

Analyse de différents profils de footballeur

Jose Organista, Theo Fontana, Salma ABoumzrag

2023-01-03

Introduction

L'objectif de ce rapport est de présenter les résultats de notre analyse sur un dataset contenant les statistiques individuelles des joueurs de football évoluant dans les différents cinq championats européens (Premier League, Ligue 1, Bundesliga, Serie A et La Liga).

Le dataset sélectionné est disponible sur kaggle en suivant **ce lien**. Il contient les statistiques de plus de 2500 joueurs avec 143 colonnes contenant une variété de statistiques avancées. dont la signification complète est détaillée en annexe.

L'objectif est d'étudier comment la nationalité, l'âge affecte le type de profil du joueur. Pour ce faire, nous nous concentrerons sur les statistiques clés suivantes :

- Pos : Position
- Goals_tot : Nombre de but total
- PresSucc : Number of times the squad gained possession within five seconds of applying pressure
- GCA : Goal-creating actions
- Blocks : Number of times blocking the ball by standing in its path
- Err : Mistakes leading to an opponent's shot
- Recov : Number of loose balls recovered
- SoT% : Shots on target percentage (Does not include penalty kicks)
- PasTotCmp% : Pass completion percentage
- TklDri% : Percentage of dribblers tackled
- Press% : Percentage of time the squad gained possession within five seconds of applying pressure
- DriSucc% : Percentage of dribbles completed successfully
- Rec% : Number of times a player successfully received a pass
- AerWon% : Percentage of aeriels won

Analyse en fonction de la nationalité

Notre data set nous apprend que 103 nationalités différentes sont présentes dans les 5 championats européens majeurs. Nous voulons alors voir si un pays produit un type de joueur particulier. Pour ce faire nous étudions le nombre de joueurs formés à un poste en fonction de sa nationalité d'origine.

À la lecture de ce graphique, il nous apparaît que ...

Cela peut s'expliquer par ...

Nous pouvons conclure ...

Analyse en fonction de l'âge

Nous voulons voir comment l'âge des joueurs affecte leur profil de jeu et voir si le gain d'expériences du à l'âge permet de compenser la perte de capacité athlétique en fonction du poste qu'occupe le joueur.

