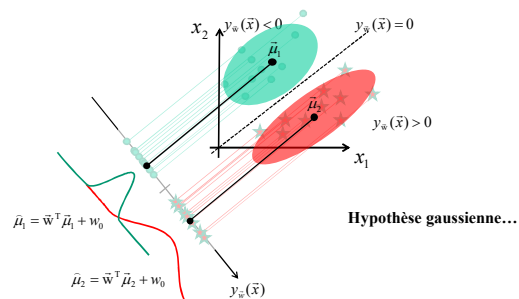
---

---

## Classification linéaire = Projection 1D

(2D et 2 classes)

$$y_w(\vec{x}) = w_0 + \vec{w}^T \vec{x}$$



39

---

---

---

---

---

---

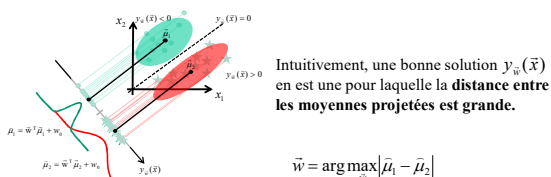
---

---

## Classification linéaire = Projection 1D

(2D et 2 classes)

$$y_w(\vec{x}) = w_0 + \vec{w}^T \vec{x}$$



$$\begin{aligned} \vec{w} &= \arg \max_{\vec{w}} |\hat{\mu}_1 - \hat{\mu}_2| \\ &= \arg \max_{\vec{w}} |\vec{w}^T \hat{\mu}_1 + w_0 - \vec{w}^T \hat{\mu}_2 - w_0| \\ &= \arg \max_{\vec{w}} |\vec{w}^T (\hat{\mu}_1 - \hat{\mu}_2)| \end{aligned}$$

40

---

---

---

---

---

---

---

---

## Classification linéaire = Projection 1D

(2D et 2 classes)

$$y_w(\vec{x}) = w_0 + \vec{w}^T \vec{x}$$



$$\vec{w} = \arg \max_{\vec{w}} \left| \vec{w}^T (\vec{\mu}_1 - \vec{\mu}_2) \right|$$

Ce **problème est mal posé** car il suffit d'augmenter  $\mathbf{W}$  infiniment pour maximiser cette fonction.

41

---

---

---

---

---

---

---

---

## Classification linéaire = Projection 1D

(2D et 2 classes)

$$y_w(\vec{x}) = w_0 + \vec{w}^T \vec{x}$$



$$\vec{w} = \arg \max_{\vec{w}} \left| \vec{w}^T (\vec{\mu}_1 - \vec{\mu}_2) \right|$$

Par contre si on impose que la **norme de  $\mathbf{w} = 1$**  on obtient que

$$\vec{w} \propto (\vec{\mu}_1 - \vec{\mu}_2)$$

(preuve au tableau)

42

---

---

---

---

---

---

---

---

## Discriminant linéaire

Une fois  $\mathbf{w}$  calculé, il faut trouver le biais  $w_0$

➤ Un choix fréquent lorsque les classes sont balancées

$$w_0 = -\frac{\vec{w}^T \vec{\mu}_1 + \vec{w}^T \vec{\mu}_2}{2}$$

➤ Sinon

$$w_0 = -\vec{w}^T \left( \frac{N_1}{N_1 + N_2} \vec{\mu}_1 + \frac{N_2}{N_1 + N_2} \vec{\mu}_2 \right)$$

où  $N_1$  et  $N_2$  sont le nombre d'éléments dans chaque classe.

43

---

---

---

---

---

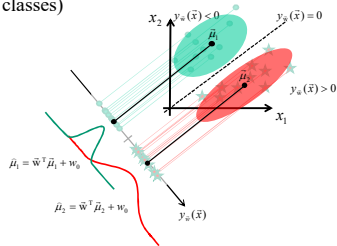
---

---

---

## Discriminant linéaire

(2D et 2 classes)



Les 2 gaussiennes projetées:

$$\begin{aligned}\hat{\mu}_1 &= \tilde{w}^T \mu_1 + w_0 & \hat{\mu}_2 &= \tilde{w}^T \mu_2 + w_0 \\ \hat{\sigma}_1^2 &= \tilde{w}^T \Sigma_1 \tilde{w} & \hat{\sigma}_2^2 &= \tilde{w}^T \Sigma_2 \tilde{w}\end{aligned}$$

44

---

---

---

---

---

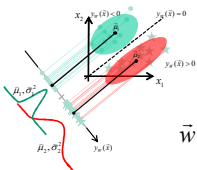
---

---

---

## Discriminant linéaire **de Fisher**

(2D et 2 classes)



**Critère de Fisher**

$$\tilde{w} = \arg \max_{\tilde{w}} \frac{(\hat{\mu}_1 - \hat{\mu}_2)^2}{\hat{\sigma}_1^2 + \hat{\sigma}_2^2}$$

On obtient le meilleur  $\tilde{w}$  en forçant à 0

$$\nabla_{\tilde{w}} \frac{(\hat{\mu}_1 - \hat{\mu}_2)^2}{\hat{\sigma}_1^2 + \hat{\sigma}_2^2} = 0$$

45

---

---

---

---

---

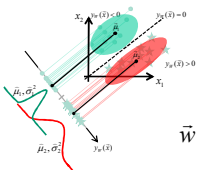
---

---

---

## Discriminant linéaire **de Fisher**

(2D et 2 classes)



**Critère de Fisher**

$$\tilde{w} = \arg \max_{\tilde{w}} \frac{(\hat{\mu}_1 - \hat{\mu}_2)^2}{\hat{\sigma}_1^2 + \hat{\sigma}_2^2}$$

$$\begin{aligned}\Rightarrow \tilde{w} &\propto \Sigma_w^{-1} (\hat{\mu}_1 - \hat{\mu}_2) \\ \Rightarrow \Sigma_w &= \sum_{i_n=C_1} (\tilde{x}_n - \hat{\mu}_1)(\tilde{x}_n - \hat{\mu}_1)^T + \sum_{i_n=C_2} (\tilde{x}_n - \hat{\mu}_2)(\tilde{x}_n - \hat{\mu}_2)^T\end{aligned}$$

Preuve en classe ou en devoir

46

---

---

---

---

---

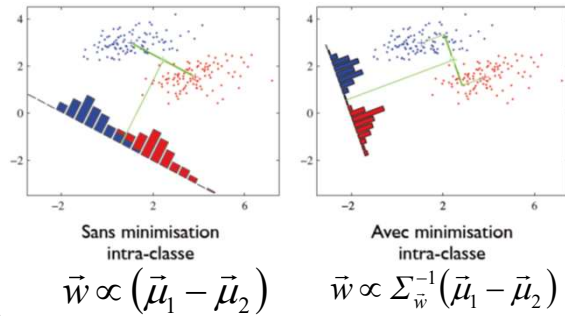
---

---

---

## Discriminant linéaire de Fisher

(2D et 2 classes)



