



Reporte de Prácticas de Programación en Lenguaje C

Materia:

Lenguaje C

Tema:

Práctica No. 5 ciclos de control en programación.

Alumno:

Joshua Osorio Osor...

Matrícula:

1293271

Docente:

Fernando Elihonai Saucedo Lares

Fecha:

13/02/2025

ÍNDICE

Objetivo.....	2
Introducción.....	2
Lista de materiales.....	2
Desarrollo.....	2
Conclusiones.....	2
Bibliografía.....	3

Objetivo

Comprender y aplicar los diferentes tipos de ciclos de control en programación (for, while y do while) para automatizar tareas repetitivas, optimizar el manejo de datos y mejorar la eficiencia en la resolución de problemas computacionales.

Descripción de la práctica

Desarrollar los programas usando los ciclos for y while, do while para un menú, de los siguientes planteamientos:

1. Suma de los números del N a M
2. Impresión de números primos
3. Tablas de multiplicar
4. Impresión de una pirámide de 1

Lista de materiales

- Computadora

Análisis de resultados

Programa principal

```

Selecciona un programa:
    1 - Suma de los números del N a M (for)
    2 - Impresión de números primos (while)
    3 - Tablas de multiplicar (while)
    4 - Impresión de una pirámide de 1 (for)
opcion:1
  
```

Suma de los números del N a M

```

    Impresión de números primos (while)

Indica hasta que numero quieres parar.
    Fin:    20
1 3 5 7 9 11 13 15 17 19

FIN
  
```

Impresión de números primos

```

    Suma de los números del N a M (for)

Indica los rangos de inicio y fin para sumar los numeros
    Inicio: 0
    Fin:    100
0 1 3 6 10 15 21 28 36 45 55 66 78 91 105 120 136 153 171 190 210 231 253 27
6 300 325 351 378 406 435 465 496 528 561 595 630 666 703 741 780 820 861 90
3 946 990 1035 1081 1128 1176 1225 1275 1326 1378 1431 1485 1540 1596 1653 1
711 1770 1830 1891 1953 2016 2080 2145 2211 2278 2346 2415 2485 2556 2628 27
01 2775 2850 2926 3003 3081 3160 3240 3321 3403 3486 3570 3655 3741 3828 391
6 4005 4095 4186 4278 4371 4465 4560 4656 4753 4851 4950
  
```

Tablas de multiplicar

Tablas de multiplicar (while)

Indica que tabla deseas imprimir.

Tabla del : 2

2 x 0 = 0

2 x 1 = 2

2 x 2 = 4

2 x 3 = 6

2 x 4 = 8

2 x 5 = 10

2 x 6 = 12

2 x 7 = 14

2 x 8 = 16

2 x 9 = 18

2 x 10 = 20

Impresión de una pirámide de 1

Impresión de una pirámide de 1

Indique el tamaño de la base

Base: 5

1

11

111

1111

11111

Conclusiones

Es más fácil fragmentar los códigos y luego unirlos.

Bibliografía

[1] Programas anteriores.