

UCL Vibe Coding 體驗挑戰賽

與 AI 對話，提升創造力

寓教於樂的 AI 體驗活動 | 不需程式基礎 | 豐厚現金獎勵

活動目的



了解新趨勢

體驗 AI 技術應用



跨部門合作

自由組隊激發火花



趣味挑戰

遊戲化學習成長



榮譽激勵

豐厚現金獎勵

活動資訊

- 對象：全體員工（無需程式背景）
- 時間：2025/11/16 12:30-16:30
- 地點：公司本部 6F
- 組隊：1-3 人自由組隊
- 工具：Gemini CLI、ChatGPT、VS Code
- 需求：筆記型電腦 + Google 帳號

活動流程

- 活動開場 (0:00-0:15)
介紹規則與獎勵
- Vibe Coding 示範 (0:15-0:35)
展示 AI 協作流程
- 老闆抽題 (0:35-0:45)
公布挑戰主題
- 挑戰時間！ (0:45-2:45)
各組創作作品
- 匿名交件 (2:45-3:00)
確保評分公平
- 展示與評分 (3:00-3:40)
評審團評分
- 頒獎 (3:40-4:00)
公布名次與頒獎

Vibe Coding 四步驟

1 環境設定

安裝 VS Code、Node.js 與 Gemini CLI

2 描述需求

用自然語言與 AI 對話

3 檢視成果

AI 快速生成程式碼

4 持續優化

提出修改需求，反覆調整

預期效益

✓ 技能提升：了解 AI 實際應用，提升數位素養

✓ 凝聚向心力：提升員工參與感與歸屬感

✓ 團隊合作：促進跨部門交流，共同解決問題

✓ 公司形象：展現擁抱新科技的積極態度

準備好接受挑戰了嗎？

不需要程式基礎，只要有想法，就能創造無限可能！

立即報名



掃碼報名

數位敘事教學活動設計

一、基本資訊

年級：企業培訓

學科：資訊科技應用 / 數位媒體設計

教學主題：AI 協作開發：從概念到網頁的數位敘事實踐

二、教學目標

知識面向：

- (1) 理解 AI 輔助工具 (Gemini CLI、ChatGPT) 在數位創作中的應用
- (2) 認識數位敘事的基本概念，包含視覺設計、使用者體驗與資訊傳達
- (3) 了解網頁開發基礎架構
- (4) 學習將創意想法轉化為數位產品

技能面向：

- (1) 使用自然語言與 AI 工具進行有效對話
- (2) 具備程式碼閱讀與修改能力
- (3) 掌握數位敘事設計思維
- (4) 培養問題解決與迭代優化能力

態度面向：

- (1) 培養對新興科技的開放態度
- (2) 建立團隊協作精神
- (3) 養成創意思考習慣
- (4) 建立面對挑戰的積極心態

三、敘事任務設計

任務主題：企業應用情境的互動式網頁開發。學生從以下五個主題中抽選一個，運用

AI 協作工具創作具有完整敘事結構的互動式網頁：

- (1) 尾牙抽獎 APP (名單管理、獎項設定、即時抽獎、動畫效果、得獎公告)
- (2) 辦公室記帳通 (待辦清單、花費記錄、狀態追蹤、總額計算、歷史紀錄)
- (3) 團隊午餐決策器 (餐廳清單、標籤分類、隨機推薦、篩選功能、簡易投票)
- (4) 簡易看板協作板 (三欄看板、新增任務、拖曳功能、編輯任務、任務計數)
- (5) 植物保姆 App (植物檔案、澆水排程、今日任務、完成打卡、狀態提醒)

敘事架構：開場（引入使用情境）→ 主體功能（完成 6 項核心功能）→ 視覺設計
(運用色彩、排版、動畫強化效果) → 互動體驗（設計印象深刻的互動環節）→ 結尾（提供明確的操作結果）

四、教學流程（總時間 240 分鐘）

- (1) 暖身與示範（30 分鐘）：活動開場 15 分鐘（說明數位敘事概念、介紹 AI 協作開發流程、公布評分標準）；Vibe Coding 示範 15 分鐘（教師操作 Gemini CLI 與 ChatGPT，展示自然語言描述需求、程式碼生成與優化流程）
- (2) 題目抽選與規劃（10 分鐘）：公開抽選主題、各組討論規劃敘事架構、分配組內工作（需求描述、視覺設計、功能測試）
- (3) 實作挑戰（135 分鐘）：AI 協作創作 120 分鐘（各組運用 AI 工具開發，教師巡迴指導，每 30 分鐘提醒進度）；匿名交件 15 分鐘（以隨機編號提交作品確保公正）
- (4) 分享與評量（40 分鐘）：依編號展示作品（每組 3-5 分鐘），評審團現場給分，觀眾可提問交流
- (5) 總結與頒獎（25 分鐘）：公布得獎名單並頒獎、教師總結學習重點、學生分享心得

五、工具與資源

數位工具：AI 協作工具（Gemini CLI、ChatGPT）、開發環境（VS Code、Node.js、Live Server 擴充套件）、設計參考（Tailwind CSS、Font Awesome、Google Fonts）

教學資源：硬體需求（每組至少一台筆電 8GB 以上、穩定網路、投影設備）、帳號準備（Google 帳號）、教學輔助（教學簡報、快速參考指南、範例程式碼）

六、評量設計

評量標準（總分 100 分）：

- (1) 功能完成度 60 分：核心功能實現 40 分(6 項全部完成 40 分、5 項 32 分、4 項 24 分、3 項以下依比例給分)、功能流暢度 20 分（操作流程順暢無錯誤）
- (2) 視覺設計 20 分：整體美感 10 分(色彩、排版、字型協調)、資訊傳達 10 分（介面清晰易懂）
- (3) 創意表現 10 分：獨特性 5 分(創新互動方式)、敘事完整性 5 分(故事架構完整)
- (4) 時間管理 10 分：時限內完成 10 分、延遲 5 分鐘內 8 分、延遲 5-10 分鐘 5 分、超過 10 分鐘 3 分
評量方式：形成性評量（過程觀察學生討論與問題解決、同儕互評作品）；總結性評量（評審團現場給分、依總分排序名次、活動後繳交 300 字心得）；獎勵機制（第一名 3,000 元、第二名 2,000 元、第三名 1,000 元、最佳創意獎 1,000 元，皆附證書）；評量回饋（評審針對各組作品給予具體建議）
教學特色：本設計核心理念為「先故事後技術」，透過 AI 協作工具讓學生專注於「說什麼故事」與「如何說故事」，而非受限於程式語法。適用於無程式基礎但對數位創作有興趣的學習者、希望快速體驗 AI 協作開發的學生或員工。透過遊戲化競賽機制與實質獎勵，學生能在輕鬆氛圍中學習，短時間內產出實用數位作品，建立對 AI 工具的信心。