47

## Discriminant linéaire de Fisher

### Algorithme 2-Classes, entraînement

Calculer  $\vec{\mu}_1, \vec{\mu}_2$

$$\Sigma_{\vec{w}} = \sum_{\vec{x}_n \in C_1} (\vec{x}_n - \vec{\mu}_1)(\vec{x}_n - \vec{\mu}_1)^T + \sum_{\vec{x}_n \in C_2} (\vec{x}_n - \vec{\mu}_2)(\vec{x}_n - \vec{\mu}_2)^T$$

$$\vec{w} = \Sigma_{\vec{w}}^{-1}(\vec{\mu}_1 - \vec{\mu}_2)$$

$$w_0 = -\frac{\vec{w}^T \vec{\mu}_1 + \vec{w}^T \vec{\mu}_2}{2} \quad \left( \text{ou } w_0 = -\vec{w}^T \left( \frac{N_1}{N_1 + N_2} \vec{\mu}_1 + \frac{N_2}{N_1 + N_2} \vec{\mu}_2 \right) \right)$$

### Algorithme 2-Classes, généralisation

POUR CHAQUE donnée test  $\vec{x}$  FAIRE

$$t = y_0(\vec{x}) = \vec{w}^T \vec{x} + w_0$$

SI  $t < 0$  ALORS

$t \leftarrow 1$

SINON

$t \leftarrow 2$

48

## Discriminant linéaire de Fisher

- On peut voir l'analyse discriminante linéaire comme un cas particulier des **moindres carrés**

➤ voir section 4.1.5

- Il est possible de généraliser au cas à **plus de 2 classes**

➤ voir section 4.1.6

49



50

---

---

---

---

---

---

---

---

Régression  
Modèles génératifs  
Discriminant de Fisher

Émettent l'hypothèse que les données sont **gaussiennes**  
Solution de type « **closed form** » (inversion de matrice)

Perceptron  
Régression logistique

Émettent **aucune hypothèse** quant à la distribution des données  
Solution obtenue grâce à une **descente de gradient**.

51

---

---

---

---

---

---

---

---

Perceptron  
(section 4.1.7, Bishop)

52

---

---

---

---

---

---

---

---

## Perceptron (2 classes)

Contrairement aux approches précédentes, le perceptron **n'émet pas** l'hypothèse que les données sont **gaussiennes**

Le perceptron part de la définition brute de la classification binaire par **hyperplan**

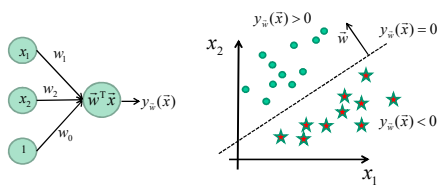
$$y_w(\vec{x}) = \text{sign}(\vec{w}^T \vec{x})$$

$$= \text{sign}(w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_d x_d)$$

↑ **biais**
↑ **poids**

53

## Perceptron (2D et 2 classes)



$$y_w(\vec{x}) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$$

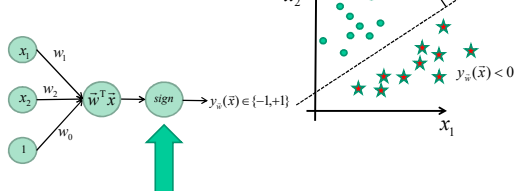
$$= \vec{w}^T \vec{x}$$

$$= \vec{w}'^T \vec{x}'$$

$$\Rightarrow \vec{w}^T \vec{x}$$

54

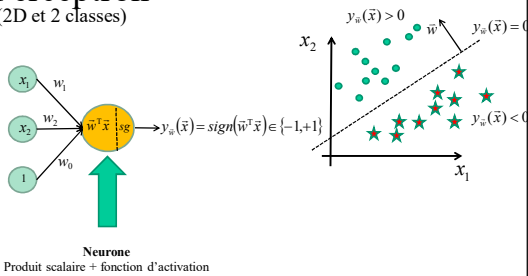
## Perceptron (2D et 2 classes)



$$y_w(\vec{x}) = \text{sign}(\vec{w}^T \vec{x})$$

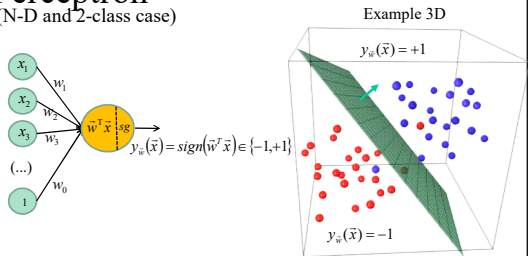
55

## Perceptron (2D et 2 classes)



56

## Perceptron (N-D and 2-class case)



57

## Nouvelle fonction de coût pour apprendre $W$

**Le but:** avec des données d'entraînement  $D = \{(\vec{x}_1, t_1), (\vec{x}_2, t_2), \dots, (\vec{x}_N, t_N)\}$ , estimer  $w$  afin que:

$$y_w(\vec{x}_n) = t_n \quad \forall n$$

En d'autres mots, minimiser l'**erreur d'entraînement**

$$E_D(w) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N l(y_w(\vec{x}_n), t_n)$$

où  $l(\dots)$  est une **fonction de perte** (*loss function* en anglais).

Trouver la bonne fonction de perte et le bon algorithme d'**optimisation** est un sujet central en **apprentissage machine**.

58

## Régression et classification

**RAPPEL**

Vous vous souvenez de la **régression**?

Maximum de vraisemblance

$$\tilde{w} = \arg \min_{\tilde{w}} \underbrace{\sum_{n=1}^N \frac{(t_n - y_{\tilde{w}}(\tilde{x}_n))^2}{2}}_{E_D(\tilde{w})}$$

Maximum *a posteriori*

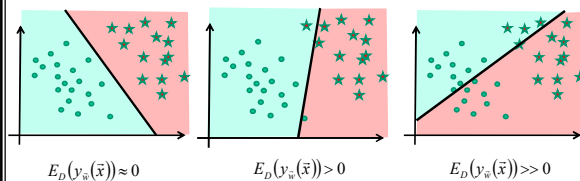
$$\tilde{w} = \arg \min_{\tilde{w}} \underbrace{\sum_{n=1}^N (t_n - y_{\tilde{w}}(\tilde{x}_n))^2}_{E_D(\tilde{w})} + \lambda \tilde{w}^T \tilde{w}$$



C'est un peu la même idée pour le Perceptron  
mais avec une **nouvelle fonction de coût**.

59

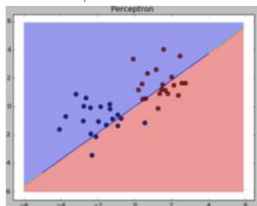
## Fonction de perte



## Nouvelle fonction de coût pour **apprendre $W$**

Une fonction simple et indépendante de la distribution des données serait de compter 1 pour chaque donnée mal classée et 0 sinon

$$E_D(\tilde{w}) = \sum_{\tilde{x}_n \in M} 1 \quad \text{où } M \text{ est l'ensemble des données mal classées}$$

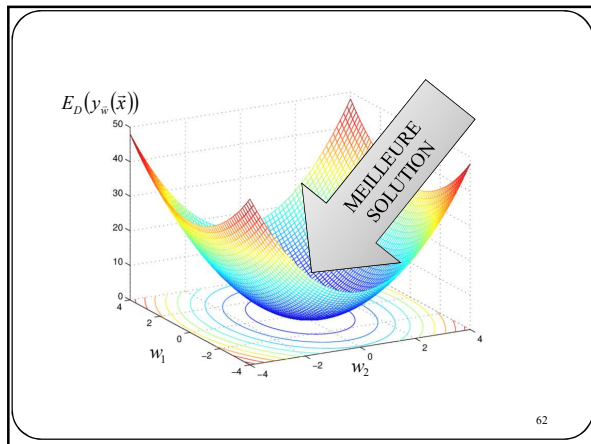


Exemple:

$$E_D(\tilde{w}) = 15$$

Ainsi, la meilleure solution serait celle pour laquelle on **aurait aucune donnée mal classée**.

