



Reporte de Prácticas de Programación en Lenguaje C

Materia:

Lenguaje C

Tema:

Práctica No. 3: Clasificación de triángulos.

Alumno:

Joshua Osorio Osor...

Matrícula:

1293271

Docente:

Fernando Elihonai Saucedo Lares

Fecha:

13/02/2025

ÍNDICE

Objetivo.....	2
Introducción.....	2
Lista de materiales.....	2
Desarrollo.....	2
Conclusiones.....	2
Bibliografía.....	3

Objetivo

Reforzar el uso de estructuras de control de selección en lenguaje C mediante la implementación de un programa.

Descripción de la práctica

Escribe un programa en C que solicite al usuario ingresar tres valores enteros positivos correspondientes a los lados de un triángulo. Luego, el programa debe determinar y mostrar qué tipo de triángulo forman utilizando estructuras de control de selección (if-else y switch-case):

- Equilátero: si los tres lados son iguales.
- Isósceles: si dos lados son iguales y el otro es diferente.
- Escaleno: si los tres lados son diferentes.
- Inválido: si los valores no cumplen con la regla del triángulo (la suma de dos lados debe ser mayor al tercero).

Análisis de resultados

```

C:\Windows\System32\cmd.e  X  +  v

C:\Users\Okuyt\Desktop\Lenguaje C\Laboratorio\P3>gcc main.c -o main.exe

C:\Users\Okuyt\Desktop\Lenguaje C\Laboratorio\P3>main.exe
Clasificaci|n de triangulos


---


Ingrese el valor del lado 1:    1
Ingrese el valor del lado 2:    1
Ingrese el valor del lado 3:    1
Es un triangulo equilatero.
L1:1.00 L2:1.00 L3:1.00.

Gracias por usar mi progrma.
C:\Users\Okuyt\Desktop\Lenguaje C\Laboratorio\P3>main.exe
Clasificaci|n de triangulos


---


Ingrese el valor del lado 1:    1
Ingrese el valor del lado 2:    1
Ingrese el valor del lado 3:    2
Es un triangulo isoceles.
L1:1.00 L2:1.00 L3:2.00.

Gracias por usar mi progrma.
C:\Users\Okuyt\Desktop\Lenguaje C\Laboratorio\P3>main.exe
Clasificaci|n de triangulos


---


Ingrese el valor del lado 1:    10
Ingrese el valor del lado 2:    30
Ingrese el valor del lado 3:    100
Invalido.
L1:10.00      L2:30.00      L3:100.00.

Gracias por usar mi progrma.
C:\Users\Okuyt\Desktop\Lenguaje C\Laboratorio\P3>main.exe

```

```
C:\Users\Okuyt\Desktop\Lenguaje C\Laboratorio\P3>main.exe
Clasificaci|n de triangulos
_____

Ingresa el valor del lado 1:    0
Ingresa el valor del lado 2:    0
Ingresa el valor del lado 3:    0
No es un triangulo porque sus lados miden 0.
L1:0.00 L2:0.00 L3:0.00.

Gracias por usar mi programa.
C:\Users\Okuyt\Desktop\Lenguaje C\Laboratorio\P3>
```

Conclusiones

Batallé con comprender la parte inválida y que no lo detecte como triángulo isósceles, pero al final lo solucioné, negando toda la afirmación necesaria para catalogarlo inválido, negándolo en la parte de evaluación del triángulo isósceles.

Bibliografía

- [1] TylerMSFT, "Instrucción switch (C)," Microsoft Learn, 04-Feb-2023. [Online]. Available: <https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/c-language/switch-statement-c?view=msvc-170>.