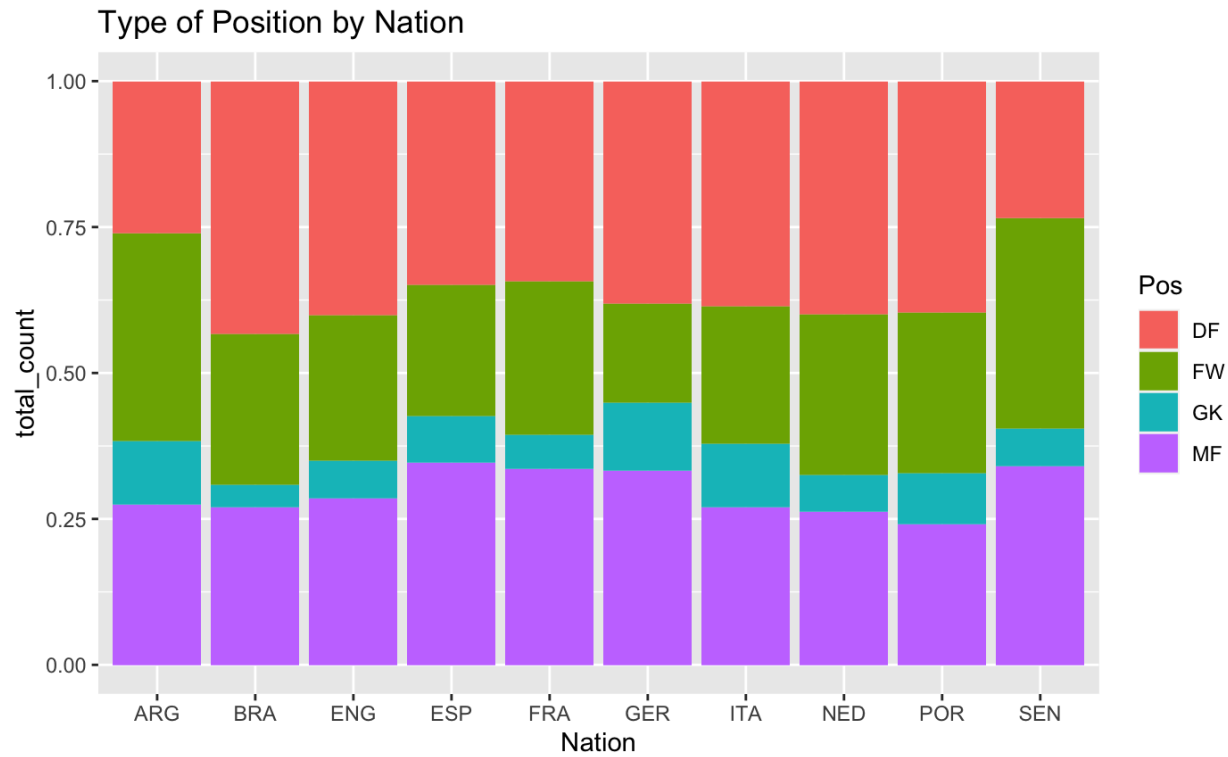


Figure 1: Type de poste en fonction de la nationalité

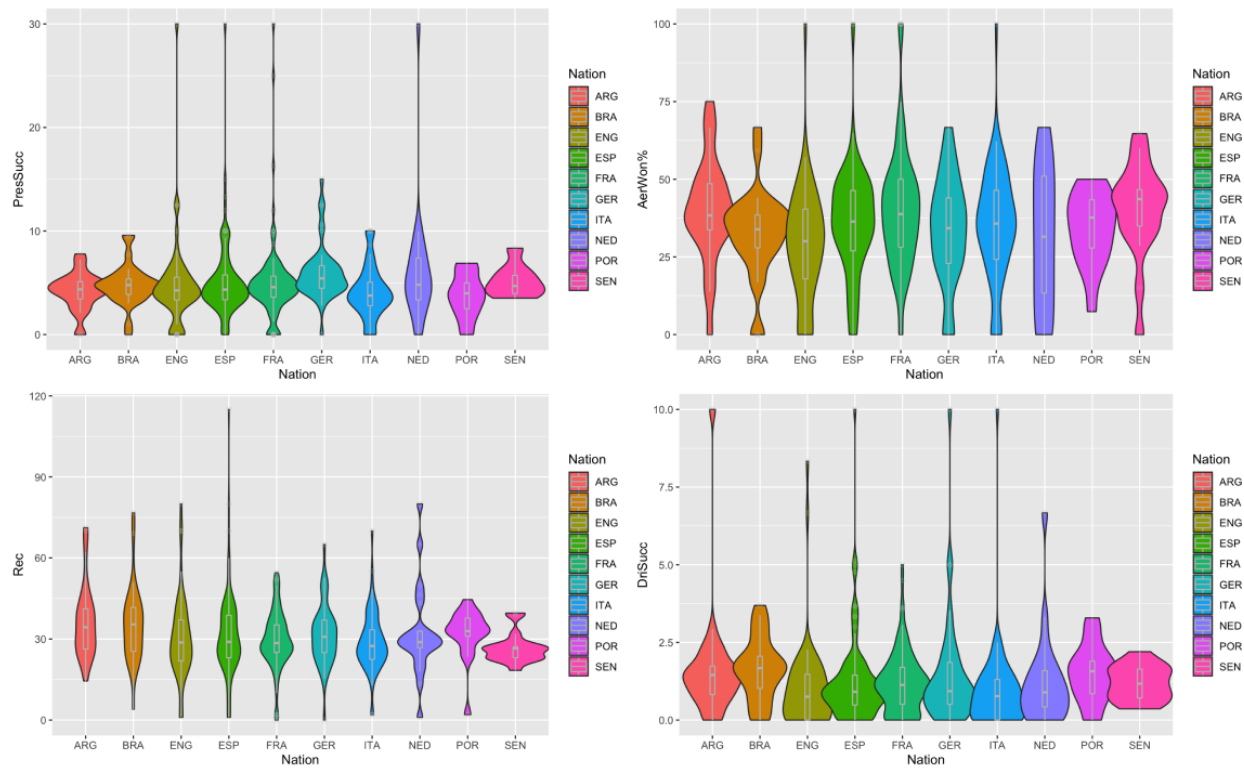


Figure 2: Evolution du type de jeu en fonction de la nationalité

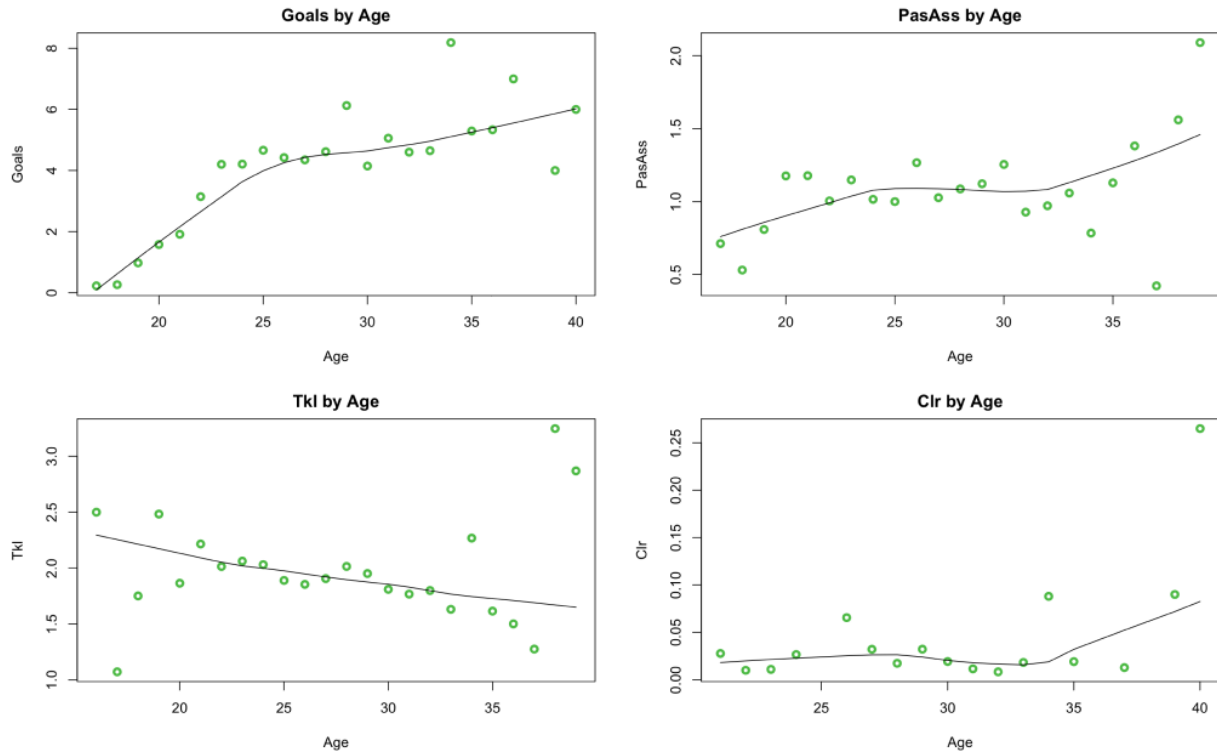


Figure 3: Evolution du niveau du niveau en fonction de l'age

Nous nous apercevons alors que contrairement à l'idée reçue l'âge n'affecte pas trop la performance des joueurs, Il est cependant important de noter que ces données correspondent aux données des championnats les plus compétitifs, où les joueurs qui seraient moins performants en raison de leur âge sont exclus progressivement. Autrement dit, il est normal que les données nous montrent de bons scores pour les joueurs plus âgés car ils correspondent souvent à des top joueurs.