Malheureusement, cette fonction n'est **pas dérivable** partout et  $\nabla_{\tilde{w}} E_D(\tilde{w}) = 0$  pour des **solutions non-optimales**




---

---

---

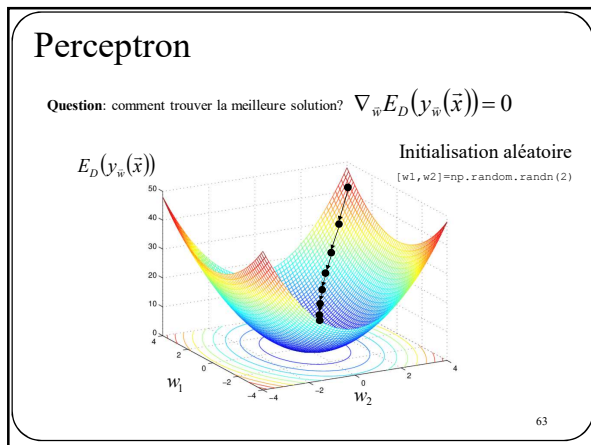
---

---

---

---

---




---

---

---

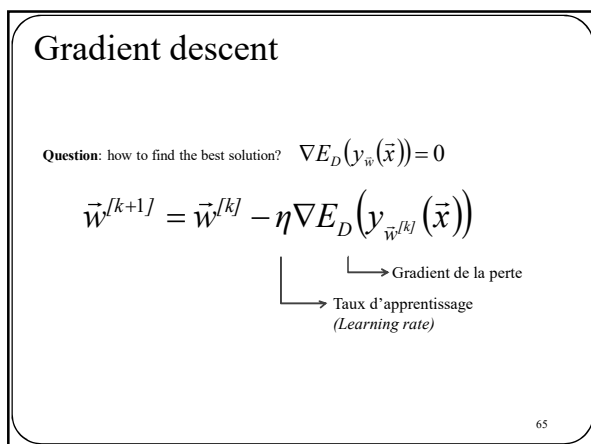
---

---

---

---

---




---

---

---

---

---

---

---

---

## Critère du perceptron (perte)

### Observation

Une **donnée mal classée** survient lorsque

$$\vec{w}^T \vec{x}_n > 0 \text{ et } t_n = -1$$

ou

$$\vec{w}^T \vec{x}_n < 0 \text{ et } t_n = +1.$$

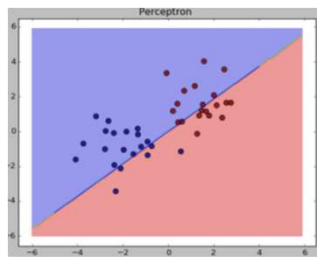
DONC  $-\vec{w}^T \vec{x}_n t_n$  est **TOUJOURS positif** pour des données mal classées

68

## Critère du perceptron

Le **critère du perceptron** est une fonction qui pénalise les données mal classées

$$E_D(\vec{w}) = \sum_{\vec{x}_n \in M} -\vec{w}^T \vec{x}_n t_n \quad \text{où } M \text{ est l'ensemble des données mal classées}$$



$$E_D(\vec{w}) = 464.15$$

71

## Perceptron

**Question:** comment trouver la meilleure solution  $\vec{w}$  avec cette fonction de perte?

**Réponse:** une solution fréquente est la **descente de gradient**.

$$\vec{w}^{(k+1)} = \vec{w}^{(k)} - \eta \nabla E_D(\vec{w}^{(k)})$$

$\eta$  → Taux d'apprentissage (*learning rate*).  
 $\nabla E_D(\vec{w}^{(k)})$  → Gradient de la fonction de coût

### Descente de gradient de base

Initialiser  $\vec{w}$

k=0

FAIRE k=k+1

$$\vec{w} = \vec{w} - \eta \nabla E_D(\vec{w})$$

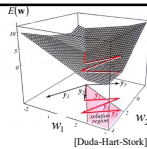
JUSQU'À ce que toutes les données soient bien classées

72

## Perceptron

Pour le critère du Perceptron

$$\nabla E_D(\vec{w}) = \sum_{\vec{x}_n \in M} -t_n \vec{x}_n$$



### Batch optimization

Initialiser  $\vec{w}$

k=0

DO k=k+1

$$\vec{w} = \vec{w} - \eta \left( \sum_{\vec{x}_n \in M} -t_n \vec{x}_n \right)$$

UNTIL toutes les données sont bien classées

NOTE importante sur le **taux d'apprentissage  $\eta$** :

- **Trop faible** => convergence lente
- **Trop grand** => peut ne pas converger (et même diverger)
- Peut **décroître** à chaque itération (e.g.  $\eta^k = \text{cst} / k$ )

73

## Perceptron

Une autre version de l'algorithme consiste à analyser **une donnée par itération**.

### Descente de gradient stochastique

Initialiser  $\vec{w}$

k=0

DO k=k+1

FOR n = 1 to N

IF  $\vec{w}^T \vec{x}_n t_n < 0$  THEN /\* donnée mal classée \*/

$$\vec{w} = \vec{w} + \eta t_n \vec{x}_n$$

UNTIL toutes les données sont bien classées.

74

## Critère du perceptron

**Fonctions d'énergie** similaires au critère du Perceptron dont le **gradient est le même**

$$E_D(\vec{w}) = \sum_{\vec{x}_n \in M} -\vec{w}^T \vec{x}_n t_n \quad \text{où } M \text{ est l'ensemble des données mal classées}$$

$$E_D(\vec{w}) = \sum_{n=1}^N \max(0, -t_n \vec{w}^T \vec{x}_n)$$

$$E_D(\vec{w}) = \sum_{n=1}^N \max(0, 1 - t_n \vec{w}^T \vec{x}_n) \quad \text{"Hinge Loss" or "SVM" Loss}$$

Chapitre 6

75

### Perceptron Multiclasse (2D et 3 classes)

$y_{w,0}(\vec{x}) = \vec{w}_0^T \vec{x} = w_{0,0} + w_{0,1}x_1 + w_{0,2}x_2$   
 $y_{w,1}(\vec{x}) = \vec{w}_1^T \vec{x} = w_{1,0} + w_{1,1}x_1 + w_{1,2}x_2$   
 $y_{w,2}(\vec{x}) = \vec{w}_2^T \vec{x} = w_{2,0} + w_{2,1}x_1 + w_{2,2}x_2$

76

---

---

---

---

---

---

---

---

### Perceptron Multiclasse (2D et 3 classes)

$y_W(\vec{x}) = W^T \vec{x}$

$y_W(\vec{x}) = \begin{bmatrix} w_{0,0} & w_{0,1} & w_{0,2} \\ w_{1,0} & w_{1,1} & w_{1,2} \\ w_{2,0} & w_{2,1} & w_{2,2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$

