|  |
| --- |
| platzhalter |
| OpenGL 3D Model Viewer  Konzept  **Modul: BZG1310 "Objektorientierte Geometrie" Dozent: Marx Stampfli Autoren: Michael Koch, Joel Holzer**  **Version: 0.1, 09.11.2015** |
| **Berner Fachhochschule**  Technik und Informatik  Informatik |

Inhaltsverzeichnis

[1 Einleitung 3](#_Toc434850893)

[2 Vorgehen 3](#_Toc434850894)

[3 Erwartete Resultate 3](#_Toc434850895)

[4 Zeitplan 3](#_Toc434850896)

[5 Versionskontrolle 3](#_Toc434850897)

# Einleitung

Et ut aut isti repuditis qui ium nonsecturia quis incientiae laborem elliquis et quatur, sitiur aut od moluptatur aut ea conseque peri sim erro essequisit remporia dem et landi dest, cone poris quunt volecab ipidero quatur ad quibusamus.

# Vorgehen

# Erwartete Resultate

# Zeitplan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tätigkeit | KW 49 | KW 50 | KW 51 | KW 52 | KW 53 | KW 01 | KW 02 | KW 03 |
| 30.11 | 7.12 | 14.12 | 21.12 | 28.12 | 4.1 | 11.1 | 18.1 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Versionskontrolle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Beschreibung** | **Autor** |
| 0.1 | 09.11.2015 | Dokument erstellt | Joel Holzer |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |