

**Universidad Autónoma de Baja California**  
**Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería**

**Ingeniería en Computación**

**Encuadre de la Unidad de Aprendizaje**

Profesor: MTIC Fernando Elihonai Saucedo Lares

Correo: saucedo.fernando@uabc.edu.mx

Materia: Lenguaje C

Periodo: 2025-1

Grupo: 531

**Horario:**

Salón	Lunes	7:00 am - 8:00 am
Taller	Martes/Miércoles	7:00 am - 9:00 am
Laboratorio	Jueves/Viernes	7:00 am – 9:00 am

**Criterios de Evaluación**

Tareas y Actividades de Taller	<b>20 %</b>
Exámenes Parciales	<b>40 %</b>
Portafolio de Evidencias	<b>40 %</b>

**Criterios de Acreditación**

- Se podrá exentar el examen ordinario, siempre y cuando se obtenga una calificación mínima de 80 en el curso.
- Se podrá exentar el examen ordinario, siempre y cuando se haya presentado proyecto final y obtenga una calificación mínima de 80 en el mismo.
- Para exentar el ordinario, es requisito aprobar el laboratorio con un mínimo de 80 y contar con al menos el 80% de asistencias a clase.

## **Reglamentos**

- ARTÍCULO 70: Tendrán derecho a presentar examen ordinario los alumnos con al menos el 80% de asistencias a clase.
- ARTÍCULO 71: Tendrán derecho a examen extraordinario los alumnos que no aprobaron el ordinario o no lo presentaron, siempre y cuando tengan el 60% o más de asistencias.

## **Taller y Laboratorio**

- El taller y las prácticas se entregan en el laboratorio dentro del horario correspondiente.
- Se entregará por escrito los requerimientos de la práctica.
- Se comunicará el tiempo de entrega.
- La escala de evaluación será de 0 - 100.
- Las actividades serán individuales.
- Se podrá usar la computadora, excepto en evaluaciones.
- Calificación mínima aprobatoria: 80
- En caso de no alcanzarla, se realizará un examen teórico y/o práctico.
- Integrar comentarios correspondientes al código (de lo contrario resta la calificación al 50%)
- Las prácticas de laboratorio deberán entregarse en el formato correcto de entrega
- La elaboración de las practicas se lleva a cabo en Note Pad, y la compilación de las mismas con gcc, si se utiliza cualquier editor diferente(Notepad ++, sublime, etc) o compilador(gdb online, otros), entonces la práctica queda anulada.

## **Contenido del Curso**

1. Conceptos generales del lenguaje C
2. Tipos, operadores y expresiones
3. Control de flujo
4. Funciones y la estructura del programa
5. Apuntadores y arreglos
6. Estructuras
7. Archivos

## **Bibliografía Recomendada**

- Amini, K. (2019). Extreme C. Estados Unidos: Packt.
- Balagurusamy, E. (2019). Programming In Ansi C. McGraw Hill. India
- Seacord, R.C. (2020). Effective C: An Introduction to Professional C Programming. Estados Unidos: No Starch Press.
- Kernighan, B. & Ritchie, D. (1988). The C programming language. Englewood Cliffs, Estados Unidos: Prentice Hall. [clásica]
- Aguilar, L. & Martínez, I. (2014). Programación en C, C++ JAVA y UML. México: McGraw-Hill. [clásica]
- C/C++ Users Journal (2006). Estados Unidos: CMP Media, Inc. <https://dl.acm.org/journal/ccuj> .[clásica]
- Deitel, P. & Deitel, H. (2016). C : how to program. Estados Unidos: Pearson.

- Griffiths, D. & Griffiths, D. (2015). Head First C. Estados Unidos: O'Reilly Media, Inc.[clásica]