---

---

---

---

---

---

---

---

### Perceptron Multiclasse

Exemple

$y_W(\vec{x}) = \begin{bmatrix} -2 & -3.6 & 0.5 \\ -4 & 2.4 & 4.1 \\ -6 & 4 & -4.9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1.1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6.9 \\ -9.6 \\ 8.2 \end{bmatrix}$

Classe 0  
 Classe 1  
 Classe 2

78

---

---

---

---

---

---

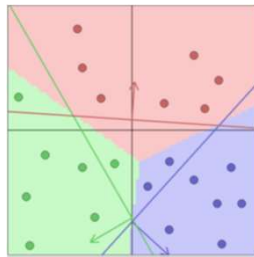
---

---



$$y_W(\vec{x}) = \begin{bmatrix} w_{0,0} & w_{0,1} & w_{0,2} \\ w_{1,0} & w_{1,1} & w_{1,2} \\ w_{2,0} & w_{2,1} & w_{2,2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Tel qu'illustré ici, chaque **ligne de la matrice W** contient les paramètres (**normale + biais**) du **plan de séparation** linéaire de chaque classe.



<http://vision.stanford.edu/teaching/cs231n-demos/linear-classify/>

79

---

---

---

---

---

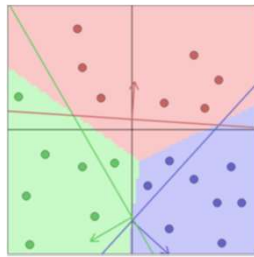
---

---

---

$$y_W(\vec{x}) = \begin{bmatrix} w_{0,0} & w_{0,1} & w_{0,2} \\ w_{1,0} & w_{1,1} & w_{1,2} \\ w_{2,0} & w_{2,1} & w_{2,2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

La **zone bleue** est la zone pour laquelle le score de la **classe 0** est le plus élevé.



80

---

---

---

---

---

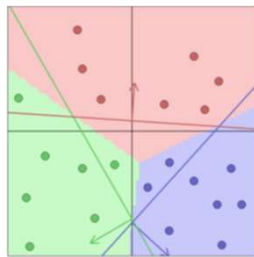
---

---

---

$$y_W(\vec{x}) = \begin{bmatrix} w_{0,0} & w_{0,1} & w_{0,2} \\ w_{1,0} & w_{1,1} & w_{1,2} \\ w_{2,0} & w_{2,1} & w_{2,2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

La **zone verte** est la zone pour laquelle le score de la **classe 1** est le plus élevé.



81

---

---

---

---

---

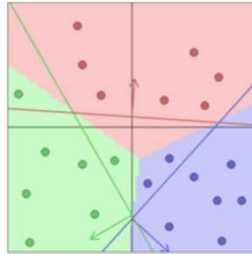
---

---

---

$$y_W(\vec{x}) = \begin{bmatrix} w_{0,0} & w_{0,1} & w_{0,2} \\ w_{1,0} & w_{1,1} & w_{1,2} \\ w_{2,0} & w_{2,1} & w_{2,2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

La **zone rouge** est la zone pour laquelle le score de la **classe 2** est le plus élevé.



82

---

---

---

---

---

---

---

---

## Perceptron Multiclasse

Fonction de coût

$$E_D(W) = \sum_{\vec{x}_n \in M} (\vec{w}_j^T \vec{x}_n - \vec{w}_{t_n}^T \vec{x}_n)$$

Somme sur l'ensemble des données mal classées

Score de la mauvaise classe

Score de la bonne classe

$$\nabla E_D(W) = \sum_{\vec{x}_n \in M} \vec{x}_n$$

83

---

---

---

---

---

---

---

---

## Perceptron Multiclasse

Descente de gradient stochastique

```
Initialiser W
k=0, i=0
DO k=k+1
  FOR n = 1 to N
    j = arg max W^j \vec{x}_n
    IF j \neq t_n THEN /* donnée mal classée */
      \vec{w}_j = \vec{w}_j - \eta \vec{x}_n
      \vec{w}_{t_n} = \vec{w}_{t_n} + \eta \vec{x}_n
  UNTIL toutes les données sont bien classées.
```

84

---

---

---

---

---

---

---

---

## Perceptron Multiclasse

Exemple d'entraînement ( $\eta=1$ )

$$\vec{x}_n = (0.4, -1), t_n = 0$$

$$y_W(\vec{x}) = \begin{bmatrix} -2 & 3.6 & 0.5 \\ -4 & 2.4 & 4.1 \\ -6 & 4 & -4.9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0.4 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.6 \\ -7.1 \\ 0.5 \end{bmatrix} \begin{matrix} \text{Classe 0} \\ \text{Classe 1} \\ \text{Classe 2} \end{matrix}$$

FAUX!

85

---

---

---

---

---

---

---

---

## Perceptron Multiclasse

Exemple d'entraînement ( $\eta=1$ )

$$\vec{x}_n = (0.4, -1.0), t_n = 0$$

$$\vec{w}_0 \leftarrow \vec{w}_0 + \vec{x}_n \quad \begin{bmatrix} -2.0 \\ 3.6 \\ 0.5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 0.4 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.0 \\ 4.0 \\ -0.5 \end{bmatrix}$$

$$\vec{w}_2 \leftarrow \vec{w}_2 - \vec{x}_n \quad \begin{bmatrix} -6.0 \\ 4.0 \\ -4.9 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0.4 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7.0 \\ 3.6 \\ -3.9 \end{bmatrix}$$

86

---

---

---

---

---

---

---

---

## En résumé

2 classes

$$E_D(\vec{w}) = \sum_{\vec{x}_n \in M} -t_n \vec{w}^T \vec{x}_n \quad \text{où } M \text{ est l'ensemble des données mal classées}$$

$$E_D(\vec{w}) = \sum_{n=1}^N \max(0, -t_n \vec{w}^T \vec{x}_n)$$

$$E_D(\vec{w}) = \sum_{n=1}^N \max(0, 1 - t_n \vec{w}^T \vec{x}_n) \quad \text{"Hinge Loss" or "SVM" Loss}$$

K classes

$$E_D(W) = \sum_{\vec{x}_n \in M} \sum_j (\vec{w}_j^T \vec{x}_n - \vec{w}_{t_n}^T \vec{x}_n) \quad \text{où } M \text{ est l'ensemble des données mal classées}$$

$$E_D(W) = \sum_{n=1}^N \sum_j \max(0, \vec{w}_j^T \vec{x}_n - \vec{w}_{t_n}^T \vec{x}_n)$$

$$E_D(W) = \sum_{n=1}^N \sum_j \max(0, 1 + \vec{w}_j^T \vec{x}_n - \vec{w}_{t_n}^T \vec{x}_n) \quad \text{"Hinge Loss" or "SVM" Loss}$$

87

---

---

---

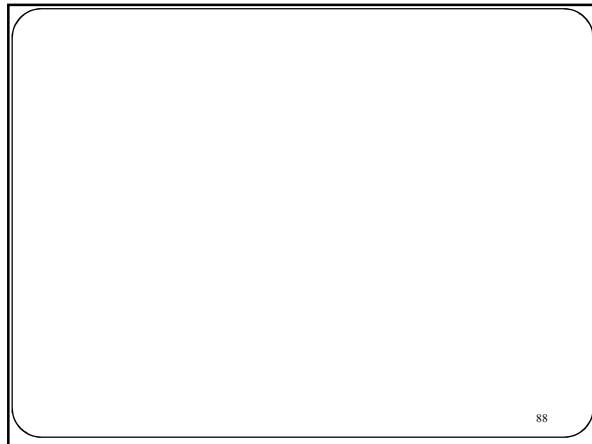
---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

## Perceptron

**Avantages:**

- Très simple
- Ne suppose pas que les données sont **gaussiennes**.
- Si les données sont linéairement séparables, le Perceptron est **garanti(!)** de **converger** en un nombre fini d'itérations (voir Duda-Hart-Stork pour la preuve)

**Limitations:**

- Gradient nul pour plusieurs solutions => plusieurs solutions "parfaites"
- Les données doivent être **linéairement séparables**

Plusieurs solutions "optimales"

Solution sous-optimale

Ne fonctionne pas sans modification

89

---

---

---

---

---

---

---

---

## Perceptron

**Avantages:**

- Très simple
- Ne suppose pas que les données sont **gaussiennes**.
- Si les données sont linéairement séparables, le Perceptron est **garanti (!)** de **converger** en un nombre fini d'itérations (see Duda-Hart-Stork for proof)

**Limitations:**

- Gradient nul pour plusieurs solutions => plusieurs solutions "parfaites"
- Les données doivent être **linéairement séparables**

Plusieurs solutions "parfaites"

90

---

---

---

---

---

---

---

---

## Comment améliorer le Perceptron?

Trois façons d'améliorer le Perceptron

1. Nouvelle **fonction d'activation** + nouvelle **fonction de coût**
  2. Utiliser des **fonctions de base**
  3. **Nouveau réseau**
- Régression logistique
- Méthodes à noyau (chap. 5-6)
- Réseaux de neurones multicouches (chap. 7)

91

---

---

---

---

---

---

---

---

## Régression logistique

(Sections 4.2.0, 4.3.2, 5.2.0 –Bishop)

92

---

---

---

---

---

---

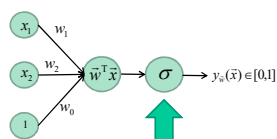
---

---

## Amélioration du Perceptron

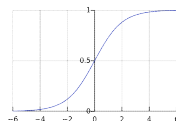
(2D, 2 classes)

Nouvelle fonction d'activation : **sigmoïde logistique**



Fonction d'activation sigmoïdale

$$\sigma(v) = \frac{1}{1 + e^{-v}}$$



$$y_{\vec{w}}(\vec{x}) = \sigma(\vec{w}^T \vec{x}) = \frac{1}{1 + e^{-\vec{w}^T \vec{x}}}$$

93

---

---

---

---

---

---

---

---

### Amélioration du Perceptron

(2D, 2 classes)

Nouvelle fonction d'activation : **sigmoïde logistique**

$$\sigma(t) = \frac{1}{1 + e^{-t}}$$

$$y_{\vec{w}}(\vec{x}) = \sigma(\vec{w}^T \vec{x}) = \frac{1}{1 + e^{-\vec{w}^T \vec{x}}}$$

94

---

---

---

---

---

---

---

---

### Amélioration du Perceptron

(2D, 2 classes)

Nouvelle fonction d'activation : **sigmoïde logistique**

$$y_{\vec{w}}(\vec{x}) = \sigma(\vec{w}^T \vec{x})$$

95

---

---

---

---

---

---

---

---

### Amélioration du Perceptron

(N-D, 2 classes)

Nouvelle fonction d'activation : **sigmoïde logistique**

Exemple 3D

96

---

---

---

---

---

---

---

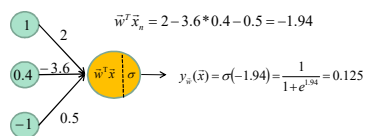
---

## Amélioration du Perceptron

(N-D, 2 classes)

Exemple

$$\vec{x}_n = (0.4, -1.0), \vec{w} = [2.0, -3.6, 0.5]$$



Puisque 0.125 est inférieur à 0.5,  $\vec{x}_n$  est derrière le plan.

97

## Amélioration du Perceptron

(N-D, 2 classes)

Avec une sigmoïde, on peut **simuler une probabilité conditionnelle** sur  $c_1$  étant donné  $\vec{x}$

$$y_w(\vec{x}) = \sigma(\vec{w}^T \vec{x}) \Rightarrow P(c_1 | \vec{x})$$

**Preuve:**

$$P(c_1 | \vec{x}) = \frac{P(\vec{x} | c_1) P(c_1)}{P(\vec{x} | c_0) P(c_0) + P(\vec{x} | c_1) P(c_1)} \quad (\text{Bayes})$$

$$= \frac{1}{1 + \frac{P(\vec{x} | c_0) P(c_0)}{P(\vec{x} | c_1) P(c_1)}}$$

$$= \frac{1}{1 + e^{-a}} \quad \text{où } a = \ln \left[ \frac{P(\vec{x} | c_0) P(c_0)}{P(\vec{x} | c_1) P(c_1)} \right]$$

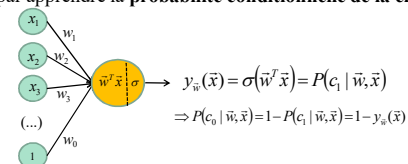
$$= \sigma(a)$$

98

## Amélioration du Perceptron

(N-D, 2 classes)

En d'autres mots, si on entraîne correctement un réseau logistique, on fini par apprendre la **probabilité conditionnelle de la classe  $c_1$** .



Quelle est la fonction de coût d'un réseau logistique?

99

## Fonction de coût d'un réseau logistique?

(2 classes)

Dans le cas d'un réseau logistique nous avons

Ensemble d'entraînement :  $D = \{(\tilde{x}_1, t_1), (\tilde{x}_2, t_2), \dots, (\tilde{x}_n, t_n)\}$

Sortie du réseau:  $y_w(\tilde{x}) = \sigma(\tilde{w}^T \tilde{x}) = P(c_1 | \tilde{w}, \tilde{x})$

$$\begin{aligned} P(D | \tilde{w}) &= \prod_{n=1}^N P(c_1 | \tilde{w}, \tilde{x}_n)^{t_n} (1 - P(c_1 | \tilde{w}, \tilde{x}_n))^{1-t_n} \\ &= \prod_{n=1}^N y_w(\tilde{x}_n)^{t_n} (1 - y_w(\tilde{x}_n))^{1-t_n} \end{aligned}$$

105

## Fonction de coût d'un réseau logistique?

(2 classes)

$$P(D | \tilde{w}) = \prod_{n=1}^N y_w(\tilde{x}_n)^{t_n} (1 - y_w(\tilde{x}_n))^{1-t_n}$$

