



Universidad Autónoma de Baja California

FACULTAD DE CIENCIAS QUÍMICAS E INGENIERÍA



Reporte de actividad

Materia:	Lenguaje C		
Tema:	Práctica No. 6: Modular Programa.		
Alumno:	Joshua Osorio Osor...	Matrícula:	1293271
Docente:	Fernando Elihonai Saucedo Lares		
Fecha:	06/03/2025		

ÍNDICE

Objetivo.....	2
Introducción.....	2
Lista de materiales.....	2
Desarrollo.....	2
Conclusiones.....	2
Bibliografía.....	3

Objetivo

Desarrollar en los estudiantes la capacidad de utilizar en lenguaje C, permitiéndoles comprender cómo estas pueden procesar datos, realizar cálculos y devolver resultados útiles dentro de un programa.

Introducción

Texto

Lista de materiales

- Computadora
- software: mingw

Desarrollo

Menu:

```
Selecciona un programa:
    1 - Calcular perimetro
    2 - Numero Primo
    3 - Numero base
    4 - Raiz cuadra exata
    0 - Salir
opcion:1
```

Calcular el perímetro de cualquier tipo de figura o polígono regular

```
Calcular perimetro
    Calcular el perimetro de cualquier tipo de figura o poligono regular

    Cantidad de aristas del poligono?:      5

Longitud de la arista 1:      5
Longitud de la arista 2:      5
Longitud de la arista 3:      5
Longitud de la arista 4:      5
Longitud de la arista 5:      5

El perimetro del poligono es de 25.00 u
Presiona enter para continuar...
```

Identificar si un número es primo

```
Número Primo
Identificar si un número es primo

Ingresa un numero:      4

El numero no es primo
Presiona enter para continuar...
|
```

```
Número Primo
Identificar si un número es primo

Ingresa un numero:      13

El numero si es primo
Presiona enter para continuar...
|
```

Identificar si el número capturado es múltiplo de algún número base, definir
Cuál es y cuantas veces cabe en dicho número

Identificar si un número tiene raíz cuadrada exacta

Conclusiones

Texto

Bibliografía

- [1] “tf.” [Online]. Available: <https://la.mathworks.com/help/control/ref/tf.html>.