**Solution : Maximum de vraisemblance**

$$\begin{aligned} W &= \arg \max_W P(D | W) \\ &= \arg \max_W \prod_{n=1}^N y_w(\tilde{x}_n)^{t_n} (1 - y_w(\tilde{x}_n))^{1-t_n} \\ &= \arg \min_W \sum_{n=1}^N -\ln \left[ y_w(\tilde{x}_n)^{t_n} (1 - y_w(\tilde{x}_n))^{1-t_n} \right] \\ &= \arg \min_W \underbrace{\sum_{n=1}^N t_n \ln(y_w(\tilde{x}_n)) + (1 - t_n) \ln(1 - y_w(\tilde{x}_n))}_{E_D(\tilde{w})} \end{aligned}$$

106

## Fonction de coût d'un réseau logistique?

(2 classes)

$$P(D | \tilde{w}) = \prod_{n=1}^N y_w(\tilde{x}_n)^{t_n} (1 - y_w(\tilde{x}_n))^{1-t_n}$$

La fonction de coût est **-ln de la vraisemblance**

$$E_D(\tilde{w}) = -\sum_{n=1}^N t_n \ln(y_w(\tilde{x}_n)) + (1 - t_n) \ln(1 - y_w(\tilde{x}_n))$$

On peut également démontrer que

Entropie croisée  
(Cross entropy)

$$\nabla_{\tilde{w}} E_D(\tilde{w}) = \sum_{n=1}^N (y_w(\tilde{x}_n) - t_n) \tilde{x}_n$$

Preuve en classe  
ou en devoir

Contrairement au Perceptron  
le gradient ne dépend pas seulement  
des données mal classées

107



## Optimisation d'un réseau logistique

### Optimisation par batch

Initialiser  $\vec{w}$

k=0, i=0

DO k=k+1

$$\frac{dE_{\text{tot}}(\vec{w})}{d\vec{w}} = \sum_{i=1}^N (y_i(\vec{x}_i) - t_i) \vec{x}_i$$

$$\vec{w} = \vec{w} - \eta \frac{dE_{\text{tot}}(\vec{w})}{d\vec{w}}$$

UNTIL K=K\_MAX.

### Descente de gradient stochastique

Initialiser  $\vec{w}$

k=0, i=0

DO k=k+1

FOR n=1 to N

$$\vec{w} = \vec{w} - \eta (y_i(\vec{x}_n) - t_n) \vec{x}_n$$

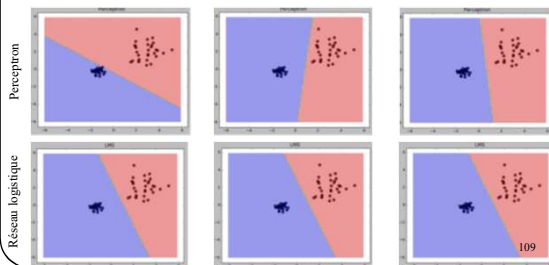
UNTIL K=K\_MAX.

108

## Réseau logistique

Advantages:

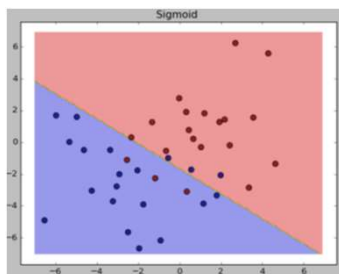
- Plus stable que le Perceptron
- Fonctionne mieux avec des données non séparables



## Réseau logistique

Advantages:

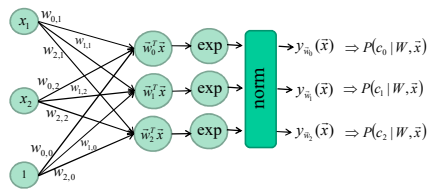
- Plus stable que le Perceptron
- Fonctionne mieux avec des données non séparables



110

## Et pour K>2 classes?

Nouvelle fonction d'activation : **Softmax**



$$y_{w_i}(\vec{x}) = \frac{e^{\vec{w}_i^T \vec{x}}}{\sum_c e^{\vec{w}_c^T \vec{x}}}$$

111

---

---

---

---

---

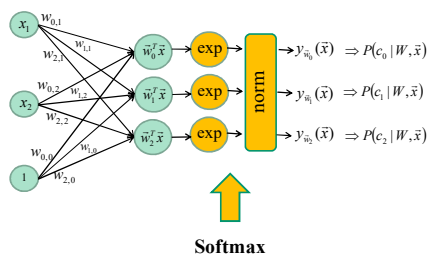
---

---

---

## Et pour K>2 classes?

Nouvelle fonction d'activation : **Softmax**



112

---

---

---

---

---

---

---

---

## Et pour K>2 classes?

airplane		'airplane' $\Rightarrow t = [1000000000]$
automobile		'automobile' $\Rightarrow t = [0100000000]$
bird		'bird' $\Rightarrow t = [0010000000]$
cat		'cat' $\Rightarrow t = [0001000000]$
deer		'deer' $\Rightarrow t = [0000100000]$
dog		'dog' $\Rightarrow t = [0000010000]$
frog		'frog' $\Rightarrow t = [0000001000]$
horse		'horse' $\Rightarrow t = [0000000100]$
ship		'ship' $\Rightarrow t = [0000000010]$
truck		'truck' $\Rightarrow t = [0000000001]$

Étiquettes de classe : **one-hot vector**<sub>113</sub>

---

---

---

---

---

---

---

---

## Et pour K>2 classes?

$$P(D|W) = \prod_{n=1}^N \prod_{k=1}^K (P(t_n | W, \tilde{x}_n))^{t_{nk}}$$

Entropie croisée (*cross entropy*)

$$\hookrightarrow E_D(W) = -\ln(P(D|W)) = -\sum_{n=1}^N \sum_{k=1}^K t_{kn} \ln P(t_n | W, \tilde{x}_n)$$

Puisqu'on veut que la sortie du réseau  $y_W(\tilde{x}_n)$  soit égale à  $P(t_n | W, \tilde{x}_n)$

$$\hookrightarrow E_D(W) = -\sum_{n=1}^N \sum_{k=1}^K t_{kn} \ln y_{W_k}(\tilde{x}_n)$$

114

---

---

---

---

---

---

---

---

## Et pour K>2 classes?

En general, on ajoute  
1/N pour normaliser  
le calcul de la loss

$$E_D(W) = -\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \sum_{k=1}^K t_{kn} \ln y_{W_k}(\tilde{x}_n)$$

On peut montrer que

$$\nabla_W E_D(W) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \tilde{x}_n (y_W(\tilde{x}_n) - t_{kn})$$

115

---

---

---

---

---

---

---

---

## Optimisation d'un réseau logistique multiclasse

### Optimisation par batch

Initialiser **W**  
k=0, i=0  
DO k=k+1

$$\nabla_W E(W) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N (y_W(\tilde{x}_n) - t_n) \tilde{x}_n$$

$$W = W - \eta \nabla_W E(W)$$

UNTIL K=K\_MAX.

### Descente de gradient stochastique

Initialiser **W**  
k=0, i=0  
DO k=k+1

FOR n = 1 to N

$$W = W - \eta (y_W(\tilde{x}_n) - t_n) \tilde{x}_n$$

UNTIL K=K\_MAX.

116

---

---

---

---

---

---

---

---

Wow! Beaucoup d'information...

Résumons...

117

---

---

---

---

---

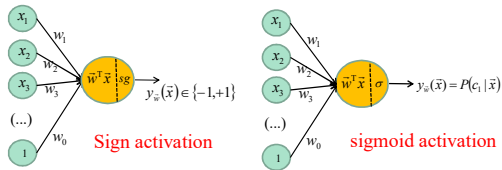
---

---

---

## Réseaux de neurones

2 classes



118

---

---

---

---

---

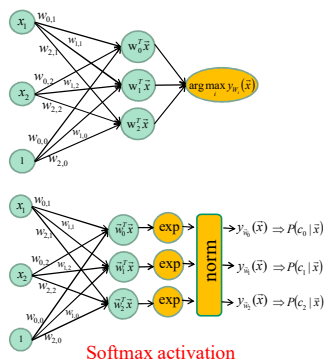
---

---

---

## Réseaux de neurones

K classes



119

---

---

---

---

---

---

---

---

## Fonctions de coûts

2 classes

$$E_D(\tilde{w}) = \sum_{\tilde{x}_n \in M} -t_n \tilde{w}^T \tilde{x}_n \quad \text{où } M \text{ est l'ensemble des données mal classées}$$

$$E_D(\tilde{w}) = \sum_{n=1}^N \max(0, -t_n \tilde{w}^T \tilde{x}_n)$$

$$E_D(\tilde{w}) = \sum_{n=1}^N \max(0, 1 - t_n \tilde{w}^T \tilde{x}_n) \quad \text{"Hinge Loss" ou "SVM" Loss}$$

$$E_D(\tilde{w}) = - \sum_{n=1}^N t_n \ln(y_{\tilde{w}}(\tilde{x}_n)) + (1 - t_n) \ln(1 - y_{\tilde{w}}(\tilde{x}_n)) \quad \text{Entropie croisée (ou cross entropy)}$$

120

## Fonctions de coûts

K classes

$$E_D(W) = \sum_{\tilde{x}_n \in M} (W_j^T \tilde{x}_n - W_{i_n}^T \tilde{x}_n) \quad \text{où } M \text{ est l'ensemble des données mal classées}$$

$$E_D(W) = \sum_{n=1}^N \sum_j \max(0, W_j^T \tilde{x}_n - W_{i_n}^T \tilde{x}_n)$$

$$E_D(W) = \sum_{n=1}^N \sum_j \max(0, 1 + W_j^T \tilde{x}_n - W_{i_n}^T \tilde{x}_n) \quad \text{"Hinge Loss" ou "SVM" Loss}$$

$$E_D(W) = - \sum_{n=1}^N \sum_{k=1}^K t_{nk} \ln y_{W,k}(\tilde{x}_n) \quad \text{Entropie croisée avec « one hot vector » (ou cross entropy)}$$

121

## Optimisation

**Descente de gradient**

$$\tilde{w}^{[k+1]} = \tilde{w}^{[k]} - \eta^{[k]} \nabla E$$

→ Gradient de la fonction de coût  
→ Taux d'apprentissage ou "learning rate".

Optimisation par Batch

Initialiser  $\tilde{w}$   
k=0  
FAIRE k=k+1

$$\tilde{w} = \tilde{w} - \eta^{[k]} \sum_i \nabla E(\tilde{x}_i)$$

JUSQU'À ce que toutes les données  
sont bien classées ou k=MAX\_ITER

Descente de gradient stochastique

Initialiser  $\tilde{w}$   
k=0  
FAIRE k=k+1

FOR n = 1 to N

$$\tilde{w} = \tilde{w} - \eta^{[k]} \nabla E(\tilde{x}_n)$$

JUSQU'À ce que toutes les données  
sont bien classées ou k= MAX\_ITER

Parfois  $\eta^{[k]} = cst / k$

122

## Régularisation

123

---

---

---

---

---

---

---

---

## Régularisation

Différents poids peuvent donner le même score

$$\vec{x} = (1.0, 1.0, 1.0)$$

$$\vec{w}_1 = [1, 0, 0]$$

$$\vec{w}_2 = [1/3, 1/3, 1/3]$$

$$\vec{w}_1 \cdot \vec{x} = \vec{w}_2 \cdot \vec{x} = 1$$

Quels poids sont les meilleurs?

Solution:  
Maximum a posteriori

124

---

---

---

---

---

---

---

---

## Maximum *a posteriori*

Régularisation

**Maximum de vraisemblance**

$$W = \operatorname{argmax}_W P(D|W)$$

...

$$= \operatorname{argmin}_W \underbrace{\sum_{n=1}^N -\ln P(t_n | \vec{x}_n, W)}_{E_D(W)}$$

**Maximum *a posteriori***

$$W = \operatorname{argmax}_W P(W|D)$$

...

$$= \operatorname{argmin}_W \underbrace{\sum_{n=1}^N -\ln P(t_n | \vec{x}_n, W)}_{E_D(W)} + \lambda R(W)$$

125

---

---

---

---

---

---

---

---

### Note :

il est fréquent de combiner différentes **fonctions de coût** avec différentes **fonctions de régularisation**

127

---

---

---

---

---

---

---

### Maximum *a posteriori*

$$E(W) = \sum_{n=1}^N l(y_W(\tilde{x}_n), t_n) + \lambda R(W)$$

Fonction de perte      Constante  
   Régularisation

$$R(\theta) = \|W\|_1 \text{ ou } \|W\|_2$$

128

---

---

---

---

---

---

---

### Maximum *a posteriori*

Exemple : **Hinge loss** + régularisation L2

$$E(w) = \sum_{n=1}^N \max(0, 1 - t_n w^T \tilde{x}_n) + \lambda \|w\|^2$$

$$\nabla_w E(w) = \sum_{\tilde{x}_n \in M} -t_n \tilde{x}_n + 2\lambda \sum_{d=0}^D w_d$$

129

---

---

---

---

---

---

---

## Maximum *a posteriori*

Exemple : entropie croisée + régularisation L2

$$\arg \min_W -\ln(P(D|W)) + \lambda \|W\|^2$$

$$\arg \min_W -\sum_{n=0}^N t_n \ln(y_W(\tilde{x}_n)) + (1-t_n) \ln(1-y_W(\tilde{x}_n)) + \lambda \sum_{i=1}^d (w_i)^2$$

$$\nabla_W E(W) = \sum_{n=1}^N (y_W(\tilde{x}_n) - t_n) \tilde{x}_n + 2\lambda \sum_{d=0}^D w_d$$

130

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exemples

```
from sklearn.linear_model import SGDClassifier

C = SGDClassifier(loss='perceptron', learning_rate='constant',
                  eta0=1, n_iter=1000)

C = SGDClassifier(loss='log', learning_rate='constant',
                  eta0=1, n_iter=1000)

C = SGDClassifier(loss='hinge', penalty='l2', alpha=0.01,
                  learning_rate='invscaling', eta0=1, n_iter=1000)
```

131

---

---

---

---

---

---

---

---

132

---

---

---

---

---

---

---

---



Mieux comprendre

Entropie croisée vs *Hinge loss*

133

Entropie croisée vs *Hinge Loss*

Dépendamment de la *loss* utilisée, la **sortie du réseau** sera différente

- Hinge loss* : sortie multiplication matrice-vecteur
- Entropie croisée : sortie softmax

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} -15 \\ 22 \\ -44 \\ 56 \end{bmatrix}, t = 2$$

0.0

0.01

-0.05

0.1

0.05

0.2

0.7

0.2

0.05

0.16

-0.3

0.0

-0.45

-0.2

0.03

1

-15

22

-44

56

Score

-2.85

0.86

0.28

max(0, -2.85 - 0.28 + 1)

max(0, 0.86 - 0.28 + 1)

max(0, -2.13) + max(0, 1.58)

1.58

Entropie croisée

Score

-2.85

0.86

0.28

exp

0.06

2.36

1.32

norm

0.02

0.63

0.35

-ln(0.35)

0.452

41

$\vec{x} = \begin{bmatrix} -15 \\ 22 \\ -44 \\ 56 \end{bmatrix}, t = 2$

0.0	0.01	-0.05	0.1	0.05	1
0.2	0.7	0.2	0.05	0.16	-15
-0.3	0.0	-0.45	-0.2	0.03	22
					-44
					56

**Q1:** Qu'arrive-t-il si le score de la classe 0 (donc -2.85) change un peu?

**Score**

$\begin{bmatrix} -2.85 \\ 0.86 \\ 0.28 \end{bmatrix}$

$\max(0, -2.85 - 0.28 + 1) +$   
 $\max(0, 0.86 - 0.28 + 1)$   
 $=$   
 $\max(0, -2.13) + \max(0, 1.58)$   
 $=$   
**1.58**

**Hinge loss**

**Entropie croisée**

**Score**  
 $\begin{bmatrix} -2.85 \\ 0.86 \\ 0.28 \end{bmatrix}$

$\xrightarrow{\text{exp}} \begin{bmatrix} 0.06 \\ 2.36 \\ 1.32 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{norm}} \begin{bmatrix} 0.02 \\ 0.63 \\ 0.35 \end{bmatrix}$   
 $-\ln(0.35)$   
 $=$   
**0.452**

(Softmax)

136

---

---

---

---

---

---

---

---

$\vec{x} = \begin{bmatrix} -15 \\ 22 \\ -44 \\ 56 \end{bmatrix}, t = 2$

0.0	0.01	-0.05	0.1	0.05	1
0.2	0.7	0.2	0.05	0.16	-15
-0.3	0.0	-0.45	-0.2	0.03	22
					-44
					56

**Q2:** Qu'arrive-t-il si le score de la classe 1 (donc 0.86) augmente?

**Score**

$\begin{bmatrix} -2.85 \\ 0.86 \\ 0.28 \end{bmatrix}$

$\max(0, -2.85 - 0.28 + 1) +$   
 $\max(0, 0.86 - 0.28 + 1)$   
 $=$   
 $\max(0, -2.13) + \max(0, 1.58)$   
 $=$   
**1.58**

**Hinge loss**

**Entropie croisée**

**Score**  
 $\begin{bmatrix} -2.85 \\ 0.86 \\ 0.28 \end{bmatrix}$

$\xrightarrow{\text{exp}} \begin{bmatrix} 0.06 \\ 2.36 \\ 1.32 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{norm}} \begin{bmatrix} 0.02 \\ 0.63 \\ 0.35 \end{bmatrix}$   
 $-\ln(0.35)$   
 $=$   
**0.452**

(Softmax)

137

---

---

---

---

---

---

---

---

$\vec{x} = \begin{bmatrix} -15 \\ 22 \\ -44 \\ 56 \end{bmatrix}, t = 2$

0.0	0.01	-0.05	0.1	0.05	1
0.2	0.7	0.2	0.05	0.16	-15
-0.3	0.0	-0.45	-0.2	0.03	22
					-44
					56

**Q3:** quelles sont les valeurs MIN/MAX de ces deux loss?

**Score**

$\begin{bmatrix} -2.85 \\ 0.86 \\ 0.28 \end{bmatrix}$

$\max(0, -2.85 - 0.28 + 1) +$   
 $\max(0, 0.86 - 0.28 + 1)$   
 $=$   
 $\max(0, -2.13) + \max(0, 1.58)$   
 $=$   
**1.58**

**Hinge loss**

**Entropie croisée**

**Score**  
 $\begin{bmatrix} -2.85 \\ 0.86 \\ 0.28 \end{bmatrix}$

$\xrightarrow{\text{exp}} \begin{bmatrix} 0.06 \\ 2.36 \\ 1.32 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{norm}} \begin{bmatrix} 0.02 \\ 0.63 \\ 0.35 \end{bmatrix}$   
 $-\ln(0.35)$   
 $=$   
**0.452**

(Softmax)

138

---

---

---

---

---

---

---

---

$\vec{x} = \begin{bmatrix} -15 \\ 22 \\ -44 \\ 56 \end{bmatrix}, t = 2$

0.0	0.01	-0.05	0.1	0.05
0.2	0.7	0.2	0.05	0.16
-0.3	0.0	-0.45	-0.2	0.03

1  
-15  
22  
-44  
56

**Q4:** quelle serait la loss totale si on devait ajouter un terme de régularisation L2?

**Hinge loss**

Score

$\max(0, -2.85 - 0.28 + 1) +$   
 $\max(0, 0.86 - 0.28 + 1)$   
 $=$   
 $\max(0, -2.13) + \max(0, 1.58)$   
 $=$   
**1.58**

**Entropie croisée**

Score

$\begin{bmatrix} -2.85 \\ 0.86 \\ 0.28 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{exp}} \begin{bmatrix} 0.06 \\ 2.36 \\ 1.32 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{norm}} \begin{bmatrix} 0.02 \\ 0.63 \\ 0.35 \end{bmatrix}$   
 $-\ln(0.35) =$   
**0.452**

(Softmax)

139

---

---

---

---

---

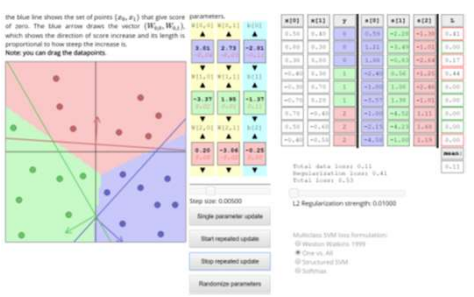
---

---

---

Superbe système en ligne de Stanford pour illustrer la classification multiclass

the blue line shows the set of points  $\{x_0, x_1\}$  that give score of zero. The blue arrow shows the vector  $(W_{00}, W_{01})$  which shows the direction of score increase and its length is proportional to how steep the increase is. Note you can drag the datapoints.



Parameters:  $w_{00} = -0.41$ ,  $w_{01} = 0.58$ ,  $w_{10} = 0.21$ ,  $w_{11} = -0.28$ ,  $w_{20} = 0.06$ ,  $w_{21} = -0.02$   
 Bias:  $b_0 = 0.00$ ,  $b_1 = 0.00$   
 Regularization:  $\lambda = 0.0000$   
 Step size: 0.00000  
 Single parameter update  
 Start repeated update  
 Stop repeated update  
 Randomize parameters

Multiclass SVM loss formulation:  
 @ decision boundary 1000  
 @ loss vs. x0  
 @ randomized point  
 @ softmax

Global Best Score: 0.11  
 Regularization Score: 0.41  
 Bias Score: 0.15  
 L2 Regularization strength: 0.01000

<http://vision.stanford.edu/teaching/cs231n-demos/linear-classify/>

---

---

---

---

---

---

---

---